NUMÉRO 61 - JANVIER-FÉVRIER 1998

MEGA force

SPÉCIAL SATURN

EXCLUSIF

8 démos Saturn

- Steep Slope Sliders
- Worldwide Soccer'98
- Sega Touring Car

(démos jouables)

- Enemy Zero
- Panzer Dragoon Saga
- Lost World
- NBA Action'98
- Sonic R

(démos tournantes)

le best of 98

+de 200 jeux sur SATURN

- testés & classés par catégorie
- découvrez les meilleurs jeux pour votre console
- les incontournables à posséder absolument

L 2614 - 61 - 49,00 F - RD

49 FF • N°61 • JANVIER / FÉVRIER 1998 • BELGIQUE : 320 FB • LUXEMBOURG : 320 FL • SUISSE : 12,5 FS • CANADA 13,5 (Can)

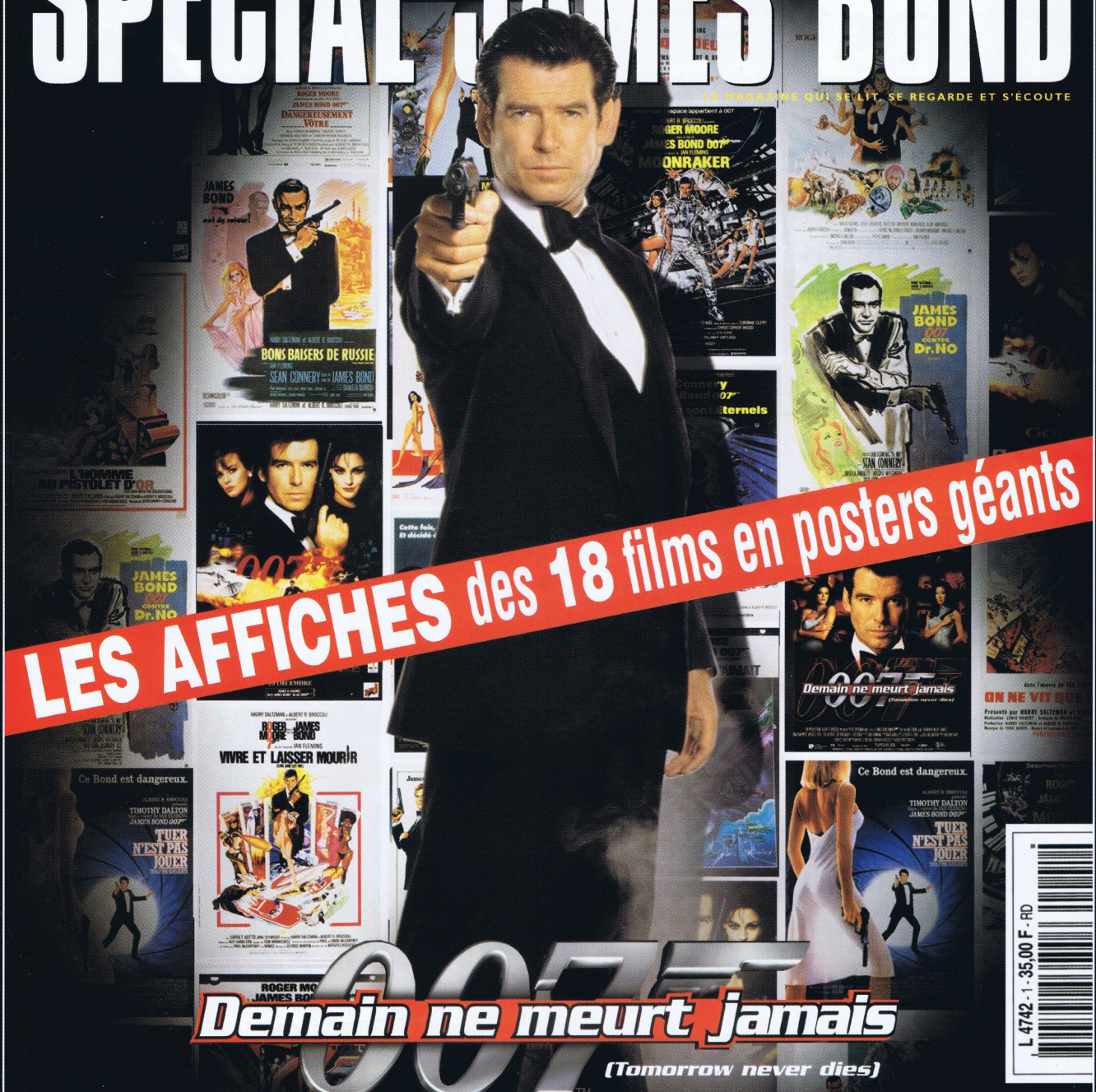
LES POSTERS SONT ÉTERNELS !

007™

Ciné Live Hors-série

SPÉCIAL JAMES BOND

LE MAGAZINE QUI SE LIT, SE REGARDE ET S'ÉCOUTE



LES AFFICHES des 18 films en posters géants

Demain ne meurt jamais

(Tomorrow never dies)

Tout sur le 18ème Bond : les interviews, le tournage, les cascades…

L 4742 - 1 - 35,00 F - RD

Hors-série numéro 1 - 35F - Belgique : 245 FB - Suisse : 11FS

EN VENTE CHEZ VOTRE MARCHAND DE JOURNAUX

SOMMAIRE

MEGA FORCE N°61 - SPÉCIAL SATURN - JANVIER-FÉVRIER 1998

Lorsque l'on possède une machine comme la Saturn, il peut arriver que l'on soit complètement perdu dans la jungle épaisse que forme le nombre considérable de jeux sur la dernière née des machines du géant japonais du jeu vidéo : Sega. Pas moins de 200 titres sont proposés ici. 200 titres, testés, classés par catégorie et notés pour que jamais plus vous ne soyez perdu au cœur d'un milieu qui pourrait être considéré comme hostile. 200 titres ont été passés au crible par nos spécialistes qui, non contents d'avoir joué à tout pendant des jours et des jours, ont également décidé de mettre en avant par catégorie les incontournables, les jeux qu'il faut absolument posséder pour que votre Saturn arborre en ce début d'année le sourire radieux d'une machine rassasiée. Pour élaborer ce numéro quelque peu spécial de MegaForce, tous les testeurs ont plongé au cœur de la bataille, et ont détruit pas moins de 105263 extra-terrestres, découvert 156 passages secrets, et battu 82 records du monde. 234 bières, 103 paquets de Chips ultra light, 256 Coca, 81 paquets de clopes, 51 pizzas (spécial Peperroni avec triple supplément de fromage pour Manu) ont été avalé par toute l'équipe durant les quelques semaines nécessaires à l'élaboration de ce numéro de MegaForce. Pour finir l'année sur cette note de bonne humeur, nous avons également pensé qu'un petit CD de démo exclusif vous ferait plaisir...

Bonne année !

SCHMÜRZ

• MEGA FORCE est édité par MEGAPRESS •
S.A. au capital de 250 000F.
• 6, Bld du Général Leclerc • 92115 CLICHY Cedex •
• Adresse Courrier : 6, bld du Général Leclerc, 92115 CLICHY Cedex
• Tél. : (1) 01 41 06 44 44 Fax : (1) 01 41 06 44 48 •

Président : Xavier DEPORTAL • Directeur de la Publication : Marc ANDERSEN • Directeur de la Rédaction : Jean-Marc DEMOLY
Secrétariat Général de Rédaction : François GABERT, Isabelle DERVEAUX • Direction Artistique et Maquette : Dominique DESSEIGNE

• 1re Secrétaire de Rédaction : Catherine MONTAGNON • Secrétaire de Rédaction : Richard EL MESTIRI • Chefs de Rubriques : Daniel DIAS, Francis MANFREDINI •
• 3615 MEGA FORCE, Animateur : Schmürz • Illustrations de couverture : Fighting Force, Tomb Raider © Core Design 1997 - Pandemonium © 1997 - Warcraft 2 © 1997-Command & Conquer © 1997 •
• Publicité : Isabelle Weill • Ventes et Promotion : Didier DEVILLERS • Photogravure : PPO • Impression : JEAN DIDIER - QUÉBECOR (Mary sur Marne) • Distribution : Messageries Lyonnaises de Presse • Tous droits de reproduction réservés • Dépôt légal à parution • N° ISSN 1161 44 12 • Commission Paritaire N° 76996
Réassort exclusivement réservé au réseau de diffusion : Didier DEVILLERS Tél : 01 41 06 44 40. •
Ont collaboré à ce numéro : Michaël COIFFIER, Alain MILLY, Pascal GEILLE, Marco VEROCAÏ , Ho UTSUMIYA •
• Correspondants permanents : aux USA : Tommy FRANÇOIS, au Japon : Arnaud SAINT-MARTIN • Services abonnements métropole : Christophe BASSET au 01 41 06 44 46
Représente l'éditeur en Belgique : SOUMILLION PROMOTION, M. Jean-Philippe TONDEUR, 9 Av. Van Kalkenlaan, 1070 BRUXELLES - Tél : 02.555.02.22.

CE NUMÉRO COMPORTE UN CD-ROM DE DÉMONSTRATION, LIBREMENT JETÉ SUR LA COUVERTURE, QUI NE PEUT ÊTRE VENDU SÉPARÉMENT DU MAGAZINE.

MEGA FORCE est un magazine totalement indépendant des constructeurs de consoles SEGA, SONY et NINTENDO. MEGA PRESSE et MEGA FORCE ne sont ni cautionnés ni affiliés, et ce d'aucune manière que ce soit, ni aux constructeurs de consoles ni aux éditeurs de jeux vidéo. Tous les produits désignés dans le magazine sont des produits déposés par leurs propriétaires et marques respectifs.

SOMMAIRE

action

ALIEN TRILOGY • 83/100	ACCLAIM	20
AMOK • 77/100	SCAVENGER	20
AREA 51 • 51/100	GT INTERACTIVE	20
BATTLE STATIONS • 35/100	ELECTRONIC ARTS	20
BEDLAM • 41/100	GT INTERACTIVE	20
BLACK DAWN • 76/100	VIRGIN	20
BLACK FIRE • 70/100	VIRGIN	21
BLAM ! MACHINEHEAD • 77/100	EIDOS	21
CRIMEWAVE • 83/100	EIDOS	21
CRUSADER NO REMORSE • 80/100	ORIGIN	21
CRYPT KILLER • 48/100	KONAMI	21
DARIUS 2 • 50/100	TAITO	21
DARIUS GAIDEN • 72/100	ACCLAIM	22
DARKLIGHT CONFLICT • 89/100	ELECTRONIC ARTS	22
DEFCON 5 • 65/100	GT INTERACTIVE	22
DIE HARD TRILOGY • 90/100	ELECTRONIC ARTS	22
DOOM • 81/100	GT INTERACTIVE	22
DUKE NUKEM 3D • 93/100	SEGA	22
EXHUMED • 93/100	BMG INTERACTIVE	23
FIRESTORM • 89/100	CORE DESIGN	23
GHEN WAR • 50/100	VIRGIN	23
GUN GRIFFON • 79/100	SEGA	23
HEXEN • 74/100	GT INTERACTIVE	23
INDEPENDENCE DAY • 63/100	FOX INTERACTIVE	23
LOADED • 90/100	GREMLIN	24
MAGIC CARPET • 91/100	BULLFROG	24
MASS DESTRUCTION • 87/100	BMG INTERACTIVE	24
MECHWARRIOR 2 • 70/100	ACTIVISION	24
MIGHTY HITS • 83/100	SEGA	24
NIGHTS • 93/100	SEGA	17
OFF WORLD INTER. • 79/100	CRYSTAL DYNAMICS	24
PANZER DRAGOON • 90/100	SEGA	90
PANZER DRAGOON ZWEI • 92/100	SEGA	18
QUAKE • 82/100	SEGA	25
ROBOTICA • 70/100	SEGA	25
SHELLSHOCK • 83/100	EIDOS	25
SHINOBI X • 75/100	SEGA	25
SHOCKWAVE ASSAULT • 66/100	ELECTRONIC ARTS	25
SKY TARGET • 68/100	SEGA	26
SOVIET STRIKE • 92/100	ELECTRONIC ARTS	26
TEMPEST 2000 • 65/100	INTERPLAY	26
THE LAST DYNASTY • 78/100	SIERRA	26
TITAN WARS • 83/100	CRYSTAL DYNAMICS	26
TUNNEL B1 • 86/100	OCEAN	26
VIRTUA COP • 80/100	SEGA	27
VIRTUA COP 2 • 92/100	SEGA	19
VIRTUAL ON • 76/100	SEGA	27
WING ARMS • 79/100	SEGA	27

Bomber Man

Nights

aventure

ALONE IN THE DARK 2 • 50/100	INFOGRAMMES	32
BLAZING DRAGONS • 89/100	CRYSTAL DYNAMICS	32
CASPER • 84/100	INTERPLAY	32
CYBERIA • 70/100	INTERPLAY	32
D • 80/100	ACCLAIM	32
DARK SAVIOR • 88/100	SEGA	32
DISCWORLD • 88/100	PSYGNOSIS	33
DISCWORLD 2 • 88/100	SEGA	33
ENEMY ZERO • 80/100	WARP	33
FRANKENSTEIN • 80/100	INTERPLAY	33
JEWELS OF THE ORACLE • 61/100	SUNSOFT	34
LE MANOIR DES ÂMES... • 55/100	SEGA	34
MYST • 88/100	ACCLAIM	34
MYSTARIA REALMS OF LORE • 85/100	SEGA	34
RESIDENT EVIL • 96/100	CAPCOM	29
SHINING THE HOLY ARK • 91/100	SEGA	31
SHINING WISDOM • 82/100	SEGA	34
SWAGMAN • 84/100	EIDOS	34
THE STORY OF THOR 2 • 85/100	SEGA	35
TOMB RAIDER • 94/100	EIDOS	30
TORICO • 71/100	SEGA	35
VIRTUAL HYDLIDE • 62/100	SEGA	35

Sega Rayman

BATMAN FOREVER • 80/100	ACCLAIM	39
BATTLE MONSTERS • 77/100	ACCLAIM	39
DIE HARD ARCADE • 68/100	SEGA	39
DRAGON BALL Z • 65/100	BANDAI	39
FIGHTERS MEGAMIX • 94/100	SEGA	37
FIGHTING FORCE • 90/100	SEGA	38
FIGHTING VIPERS • 90/100	SEGA	39
GALAXY FIGHT U. W. • 72/100	SUNSOFT	39
GOLDEN AXE THE DUEL • 40/100	SEGA	40
IRON & BLOOD • 63/100	ACCLAIM	40
IRONMAN AND X-O ... • 72/100	ACCLAIM	40
KING OF FIGHTERS 95 • 91/100	SNK	40
LAST BRONX • 93/100	SEGA	40
MORTAL KOMBAT 2 • 70/100	ACCLAIM	40
MORTAL KOMBAT TRI... • 80/100	MIDWAY	41
NIGHT WARRIORS • 92/100	CAPCOM	41
STREET FIGHTER ALPHA • 90/100	CAPCOM	41
STREET FIGHTER ALPHA 2 • 91/100	CAPCOM	41
STREET FIGHTER THE MOVIE • 60/100	ACCLAIM	42
THE CROW • 56/100	ACCLAIM	42
THE INCREDIBLE HULK • 40/100	EIDOS	42
THREE DIRTY DWARVES • 88/100	SEGA	42
TOSHINDEN REMIX BATTLE ARENA • 75/100	SEGA	42
TOSHINDEN URA • 76/100	SEGA	42
ULTIMATE MORTAL KOMBAT 3 • 74/100	GT INTERACTIVE	43
VIRTUA FIGHTER • 80/100	SEGA	43
VIRTUA FIGHTER 2 • 93/100	SEGA	43
VIRTUA FIGHTER KIDS • 92/100	SEGA	43
VIRTUA FIGHTER REMIX • 85/100	SEGA	43
X-MEN CHILDREN OF THE ATOM • 85/100	ACCLAIM	43

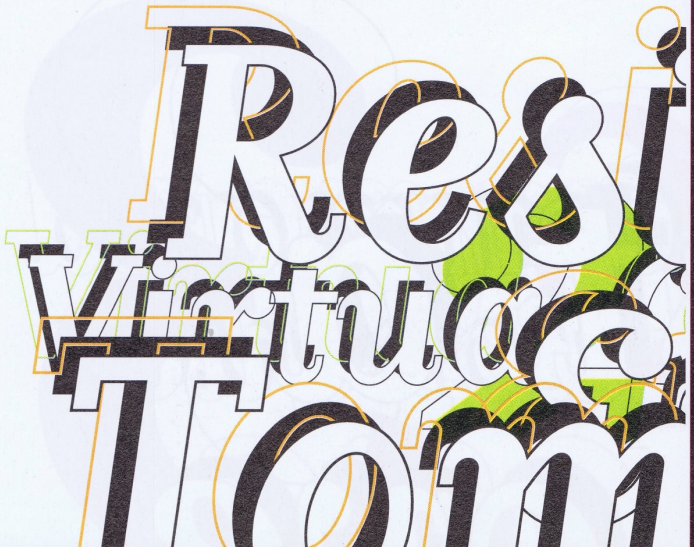
BAKU BAKU ANIMAL • 78/100	SEGA	47
BOMBERMAN • 93/100	HUDSON SOFT	45
BUBBLE BOBBLE • 65/100	ACCLAIM	47
BUST A MOVE 2 • 88/100	TAITO	47
BUST A MOVE 3 • 92/100	TAITO	46
DIGITAL PINBALL • 75/100	SEGA	47
GRID RUNNER • 80/100	VIRGIN	47
LEMMINGS 3D • 84/100	PSYGNOSIS	47
LOST VIKINGS 2 • 85/100	INTERPLAY	47
PINBALL GRAFFITI • 77/100	JVC	47
PRO PINBALL THE WEB • 83/100	EMPIRE INTERACTIVE	47
SEGA AGES VOLUME 1 • NS	SEGA	47
SONIC JAM • 74/100	SEGA	47
TILT • 80/100	VIRGIN	47
TRUE PINBALL • 87/100	OCEAN	48
WORMS • 90/100	OCEAN	48

BUG • 85/100	SEGA	53
BUG TOO ! • 80/100	SEGA	53
CLOCK WORK KNIGHT • 69/100	SEGA	53
CLOCK WORK KNIGHT 2 • 75/100	SEGA	53
CROC • 83/100	FOX INTERACTIVE	53
EARTHWORM JIM 2 • 80/100	SHINY	53
GEX • 84/100	CRYSTAL DYNAMICS	54
JOHNNY BAZOOKATONE • 82/100	EIDOS	54
KEIO FLYING SQUADRON 2 • 72/100	JVC	54
LOST WORLD • 60/100	SEGA	54
MR BONES • 87/100	SEGA	54
PANDEMONIUM • 92/100	CRYSTAL DYNAMICS	52
RAYMAN • 94/100	UBI SOFT	51
SKELETON WARRIORS • 85/100	VIRGIN	54
SONIC BLAST 3D • 82/100	SEGA	55
SPOT GOES TO HOLLYWOOD • 82/100	VIRGIN	55

SOMMAIRE

ANDRETTI RACING • 79/100	ELECTRONIC ARTS	60
ATHLETE KINGS • 94/100	SEGA	57
BREAKPOINT TENNIS • 82/100	OCEAN	60
CYBER SPEEDWAY • 50/100	SEGA	60
DAYTONA USA • 85/100	SEGA	60
DAYTONA USA CCE • 88/100	SEGA	60
DESTRUCTION DERBY • 75/100	PSYGNOSIS	60
EURO'96 • 79/100	SEGA	61
F1 CHALLENGE • 40/100	SEGA	61
FIFA 97 • 84/100	ELECTRONIC ARTS	61
FIFA SOCCER 96 • 83/100	ELECTRONIC ARTS	61
FORMULA KARTS • 70/100	SEGA	61
F. THOMAS B.H. BASEBALL • 84/100	ACCLAIM	61
HANG ON GP' 96 • 76/100	SEGA	62
HARDCORE 4x4 • 65/100	GREMLIN	62
HI-OCTANE • 46/100	BULLFROG	62
HIGHWAY 2000 • 40/100	JVC	62
JOHN MADDEN 97 • 80/100	ELECTRONIC ARTS	62
JOHN MADDEN 98 • 85/100	ELECTRONIC ARTS	62
JONAH LOMU RUGBY • 87/100	CODEMASTERS	63
MANXTT SUPERBIKE • 86/100	SEGA	63
MICRO MACHINES V3 • 90/100	CODEMASTERS	63
NASCAR 98 • 78/100	ELECTRONIC ARTS	63
NBA ACTION • 82/100	SEGA	63
NBA ACTION 98 • 86/100	SEGA	63
NBA JAM EXTREME • 80/100	ACCLAIM	64
NBA JAM TOUR. EDITION • 76/100	ACCLAIM	64
NBA LIVE 97 • 88/100	ELECTRONIC ARTS	64
NFL QUARTER. CLUB 96 • 86/100	ACCLAIM	64
NFL QUARTER. CLUB 97 • 88/100	ACCLAIM	64
NHL ALL STAR HOCKEY • 79/100	SEGA	64
NHL ALL STAR HOCKEY 98 • 86/100	SEGA	65
NHL POWERPLAY 96 • 87/100	VIRGIN	65
NHL'97 • 87/100	ELECTRONIC ARTS	65
NHL'98 • 75/100	SEGA	65
OLYMPIC SOCCER • 89/100	EIDOS	65
PEBBLE BEACH GOLF LINKS • 86/100	SEGA	65
PGA TOUR 97 • 84/100	ELECTRONIC ARTS	66
ROAD RASH • 83/100	ELECTRONIC ARTS	66
SCORCHER • 83/100	SCAVENGER	66
SEGA RALLY • 95/100	SEGA	58
SEGA TOURING CAR CHAMPIONSHIP • 94/100	SEGA	67
SEGA WORLDWIDE SOCCER 98 • 93/100	SEGA	59
SLAM'N JAM 96 • 87/100	CRYSTAL DYNAMICS	67
SONIC R • 87/100	SEGA	67
SPACE JAM • 50/100	ACCLAIM	67
STREET RACER • 85/100	UBI SOFT	67
STRIKER 96 • 80/100	ACCLAIM	67
TENNIS ARENA • 89/100	UBI SOFT	68
THE NEED FOR SPEED • 82/100	ELECTRONIC ARTS	68
VALORA VALLEY GOLF • 80/100	VIC TOKAI	68
VICTORY BOXING • 84/100	VIRGIN	69
VICTORY GOAL • 77/100	SEGA	69
VICTORY GOAL REMIX • 79/100	SEGA	69
VIRTUA RACING • 30/100	TIME WARNER	69
VIRTUAL GOLF • 89/100	EIDOS	69
VIRTUAL OPEN TENNIS • 77/100	IMAGINEER	69
WIPEOUT • 70/100	PSYGNOSIS	70
WIPEOUT 2097 • 91/100	PSYGNOSIS	70
WORLD SERIES BASEBALL 1 & 2 • 80/100	SEGA	70
WORLDWIDE SOCCER 97 • 89/100	SEGA	70
WWF IN YOUR HOUSE • 82/100	ACCLAIM	70
WWF WRESTLEMANIA • 80/100	ACCLAIM	70

COMMAND & CONQUER • 91/100	VIRGIN	73
DRAGON FORCE • 88/100	SEGA	75
RETURN FIRE • 83/100	WARNER INTERACTIVE	75
SIM CITY 2000 • 88/100	SEGA	75
SPACE HULK • 75/100	ELECTRONIC ARTS	75
THE HORDE • 84/100	CRYSTAL DYNAMICS	75
THEME PARK • 87/100	BULLFROG	75
WARCRAFT 2 • 90/100	ELECTRONIC ARTS	74



RESTEZ SUR LA BONNE PENTE !

10 séjours à AVORIAZ à gagner.*

POUR JOUER, TÉLÉPHONEZ AU 08 36 68 01 10 OU TAPEZ 3615 SEGA*****

DU 5 JANVIER AU 15 FÉVRIER 1998

Et pour ne pas perdre la main, continuez à glisser avec Steep Slope Sliders et Winter Heat.

SEGA SATURN
ON N'EST PAS SUR LA MEME PLANETE.

Crédit photo : OT AVORIAZ - AGENCE NUTZ • *LOTERIE NATIONALE **1,29F/MIN ***2,23 F MODULO

Char

C'est en 1986 qu'est apparue en France la première console Sega, la Master System, suivie quelques années après, en 1989, par la Megadrive et son indéniable succès. Juste évolution des choses, 8 bits et 16 bits devaient forcément laisser la place à la génération 32 bits, fait accompli en 1995 avec l'irruption d'une machine puissante : la Saturn. À l'instar de son nom "spatial", elle marqua le début d'un véritable élargissement des frontières ludiques, permettant au joueur de savourer non seulement des jeux d'arcade de qualité (en restant assis dans un fauteuil), mais encore de s'adonner aux plaisirs innombrables du multimédia, domaine dans lequel la console «nouvelle génération» s'octroyait une place

de précurseur.

...agez de ...planète !

Après quelques essais non concluants pour convertir des jeux d'arcade de façon satisfaisante pour le joueur, notamment avec la 32X, la Saturn nous a permis de nous retrouver quasiment devant une borne d'arcade avec, entre autres, Virtua Fighter, puis plus tard Daytona USA, Sega Rally, Virtua Cop... Enfin bref, tous les jeux des départements Research & Development (AM#1,# 2,# 3) de Sega Japon. Autant dire qu'à l'époque, la révolution était là, les fans de jeux d'arcade et même les amateurs pouvaient désormais jouer chez eux. D'ailleurs, Sega, professionnel avant tout, proposait généralement des conversions originales, incluant des options supplémentaires, améliorant la qualité de jeu et son fun. Tout le monde y trouvait donc son compte. Si l'expérience et le savoir-faire des programmeurs de Sega en matière de jeux sont pour beaucoup dans la bonne réalisation des conversions arcadiennes, n'oublions pas la Saturn en elle-même, petit bijou de technologie qui autorisa ces adaptations, en cachant sous son noir capot le trésor suivant : huit processeurs, dont les deux processeurs centraux SH2 32 bits RISC cadencés à 28,6 MHz de Hitachi, véritables bombes de calcul, le SH1 32 bits RISC pour la gestion du CD-ROM, les VDP 1 et 2 pour les affichages vidéo, le «Saturn Control Unit (SCU)», le Motorola 68EC000 cadencé à 11,3 MHz et le Yamaha FH1 DSP, chargés des rendus sonores de la console (32 canaux PCM, 8 canaux FM, son qualité Q-Sound...). Autant dire que ça en fait, du monde. Tout cela, certes, ne facilitait pas la programmation, et certains éditeurs s'en plaignaient mais, bon, on est des pros ou on ne l'est pas... Aujourd'hui, la Saturn propose plus de deux cents titres, et les derniers en date, comme Last Bronx, Resident Evil, Duke Nukem 3D, Sega Touring Car ou encore Sonic R, démontrent par la qualité de leur réalisation que les programmeurs sont arrivés à maturité et se sont pleinement habitués aux «caprices» de la console.

Le multimédia en direct de la Saturn

La Saturn, c'est aussi le multimédia, une première dans le domaine des consoles. Non content de proposer une gamme de jeux de qualité, Sega a voulu jouer sur le concept «famille» en permettant notamment à l'utilisateur de s'adonner aux joies du Video-CD (donc du cinéma) et ce grâce à la carte vidéo MPEG (Motion Picture Experts Group), simple outil à enficher à l'arrière de la Saturn. Avec cette carte, il devenait alors possible de visionner de véritables films comme Black Rain, Ghost, Y a-t-il un flic pour sauver le Président ?, Les nuits fauves et j'en passe, sans compter les «éducatifs», comme les encyclopédies, reportages... ou encore les concerts live (Sting, Mylène Farmer...). Une politique des plus novatrices donc, qui prendra plus d'ampleur par la suite avec l'apparition du Netlink (non disponible en France), système qui ouvrait carrément les portes de l'Internet au Saturnien, via sa console de jeu. Le joueur pouvait donc se connecter à cet immense réseau de communication sans grande difficulté, et s'initier à cet univers informatique encore réservé à une minorité. Sega voulait toucher le grand public par tous les biais envisageables. Enfin, notons qu'il est également possible, via la Saturn, de lire les CD+G (CD+ Graphics) et autres CD+EG (CD+Extended Graphics), de s'adonner ainsi aux plaisirs du karaoké ou encore de visionner des photos-CD, histoire de montrer vos photos de famille à des amis... Tout cela, c'est sur la Saturn et on ne peut que remercier Sega pour sa console, résolument futuriste — peut-être trop...

les périph

Pour bien jouer, il faut être bien équipé. Ces pages dressent un bilan complet des meilleurs accessoires disponibles pour la Saturn. Du joypad classique au Photo Operating System, vous y découvrirez tout ce qu'il faut savoir si vous désirez augmenter le potentiel de votre machine.

Control Pad 3D

Particulièrement pratique pour les jeux en 3D (Nights etc.), le Pad 3D analogique offre la possibilité de jouer soit avec le pavé directionnel analogique soit avec le pavé conventionnel. Une manette également indiquée pour les jeux de sport pour un dosage parfait et précis de la vitesse et des actions. Dotée de six boutons, d'une forme ergonomique et d'un câble long, elle s'avère être un accessoire fortement recommandé voire quasi indispensable...

300 F environ

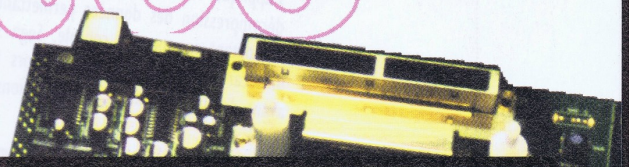
Photo CD Operating System

Il s'agit là d'un programme qui offre la possibilité de lire, à partir de la console, des photos gravées sur CD. On peut ainsi faire développer et numériser une pellicule classique et la visionner ensuite sur son téléviseur. À l'instar du MPEG, le programme autorise des effets spéciaux sur les images à l'écran (rotations, filtres de couleur, zoom, diaporama dans l'ordre désiré), et tout ça avec une qualité d'image excellente. ***170 F environ.***

Carte Mémoire

Bien sûr, la Saturn dispose d'une mémoire intégrée pour pouvoir sauvegarder mais si vous voulez reprendre une partie chez un ami ou jouer avec un personnage ou une voiture personnalisée, cette cartouche de quatre méga vous sera d'un grand secours. D'utilisation pratique et simple, elle vous coûtera ***350 F environ.***

périphériques Saturn



Multitap

Le Multitap Saturn est l'accessoire vital et idéal pour les jeux de sport collectif. Il permet en effet de jouer jusqu'à six simultanément à des titres tels qu'International Victory Goal, les NHL et autres NBA. Que ce soit chacun pour soi ou en équipe contre la machine, cet adaptateur est un régal de convivialité pour un prix moyen d'***environ 250 F.***

Volant Arcade Racer

On l'avait découvert avec Daytona USA, le volant Saturn permet de jouer aux jeux de voiture en analogique tout en découvrant de nouvelles sensations de conduite. Pour un pilotage encore plus instinctif et personnel, il offre des possibilités de réglage de la hauteur et de l'inclinaison précis. Quant aux commandes (passage des vitesses, entre autres), elles se trouvent sur le volant comme dans une véritable F1. Les férus de courses et de réalisme sauront apprécier son côté pratique et son prix ***(un peu moins de 450 F).***

Virtua Stick

Pour les acharnés de Virtua Fighter et des jeux de combat en général, le Virtua Stick rappelle les sensations de l'Arcade. Avec sa base en métal, il reste toujours robuste et les huit boutons ainsi que le stick résisteront aux habitués des salles obscures. Il dispose également d'un bouton de tir à vitesse réglable grâce à des molettes assignées à chaque bouton. Compatible avec tous les jeux Saturn, il coûte dans les ***300 F.***

Souris

La souris Saturn pourrait être très utile si le kit Internet était disponible chez nous. Hélas, il y a peu de chances que l'on voit un jour le Netlink sur nos Saturn. En revanche, ce petit accessoire sera bien pratique pour certains jeux tels que Sim City 2000 et autres titres venant du PC. Que dire d'autre, sinon que c'est une souris classique, et incontournable pour certains types de jeux. ***250 F environ***

Action Replay/adaptateur

L'Action Replay est une cartouche magique qui se place juste derrière le lecteur CD. Magique parce qu'on peut y entrer des codes afin de changer, à son avantage, certains paramètres et obtenir ainsi des «vies infinies», «l'invulnérabilité» ou encore «l'arrêt du temps»; bien pratique pour finir certains jeux un peu retors. Magique aussi parce que ce petit accessoire pourra servir d'adaptateur si vous achetez un jeu dans un standard (normalement) incompatible avec celui de votre machine. À vous les CD japonais sur votre console européenne... ***400 F environ.***

MPEG

À l'époque où sort la Saturn, la technique du MPEG est totalement révolutionnaire et ne s'applique encore qu'aux CDi, micros ou autres vidéo-CD. Il s'agit alors d'un système de compression et décompression des données permettant d'afficher en temps réel une succession d'images numériques. En concoctant sa nouvelle console, Sega souhaite en étendre l'utilisation ; si celle-ci était compatible avec une carte MPEG, elle pourrait alors faire figure de magnétoscope destiné à toute la famille… Mais avant de survoler toutes les utilisations offertes par cette nouvelle extension, voyons déjà…

… Comment ça marche ?

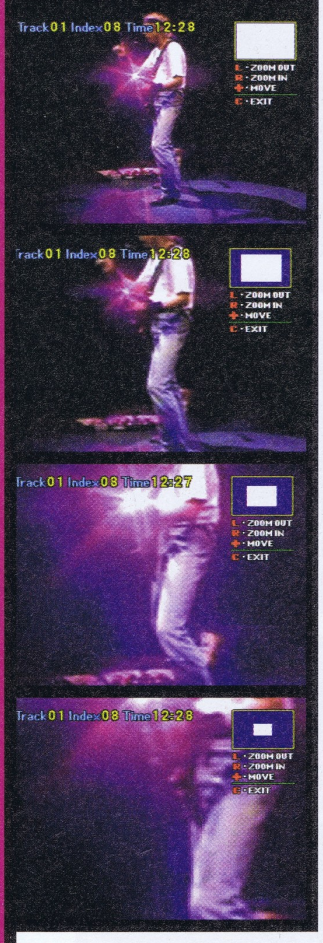
Comme nous l'avons donc dit plus haut, le MPEG compresse et décompresse des données numériques en temps réel. Concernant les séquences vidéo, le nombre de ces données est proprement hallucinant. Pour en stocker la totalité sur un pauvre petit CD de 12 cm de diamètre, il est donc nécessaire de compresser. Et le MPEG est le nec plus ultra s'agissant de décompresser au fil de la lecture, à moins évidemment d'avoir un matériel imposant et coûteux. Résultat, il est possible à présent de visionner sur sa Saturn des films, des clips, des concerts, des dessins animés grâce aux CD prévus à cet effet. À noter également qu'avec le MPEG, vous pourrez bénéficier de l'imposant catalogue Vidéo CD, la compatibilité avec ce standard étant assurée. En outre, l'installation est des plus simples : il suffit d'enficher la cartouche MPEG à l'arrière de la console. Un emplacement est prévu à cet effet, il suffit de retirer le petit capot sur la gauche, d'y faire entrer la cartouche et vous voilà fin prêts pour des soirées vidéo démentielles. Un nombre de films impressionnant parmi lesquels les grands classiques mais aussi des nouveautés. Un bon moyen pour les possesseurs de la console de gagner une certaine indépendance au regard de leurs parents. Eh oui, grâce à sa Saturn, le p'tit mioche pourra s'enfermer dans sa chambre, tranquillement, pour mater de bons films, un concert de U2, tous les clips de Kate Bush (humm) etc.

Des tonnes de possibilités

Grâce à la cartouche MPEG, la Saturn est donc devenue bien plus qu'une simple console de jeu, un véritable support multimédia. À l'instar du magnétoscope, la Saturn peut alors s'enorgueillir d'un visionnage pointu des vidéos grâce à quelques gadgets bien sentis et une qualité sonore irréprochable… Par le biais de la manette, vous pourrez, par exemple, faire apparaître une barre de menus à l'écran. Cette interface vous donne accès à toutes sortes d'options. Commençons par le «Flash», qui découpera une séquence en une mosaïque de neuf images fixes. Un regard original. Le menu propose également un mode «Zoom» qui, comme son nom l'indique, permet de grossir une partie précise d'un plan fixe. Aucun détail ne vous échappera alors. Évidemment, comme tout zoom qui se respecte, un rapprochement exagéré occassionnerait une pixellisation inesthétique de l'image, mais tout de même, voilà une alternative qui ne manque pas de charme.

Pour tous les goûts

Pour les amateurs de «découpage», un bouton «Time» vous permet de trouver et de vous rendre à un endroit précis du CD. Il suffit de repérer une séquence pour y accéder en un clin d'œil. Idéal pour montrer à un ami un passage de choix ou pour reprendre un film à l'endroit précis où vous l'aviez quitté. Une recherche précise et nullement fastidieuse. De même que sur un magnétoscope traditionnel, vous pourrez aussi activer l'option «Slow», en français, le ralenti. Un ralenti d'excellente qualité dont vous pourrez régler la vitesse. Idéal pour décomposer des mouvements, disséquer une scène, étudier le jeu du batteur des Rolling Stones ou un solo du guitariste de Queen. Enfin, dernière possibilité, le «Stromboscope», un effet destiné aux night-clubbers et qui transformera votre Saturn en DJ de l'image. Une riche idée que ce MPEG qui ouvre d'autres horizons aux possesseurs de Saturn.



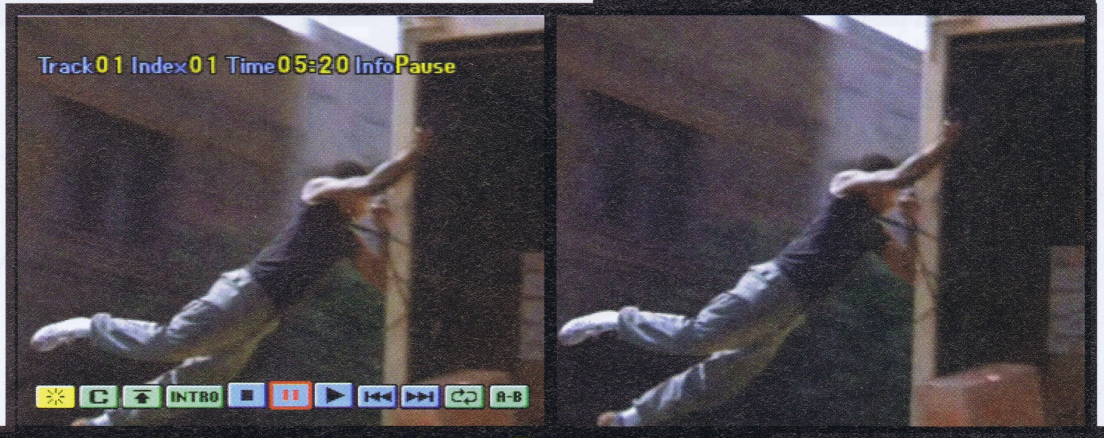
Le Zoom est l'une des options les plus intéressantes du MPEG. Hélas, un rapprochement exagéré de l'image occasionne une pixellisation gênante.

Outre le fait d'être une console de jeu superbe et aux fanas, la Saturn s'adresse également (enfin, à l'étranger) aux aficionados du Net grâce à son kit Internet. Et pour couronner le tout, cet étrange objet de nos désirs nous comble avec la possibilité d'y intégrer une carte MPEG. Un nom bien étrange derrière lequel se cachent bon nombre de choix pour varier les plaisirs.

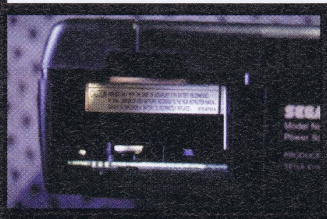
La carte MPEG, dans son plus simple appareil…

Vous la vie!

D'une simple pression de bouton, faites apparaître la barre de menu et profitez pleinement de tous les avantages du vidéo CD.



Le mode Flash permet un visionnage particulier des vidéos sous la forme d'une mosaïque d'images qui s'affiche successivement à l'écran.



Une utilisation des plus simples. Une fois ce geste effectué, à vous les films, les vidéos etc.

Impossible de rater l'emplacement prévu pour la carte MPEG.

VIENT DE PARAITRE

EN VENTE CHEZ VOTRE MARCHAND DE JOURNAUX

CONCOURS

ddp FRANCE

Imaginez les aventures d'Eggman sur console

25 pulls et 25 sacs à gagner !

Envoyez votre scénario sur papier libre en indiquant vos nom, prénom et adresse complète avant le 15 février 1998 à :

MEGA FORCE / CONCOURS DDP - 6, Bd du Général Leclerc 92115 Clichy

Extrait du règlement :

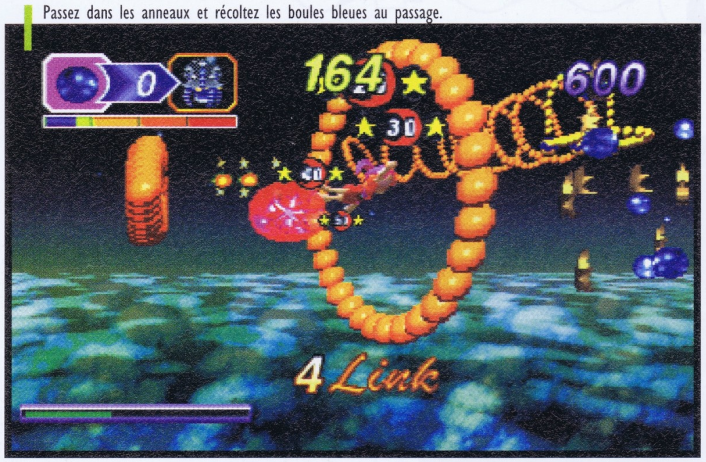
- DDP et MEGA FORCE organisent un concours qui sera clos le 15 Février 1998 à minuit.
- Tout le monde peut y participer, sauf les membres de DDP, MEGA FORCE et des sociétés co-organisatrices.
- Les réponses seront adressées sur papier libre. Le règlement du concours est disponible gratuitement sur simple demande à l'adresse du magazine.
- Les gagnants seront personnellement avisés et les lots seront envoyés avant le 10 Mars 1998.
- Les scénarios seront soumis à l'appréciation d'un jury qui opérera un classement pour l'attribution des lots.

Avec les simulations de sport, les jeux d'action sont la catégorie de jeux la plus représentée sur Saturn. Pas moins d'une cinquantaine de titres sont disponibles, de Virtua Cop à Nights, en passant par Amok ou encore Shinobi X ; les émotions rencontrées au détour de ces hits sont nombreuses et bien souvent palpitantes. Graphiquement de plus en plus évolués, les jeux d'action sur Saturn se rapprochent de ceux que l'on connaît en bornes d'action et ce, pour notre plus grand plaisir.

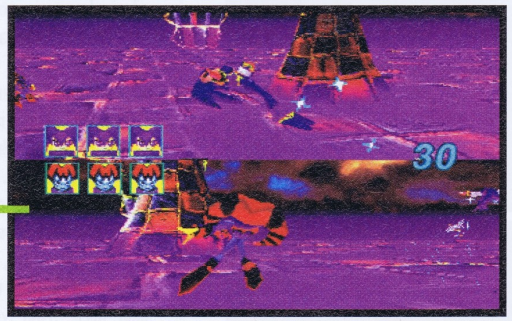
Nights

Envolez-vous pour Nightopia, l'univers des rêves...

Passez dans les anneaux et récoltez les boules bleues au passage.



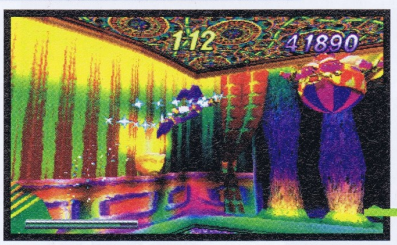
Dans le mode Deux joueurs, vous jouez un peu au chat et à la souris. L'objectif est de provoquer des turbulences autour de l'adversaire pour lui faire perdre le nord !



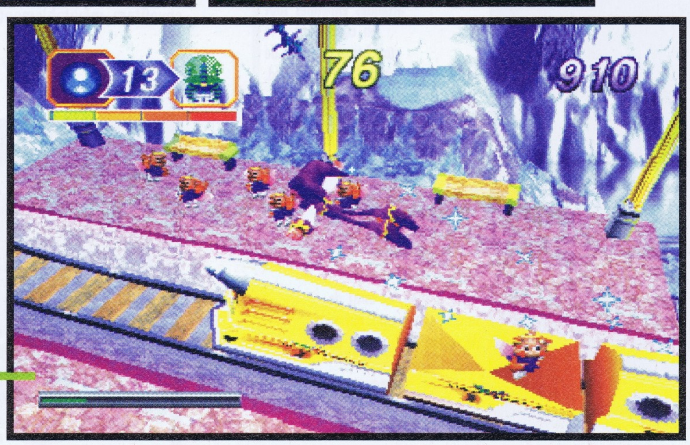
Nights fait partie de ces rares jeux qui arrivent encore à nous faire rêver. Une réalisation totalement planante, qui ne ressemble à aucune autre et ne manque pas d'originalité ! Grâce à la manette analogique (ou non), vous pourrez vous promener à pied dans des décors en 3D temps réel, découvrir ainsi un monde plein de détails et vous envoler comme un oiseau pour un défi en apesanteur. Récoltez alors à la volée les bonus, passez comme une fusée dans les anneaux, réalisez de belles figures acrobatiques et vous obtiendrez peut-être la meilleure note, un A ! Le jeu compte sept mondes enchanteurs qui comprennent quatre parcours totalement différents et sept boss pour le moins curieux. La confrontation avec les boss constitue là encore un moment fort du jeu, tant ils sont gigantesques. Aisé à manier, plaisant avec ses couleurs percutantes et accompagné de belles mélodies, Nights pose les bases d'une nouvelle lignée de jeux. Bien qu'un peu court et relativement facile, il vous surprendra par son originalité et vous plongera dans l'euphorie ! Alors, laissez-vous surprendre... Il sera également possible de jouer à deux sur une épreuve spéciale, histoire de partager en duo le plaisir de voler. Jouez et rejouez donc à Nights jusqu'à plus soif, afin d'améliorer sans cesse votre score. Un hit à ne pas manquer. ■

FRANCIS

L'ascension de cette tour ne sera pas sans risques...



Foncez sur le boss, agrippez-le fortement et balancez-le à travers les murs. Méfiez-vous car gonflé comme il est, il pourra rebondir dans tous les sens.



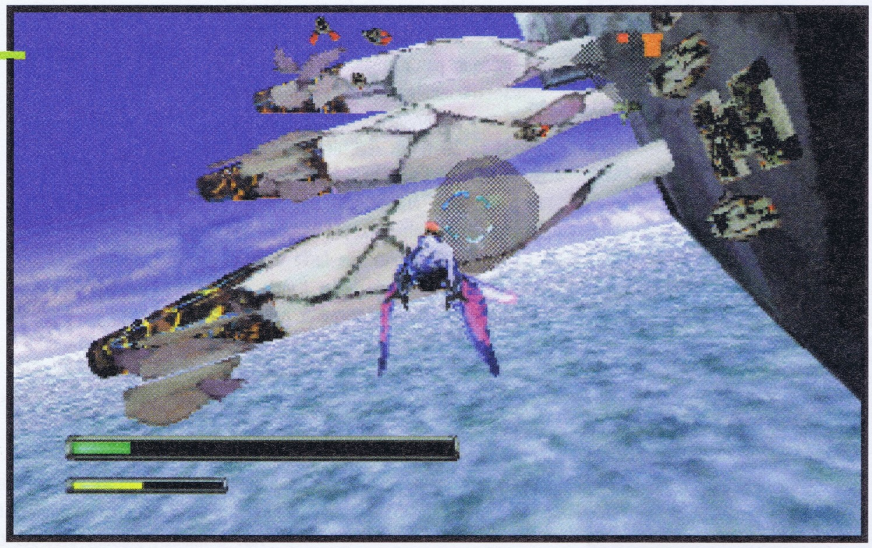
Vous survolez actuellement une gare ferroviaire. De petits êtres étranges attendent leur train en chantant !

GENRE : **ACTION**
ÉDITEUR : **SEGA**
NOMBRE DE JOUEURS : **1**
SAUVEGARDE : **OUI**

93%

Panzer Dragoon Zwei

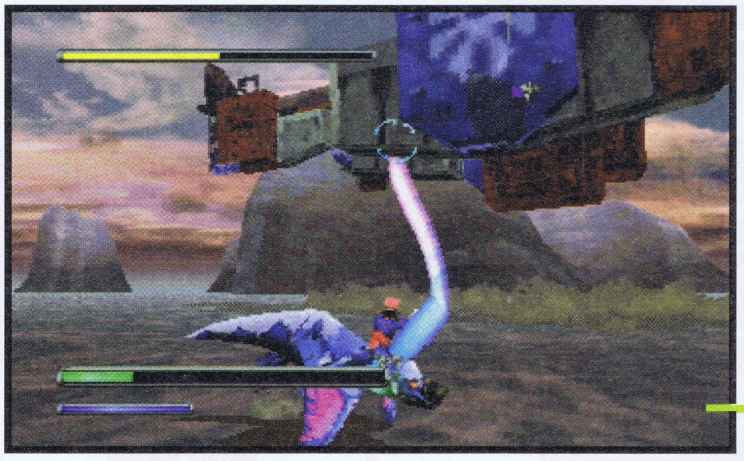
Un shoot'em up à dos de dragon, qui dit mieux ?



Afin d'immobiliser ce vaisseau, détruisez les trois immenses rames qui lui permettent d'avancer.

Il va bientôt être possible de s'engager dans le canyon de droite ou de gauche.

Il s'agit là d'éviter les attaques ennemies tout en continuant à le toucher. Pas facile de garder son sang-froid.



Les touches «L» et «R» vous permettent de tourner sur le dos de votre dragon, et ainsi de suivre les ennemis qui se déplacent tout autour de vous.

Encore plus beau, encore plus maniable, encore plus spectaculaire, encore plus intéressant que le premier épisode, Panzer Dragoon Zwei est une magnifique réussite. Un Shoot'em up très intense, qui vous oppose à des boss monumentaux et contre lesquels il sera nécessaire de se battre intelligemment si vous voulez en venir à bout et accumuler les points ! Cette fois, en plus d'évoluer dans les airs, vous passerez quelques épreuves sur la terre ferme, toujours sur le dos de votre compagnon. Il sera également possible, à certaines occasions, de choisir votre route, chose irréalisable auparavant. Des nouveautés donc, pour un jeu toujours aussi beau et intéressant, possédant de surcroît un scénario bien ficelé. Pour vous battre, des armes "canoniques" seront à votre disposition, qui mettront carrément le feu à l'écran. Chaque tir laisse une traînée du meilleur effet, ce qui ne manquera pas de vous émerveiller. Quoiqu'un peu court avec ses sept niveaux et ne bénéficiant pas de la 3D temps réel, Panzer Dragoon Zwei, par son style et son atmosphère bien particuliers, envoûtera inévitablement le joueur. ■

FRANCIS

GENRE : SHOOT'EM UP
ÉDITEUR : SEGA
NOMBRE DE JOUEURS : 1
SAUVEGARDE : NON

92%

Virtua Cop 2

Sans le pare-brise, c'est plus simple pour tirer !

Soyez sur vos gardes car les attaques peuvent surgir de partout !

Certaines scènes sont spectaculaires, comme ici lorsque vous explosez une moto.

Vous patrouillez actuellement en voiture. Les poursuites dans la ville sont dignes d'un film d'action.

Les ennemis jaillissent et tombent au sol de différentes façons, ce qui ajoute du réalisme à l'action.

S'il y a un jeu de tir à posséder,

c'est bien Virtua Cop 2 ! Devenez le super flic de Virtua City, où les pires bandits semblent s'être donné rendez-vous. Seul ou accompagné d'un collègue, déambulez dans les rues, le doigt sur la gâchette, pour y faire régner l'ordre avec vos six balles dans le barillet mais des dizaines et des dizaines de boîtes de cartouches en réserve ! Les terroristes n'hésiteront pas à ouvrir le feu, alors il faudra être plus rapide, précis et attentif qu'eux et ne pas oublier de recharger votre arme. Dans la cohue, prenez garde également à ne pas blesser une vieille dame qui donnerait à manger aux pigeons... Encore plus palpitant que le premier épisode, Virtua Cop 2 propose maintenant des choix de direction afin d'ajouter une pointe d'originalité dans le scénario. Comme toujours, le système de visée est des plus intéressants puisque vous savez précisément à quel moment les ennemis vont tirer, ce qui vous permet de choisir sur qui faire feu en priorité. L'utilisation du flingue constitue bien entendu un atout majeur puisqu'en plus d'être pratique, il augmente considérablement le fun. Si le jeu bouge à merveille, la durée de vie, en revanche, semble un peu limite : on ne recense que trois levels assez courts, faiblesse tempérée par les nombreux niveaux de difficulté ! Malgré tout, Virtua Cop 2 paraît de loin le meilleur jeu de ce genre sur Saturn. Préparez-vous maintenant à des poursuites en bagnoles, des cascades et de l'action... ■

FRANCIS

GENRE : TIR
ÉDITEUR : SEGA
NOMBRE DE JOUEURS : 1 À 2
SAUVEGARDE : NON

92%

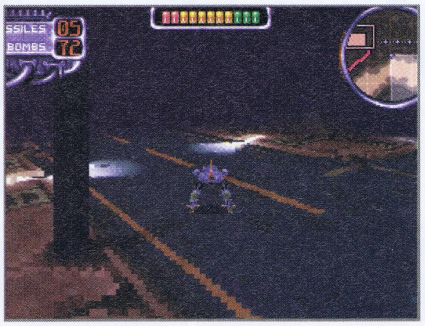
Alien Trilogy

Genre : doom-like
Éditeur : Acclaim
Sauvegardes : oui
Nombre de joueurs : 1

NOTE : 83/100

Bien que l'on ne puisse plus parler de trilogie à l'heure actuelle (depuis la sortie sur les écrans du quatrième épisode), Alien Trilogy vous emporte dans l'univers des Aliens tout en 3d, pour un Doom-like sanglant dans lequel vous incarnerez la sauvage Ripley. Et si le jeu souffre un tant soit peu de graphismes pauvres qui nuisent à la réalisation (par ailleurs correcte), les divers ennemis que vous aurez à crucifier sont dotés d'un semblant d'intelligence artificielle, ce qui les rend coriaces à éliminer. Alien Trilogy est d'un fun appréciable et surtout très angoissant.

Amok



Genre : shoot'em up
Éditeur : Scavenger
Sauvegardes : non
Nombre de joueurs : 1 à 2

NOTE : 77/100

Voici un jeu, brutal et stratégique à la fois, qui vous place aux commandes d'un engin redoutable, capable d'évoluer sur le sol ferme ou encore de naviguer dans les eaux profondes. Chaque mission étant composée d'objectifs à réaliser dans un certain ordre, il ne s'agira pas d'être simplement bourrin, d'autant que vos munitions seront comptées ! Malgré un mode deux joueurs très excitant et une très bonne maniabilité, le jeu pèche par un nombre relativement peu élevé de niveaux et des graphismes assez pauvres et répétitifs.

Area 51

Genre : tir
Éditeur : GT Interactive
Sauvegardes : non
Nombre de joueurs : 1 à 2

NOTE : 51/100

Quel dommage qu'Area 51 soit si court (huit petits niveaux), ce qui lui fait perdre une durée de vie importante ! La mise en scène nous place cependant tout de suite au cœur de l'action, avec un rythme de jeu très «speed», une bonne ambiance militaire ainsi que des graphismes très propres et réalistes. La maniabilité ne pose pas de problème, que ce soit au pistolet ou à la manette. Un jeu de tir moyen qui ne propose pas une animation très élaborée ni un système de visée aussi efficace que dans les jeux «virtua cop». Décevant...

Battle Stations

Genre : action
Éditeur : Electronic Arts
Sauvegardes : oui
Nombre de joueurs : 1 à 2

NOTE : 35/100

L'idée d'un jeu de bataille navale était véritablement excellente ! Avec son mode deux joueurs, ses soixante-dix missions et ses huit types de navires, Battle Stations ne manque pas d'intérêt et a même un petit côté stratégique puisque chaque bâtiment possède ses propres caractéristiques et atouts. Malheureusement, la réalisation technique laisse bien à désirer. Des collisions mal gérées, une animation simplifiée et peu réaliste, des graphismes très pauvres... Tout ce qu'il faut pour vous décourager d'y jouer, d'autant que la maniabilité n'est pas meilleure.

Bedlam

Genre : action
Éditeur : GT Interactive
Sauvegardes : oui
Nombre de joueurs : 1

NOTE : 41/100

Si le genre de ce jeu en 3d isométrique est effectivement intéressant avec des téléporteurs, des leviers, des plates-formes, une tonne de monstres et plein d'équipements pour nos robots, ce que l'on a devant les yeux et ce qui nous arrive aux oreilles est si désagréable que l'on arrêtera tout dès le second des vingt-quatre niveaux proposés. Fatigué du vacarme des bruitages, des graphismes brouillons et du scrolling légèrement saccadé ! Par miracle, la maniabilité ne pose pas de réelle difficulté, si ce n'est que le robot a une fâcheuse tendance à glisser.

Black Dawn

Genre : shoot'em up
Éditeur : Virgin Interactive
Sauvegardes : oui
Nombre de joueurs : 1

NOTE : 76/100

Black Dawn vous place dans le cockpit d'un hélico de combat puissamment armé. Si les batailles aériennes ne manquent pas, les vingt-huit missions sont plutôt d'ordre humanitaire puisqu'il vous faudra venir au secours d'otages. Pour se ravitailler, les armes, l'essence et les boucliers se récupèrent sous forme de bonus. Côté technique, le clipping du décor est trop prononcé, surtout lorsque l'on vole à haute altitude, mais en revanche l'animation est fluide ! Les bruitages sont excellents et participent grandement à l'ambiance. Black Dawn est un Shoot agréable vers lequel on revient avec plaisir — enfin, si l'on n'est pas trop exigeant.

Black Fire

Genre : shoot'em up
Éditeur : Virgin Interactive
Sauvegardes : non
Nombre de joueurs : 1

NOTE : 70/100

Ne vous y trompez pas, Black Fire n'est pas une simulation mais un Shoot tout bête. Reprenant le moteur 3d "Voxel" à base de fractales, les décors ne présentent pas d'arêtes comme dans la plupart des simulateurs, mais sont lisses. Malheureusement, la prouesse technique s'arrête là car le clipping de l'ensemble est plus qu'approximatif. Les ennemis manquent singulièrement d'intelligence et foncent droit sur vous sans aucun discernement. Autant dire qu'avec le type de missiles approprié, la simulation tourne vite au tir au pigeon ! Dans ce cas, mieux vaut en rester à Thunderhawk 2, qui lui est largement supérieur.

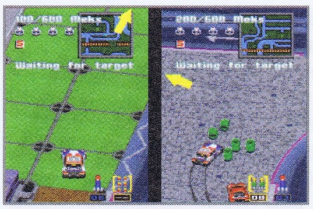
Blam ! MachineHead

Genre : shoot'em up
Éditeur : Eidos
Sauvegardes : oui
Nombre de joueurs : 1

NOTE : 77/100

Callam, le méchant répugnant de Blam, programme des micromachines qui, injectées dans le corps de patients, permettent la guérison de maladies et autres déficiences. À bord de votre scooter de l'espace, vous êtes le héros sur lequel compte l'humanité pour reprendre en main son destin. Scénario original qui débouche sur un jeu d'action de style classique, aux décors plutôt laids mais aux effets spéciaux (lumière, flammes, explosions) superbes... Est-ce suffisant ? Pas vraiment. En fin de compte, on obtient un soft correct, bien réalisé mais pas suffisamment convaincant.

Crimewave



Genre : action
Éditeur : Eidos
Sauvegardes : oui
Nombre de joueurs : 1 à 2

NOTE : 83/100

Une ville assiégée par des gangs et des chasseurs de primes sillonnant les rues au volant de bolides particulièrement bien armés, voilà tout ce qu'il faut pour provoquer des poursuites très excitantes ! Malgré les importants ralentissements de scrolling, on se prend rapidement au jeu, en contrôlant de mieux en mieux son véhicule. Parcourir les villes est alors un vrai plaisir tant elles sont reproduites avec minutie, les poursuites se révèlent spectaculaires et le jeu prend d'autant plus d'intérêt quand on y joue à deux simultanément.

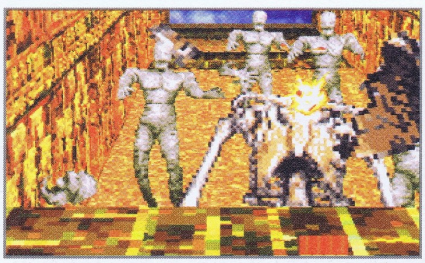
Crusader No Remorse

Genre : action
Éditeur : Origin
Sauvegardes : oui
Nombre de joueurs : 1

NOTE : 80/100

Apparu il y a plus d'un an sur PC, Crusader se voit maintenant adapté sur Saturn. Dans ce jeu d'action en 3d isométrique, vous dirigez un agent armé jusqu'aux dents, qui devra effectuer quinze missions très variées ! La maniabilité est toujours aussi complexe et délicate, surtout à cause d'un manque de fluidité de l'animation, mais l'intérêt du jeu saura vous faire accepter cela. Les objets à ramasser sont nombreux et pas un instant ne passera sans que vous n'ayez à actionner un levier ou encore à user de vos différentes armes. Un univers très fouillé et une très bonne ambiance vous attendent !

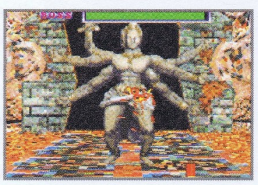
Cryptkiller



Genre : tir
Éditeur : Konami
Sauvegardes : non
Nombre de joueurs : 1 à 2

NOTE : 48/100

Jeu de tir en 3d précalculée, Cryptkiller compte six niveaux remplis de monstres affreux. Que ce soit au pistolet ou à la manette, la jouabilité reste très bonne. Malheureusement, il faut déplorer des graphismes très pixélisés, malgré une atmosphère sauvage et un rythme d'enfer ! Plusieurs routes pourront être empruntées et des armes toujours plus redoutables seront ramassées sur le terrain. Un jeu d'une réalisation très moyenne qui gâche de manière quasi rédhibitoire le plaisir qu'on pourrait y prendre.



Darius 2

Genre : shoot'em up
Éditeur : Taito
Sauvegardes : non
Nombre de joueurs : 1 à 2

NOTE : 50/100

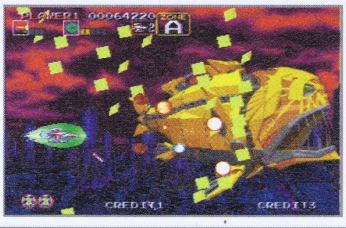
La série des Darius a vu bon nombre de ses versions dispatchées sur différentes consoles, sur 8 bits comme sur16 bits et fut, semble-t-il, assez bien appréciée des joueurs sur ces formats. Il en est tout autrement de Darius 2, sur Saturn, qui au lieu d'emboîter le pas à ses aînés, a connu une détestable régression de qualité. Une daube infame, voilà l'expression permettant de caractériser ce jeu de tir moche, inutile et je lèse mes rots... euh, je blase mes pots — enfin bref ! À éviter.

Darius Gaiden

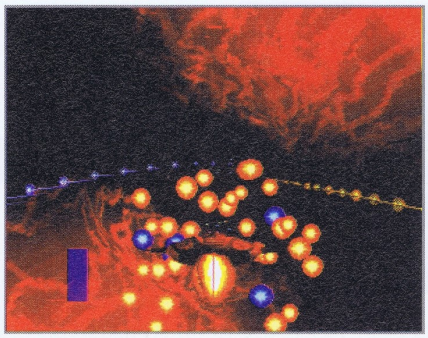
Genre : shoot'em up
Éditeur : Acclaim
Sauvegardes : non
Nombre de joueurs : 1 à 2

NOTE : 72/100

Voici un de ces jeux de tir comme on les aime ! Contrairement à Darius 2, l'extraordinaire et surprenante daube du genre et de la série, Darius Gaiden vous emmènera à travers pas moins de vingt-huit niveaux dans un univers "piscicybernétique". Boss impressionnants, possibilité de jouer à deux, difficulté de jeu et j'en passe : tous les ingrédients sont là pour une réalisation qui plaira sans conteste aux amateurs du genre, mais seulement aux amateurs, là est tout le problème.



Darklight Conflict

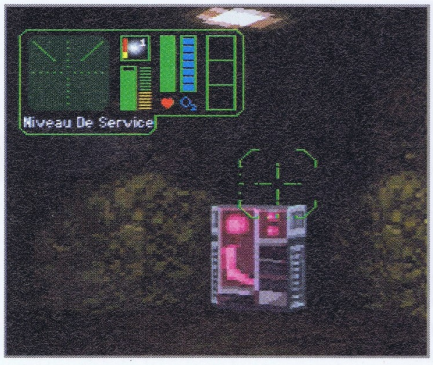


Genre : shoot'em up
Éditeur : Electronic Arts
Sauvegardes : non
Nombre de joueurs : 1

NOTE : 89/100

En route pour la conquête de l'espace ! Venu du monde du PC, Darklight Conflict vous propose 50 missions, de la simple interception à l'attaque d'une base ennemie, en passant par l'escorte de vaisseaux, le nettoyage de champs de mines ou simplement un exercice d'amarrage. Un pilotage très agréable, une panoplie d'armes importante (quinze types) et une difficulté bien appuyée, voilà largement de quoi satisfaire tous les pilotes actuellement au chômage. L'ambiance est de plus presque idéale avec le bruit des tirs et des réacteurs. Alors foncez...

Defcon 5



Genre : doom-like
Éditeur : GT Interactive
Sauvegardes : oui
Nombre de joueurs : 1

NOTE : 65/100

Inspiré de Doom et de la série tv "Cosmos 1999", Defcon 5 vous place dans une station spatiale inconnue et déserte, qui sera rapidement attaquée de toutes parts et que vous devrez protéger seul ! De qualité technique médiocre (graphismes pixélisés, animation pauvre, maniabilité délicate), Defcon 5 se rattrape en partie grâce à l'originalité de son scénario, à son ambiance stressante et à l'intérêt qu'il arrive tout de même à susciter. Un jeu qui reste un peu décevant tout de même avec sa courte durée de vie.

Die Hard Trilogy

Genre : action
Éditeur : Electronic Arts
Sauvegardes : oui
Nombre de joueurs : 1

NOTE : 90/100

Shoot'em up, action et aventure, Die Hard Trilogy propose trois jeux en un, totalement indépendants, pour nous faire revivre les péripéties endurées par John Maclane dans ses trois films «Piège de cristal», «58 minutes pour vivre» et «Une journée en enfer» ! Voilà un superbe jeu, très spectaculaire et d'une difficulté bien élevée. Prises indépendamment, les trois parties du jeu ne débordent pas d'intérêt — mais c'est l'ensemble qui force l'attention et rend cette réalisation remarquable, même si la maniabilité n'est pas toujours parfaite. Une compilation qui vaut le coup !

Doom

Genre : doom-like
Éditeur : GT Interactive
Sauvegardes : oui
Nombre de joueurs : 1 à 2

NOTE : 81/100

Retrouvez sur le même CD deux légendes des jeux vidéo, avec Doom 2 et Ultimate Doom. Attention, ça va saigner sur plus d'une cinquantaine de niveaux ! Huit types d'armes dévastatrices sont proposées pour faire un vrai carton, seul ou à deux en connexion. Même si techniquement, Doom n'est pas parfait (graphismes pixélisés, ralentissements dans l'animation), ce jeu d'action en 3d subjective offre un défoulement dont il serait dommage de se passer. Le tir est instinctif, le jeu tout simplement intéressant, passionnant et sanguinolent à souhait.

Duke Nukem 3D

Genre : doom-like
Éditeur : Sega
Sauvegardes : oui
Nombre de joueurs : 1

NOTE : 92/100

Voici incontestablement le Doom-Like du moment sur Saturn. Complète et agréable à jouer, la conversion de PC sur la console Sega est pleine de surprises. L'animation est d'une fluidité et d'une rapidité exemplaire (made in Lobotomy), le tout dans une ambiance sanglante qui vous prend au plus profond des tripes, et technique à souhait. Difficile, Duke Nukem 3D n'est pas à mettre dans les mains d'un néophyte (voire d'un profane) mais bien dans celles — calleuses — du doomeur-quakeur averti, qui ne le regrettera pas, d'ailleurs.

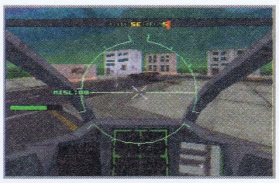
Exhumed

Genre : doom-like
Éditeur : Sega
Sauvegardes : oui
Nombre de joueurs : 1

NOTE : 92/100

Le corps momifié de Ramsès a été exhumé et emporté. Depuis, la vallée de Karnak est devenue le siège de manifestations surnaturelles. À la manière de Doom, Exhumed vous plonge directement dans l'ambiance de l'Égypte des pharaons. Vos armes vont du revolver à la mitraillette en passant par le sceptre de sorcier. Tout en 3d, l'animation et les graphismes sont excellents : textures détaillées et effets de lumière de toute beauté. De l'action, de la recherche, de la magie, Exhumed est un titre remarquable, d'une bonne difficulté, et maniable. De plus, les voix et les textes sont en français. Indispensable !

Firestorm : Thunderhawk 2



Genre : shoot'em up
Éditeur : Core Design
Sauvegardes : oui
Nombre de joueurs : 1

NOTE : 89/100

Ce jeu de tir en 3d à bord d'un hélicoptère est très certainement l'un des meilleurs de sa catégorie sur Saturn. Non seulement l'action est loin d'être répétitive (grâce à un scénario conducteur et la variété des trente-deux missions offertes) mais en plus Thunderhawk 2 bénéficie d'une réalisation plus que soignée. Les graphismes sont très beaux si l'on considère les textures, les rotations et les explosions. Le nec plus ultra, ce sont les voix des briefings entièrement en français, avec des digits vocales de bonne qualité. Si vous y ajoutez une durée de vie confortable, vous obtiendrez un soft qui tient la route malgré ses deux ans d'âge. Un bel exploit !

Ghen War

Genre : shoot'em up
Éditeur : Virgin Interactive
Sauvegardes : non
Nombre de joueurs : 1

NOTE : 50/100

L'action de Ghen War consiste à se déplacer à la surface de planètes pour casser du ghen, une race belliqueuse d'extraterrestres. Après une séquence d'introduction époustouflante, le jeu s'écroule, handicapé par une 3d boiteuse, des textures laides à souhait et une animation à vitesse variable. Les différentes missions s'enchaînent et se ressemblent trop pour susciter un quelconque intérêt de la part du joueur, qui du coup se demande ce qu'il fout là. Les cinématiques sont superbes, dommage qu'elles soient entrecoupées de shoots indigents. Bref, Ghen War est un titre qu'il faut fuir comme la peste.

Gun Griffon

Genre : action
Éditeur : Sega
Sauvegardes : non
Nombre de joueurs : 1

NOTE : 79/100

Engagé dans la 45e division blindée de la légion étrangère, vous y pilotez un high-macs, sorte de robot ultra-perfectionné et ultra-armé, capable de voir la nuit et même de traverser les airs. Ce jeu d'action à caractère très militaire vous emmène à travers huit missions plus bourrines que stratégiques. Néanmoins, vous devrez veiller à ne tirer que sur les ennemis, d'autant que les munitions ne seront pas infinies. Un jeu d'une présentation irréprochable, avec une atmosphère qui colle bien à l'action et une bonne maniabilité, malgré des commandes assez complexes.

Hexen

Genre : doom-like
Éditeur : GT Interactive
Sauvegardes : non
Nombre de joueurs : 1

NOTE : 74/100

Construit sur le même modèle que Doom, Hexen, qui est la suite du jeu Heretic sur PC, propose de l'action, du sang et des frayeurs à tout bout de champ. Le déroulement du jeu est des plus originaux avec des va-et-vient entre les niveaux. Violent et subtil à la fois, c'est un cocktail enivrant. Cependant, l'animation est un peu trop saccadée pendant les rotations du personnage et la pixélisation bien trop souvent abusive — mais le résultat se révèle tout de même correct. Avec ses 31 niveaux, une maniabilité correcte et une animation sans trop de défauts, Hexen pourrait vous intéresser !

Independence Day

Genre : shoot'em up
Éditeur : Fox Interactive
Sauvegardes : oui
Nombre de joueurs : 1 à 2

NOTE : 63/100

Independence Day n'est pas un simulateur de vol, bien que plusieurs avions soient disponibles (F117, X-29, YF-23, YF-22, F-16 Falcon, SU 27 Flanker, Eurofighter, F-15 eagle, A-10 Warthog, F/A-18). C'est sur le dos d'un crapaud que l'on a l'impression de se trouver et le jeu ne parvient pas à véritablement décoller. Manque de vitesse, des combats aériens basiques, une animation pas assez spectaculaire, une petite ambiance et surtout des graphismes qui n'enchantent pas, voilà le résumé du jeu. Un seul point positif : la découverte des séquences cinématiques du film...

Loaded

Genre : action
Éditeur : Gremlin
Sauvegardes : oui
Nombre de joueurs : 1 à 2

NOTE : 90/100

Loaded est une véritable boucherie interactive ! Après avoir choisi un des six personnages, armé jusqu'aux dents, vous pénétrez dans un dédale de niveaux où, en cadence et dans l'allégresse, vous allez tout dévaster sur votre passage. C'est excessivement gore : dans cette tuerie à grande échelle, le sang va gicler sur le sol et les murs ! L'action, en 2d vue de dessus, vous permet de zoomer à loisir sur votre personnage. Côté réalisation, c'est soigné, tout bouge bien et il y a de beaux effets de lumière. Alors, laissez-vous tenter par ce carnage et devenez un «natural born bourrin» !

Magic Carpet

Genre : shoot'em up
Éditeur : Bullfrog
Sauvegardes : oui
Nombre de joueurs : 1

NOTE : 91/100

Incarnant un sorcier, vous allez devoir rétablir l'équilibre de ce monde fragile au bord du chaos. Magic Carpet vous propose une expérience nouvelle : voler ! En effet, juché sur un tapis volant, vous allez vous déplacer absolument partout, libre comme l'air, et à la vitesse que vous désirez. La réalisation est flatteuse, tant sur le plan de la beauté que sur celui de la fluidité. Tout au long des soixante-quinze niveaux qui composent le jeu, vous devrez faire preuve d'habileté, de stratégie et aussi d'une parfaite maîtrise de vingt-quatre sorts absolument vitaux. Bref, Magic Carpet est original, long et fort intéressant...

Mass Destruction

Genre : Action
Éditeur : BMG Interactive
Sauvegardes : oui
Nombre de joueurs : 1

NOTE : 87/100

Un jeu de tank ! C'est assez rare pour qu'on s'y attarde... Beau, mignon et d'une difficulté assez élevée, mass destruction propose un bon challenge, bien que l'intérêt du jeu ne soit pas d'une originalité débordante. Le concept manque un peu d'élaboration mais le carnage procure un bon côté «défoulatoire» puisque pratiquement tout pourra être anéanti ! Vingt-cinq niveaux, huit types d'armes — seul un mode deux joueurs manque à l'appel pour donner plus d'entrain au jeu. Au final, mass destruction s'avère idéal pour les âmes guerrières et solitaires.

Mechwarrior 2

Genre : action
Éditeur : Activision
Sauvegardes : oui
Nombre de joueurs : 1

NOTE : 70/100

Douze robots, dix planètes, vingt-huit types d'armes, huit sortes de «Power Up» à glaner sur le terrain et quarante-huit missions, vous contrôlerez dans ce jeu un robot face à d'autres robots, et le tout dans un paysage en 3d temps réel. Difficile et long, le jeu peut présenter par ce côté de l'intérêt. Mais à cause d'une maniabilité peu excitante, d'une réalisation sans éclat, avec une animation peu rapide et des collisions mal gérées, le degré d'amusement n'est pas très élevé. Et comme Mechwarrior 2 est de plus réservé à un seul joueur, le temps va vous sembler long. Un jeu moyen.

Mighty Hits

Genre : tir
Éditeur : Sega
Sauvegardes : non
Nombre de joueurs : 1 à 2

NOTE : 83/100

Voilà le jeu type que l'on sort avec plaisir pour faire une partie entre amis. Que l'on soit jeune ou moins jeune, on s'amusera beaucoup à tester sa rapidité, sa précision et son intelligence. Mighty Hits est un jeu de qualité qui en surprendra plus d'un par sa difficulté. Avec le «Virtua Gun», le charme sera encore plus fort. Les vingt et une épreuves sont plus adorables les unes que les autres et le mode Duel provoque de nombreuses crises de rire. Pour certaines épreuves, il est plus facile d'utiliser la manette, pour d'autres le pistolet, mais la maniabilité reste très bonne. Une bonne surprise donc.

Off World Interceptor

Genre : action
Éditeur : BMG
Sauvegardes : oui
Nombre de joueurs : 1 à 2

NOTE : 79/100

Aux confins de l'univers, vous allez prendre place dans le baquet d'un buggy futuriste doté d'un armement de choc : mitrailleuses lourdes, missiles autoguidés, mines... Sur plus d'une vingtaine de parcours escarpés et périlleux, vous allez devoir zigzaguer entre les missiles et détruire sans pudeur tous les véhicules adverses. D'une réalisation quelconque, Off World Interceptor apparaît surtout comme un jeu assez monotone malgré l'action qui y règne. Un soft qui n'a que très peu d'intérêt, finalement, à moins que vous ne décidiez d'y jouer à deux, ce qui sera un peu plus excitant.

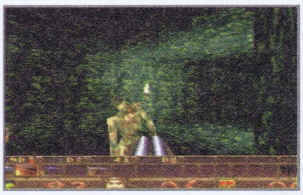
Panzer Dragoon

Genre : shoot'em up
Éditeur : Sega
Sauvegardes : non
Nombre de joueurs : 1

NOTE : 90/100

Ce tout premier Shoot'em up sur Saturn a fait un carton et reste encore aujourd'hui une référence en la matière. C'est à dos de dragon que vous vous déplacez et que vous faites feu sur tout ce qui bouge. Votre monture avance d'elle-même et vous n'avez qu'à viser. La liberté d'action est certes assez restreinte mais le jeu présente d'autres atouts, comme de beaux graphismes, une animation spectaculaire et surtout une ambiance prenante. Enfin, les ennemis que vous croiserez ne vous décevront jamais, ni par leur beauté, ni par leur taille et encore moins par leur agilité ou leur intelligence ! Quel plaisir !

Quake

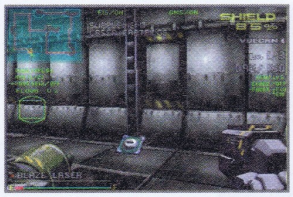


Genre : doom-like
Éditeur : Sega
Sauvegardes : oui
Nombre de joueurs : 1

NOTE : 82/100

Le hit du PC est enfin dispo, sur Saturn uniquement ! Malheureusement, le jeu ne brille pas par ses graphismes, bien que les monstres effrayants qui peuplent les quatre grands niveaux soient entièrement en 3D, une première. Le jeu est beau, sans plus. D'un autre côté, les effets de lumière sont superbes et plongent bien le joueur dans l'ambiance oppressante et glauque de ce Doom-like gore. L'action, bien dosée, souffre cependant d'une animation saccadée qui place Quake nettement derrière Duke Nukem 3D ou Exhumed, autres Doom-like du même développeur...

Robotica



Genre : doom-like
Éditeur : Sega
Sauvegardes : oui
Nombre de joueurs : 1

NOTE : 70/100

L'un des premiers Doom-like sur Saturn, pour ne pas dire LE premier du genre ! Avec le temps, Robotica a indéniablement vieilli mais il garde un certain intérêt grâce à son action, et à l'ambiance cybernétique qui le caractérise. La progression dans les couloirs d'une base spatiale menaçant la Terre s'effectue par le biais d'un mechwarrior, un robot surarmé. Les confrontations avec d'autres engins ont lieu en 3D et les armes et boucliers récoltés permettent de gagner en puissance. Une quête stressante, dénuée de toute humanité et qui fait froid dans le dos...

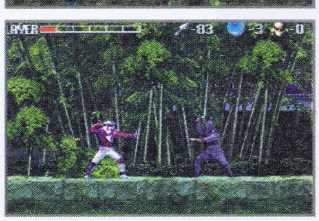
Shellshock

Genre : action
Éditeur : Eidos
Sauvegardes : oui
Nombre de joueurs : 1

NOTE : 83/100

Vous faites équipe avec cinq anciens mercenaires, les Da Wardenz. En tant que nouvelle recrue, vous devez faire vos preuves comme conducteur de tank et tireur d'élite. Vous voilà donc parti avec la ferme volonté de mater nombre de guérilleros grâce à votre mitraillette et à votre puissant canon. Vaste programme, qui se subdivisera en une vingtaine de missions variées, à la difficulté croissante. Pour «customiser» votre tank, il suffira de gagner, victoire = pognon ! Ambiance rap et détonations à la pelle, Shellshock est un jeu d'action qui se respecte, ici pas de temps mort, on se défoule !

Shinobi X



Genre : action
Éditeur : Sega
Sauvegardes : non
Nombre de joueurs : 1

NOTE : 75/100

Vous voilà dans la peau d'un ninja, muni d'un sabre tranchant et de dizaines de shurikens. Sans relâche, vous découpez vos ennemis dans des gerbes de sang à travers de longs niveaux, et affrontez des boss venus de l'enfer. Shinobi X, sorti quand la Saturn était à ses débuts, est un jeu difficile, d'un intérêt assez limité tout de même, avec un personnage qui de nos jours paraît manquer de mouvements. Un soft en tout cas qui, avec ses décors, ses personnages digitalisés et son ambiance, apparaît comme sympathique.

Shockwave Assault

Genre : action
Éditeur : Electronic Arts
Sauvegardes : oui
Nombre de joueurs : 1

NOTE : 66/100

Après un départ sur les chapeaux de roue avec des scènes cinématiques qui nous laissent penser que l'on va se retrouver dans un genre de Star Wars en amélioré, le jeu nous déçoit rapidement. La maniabilité est un peu lente, trop d'inertie, le tir manque de précision et le jeu de rythme et d'action. Une réalisation technique insatisfaisante avec des graphismes pauvres et une animation assez simplifiée. Dix niveaux de jeu qui ne donnent vraiment pas l'impression d'être dans un vaisseau spatial. À éviter si possible.

Sky Target - Daredevil Air Force

Genre : shoot'em up
Éditeur : Sega
Sauvegardes : non
Nombre de joueurs : 1

NOTE : 68/100

Voilà un jeu modeste aussi bien dans sa réalisation technique que dans son intérêt. Classique et sans surprise, ce Shoot'em up en 3D précalculée, bourrin à souhait, ne risque pas d'ameuter les foules, mais tout juste de provoquer quelques frissons lorsque l'écran est criblé de missiles. S'il est distrayant de lancer des missiles à tête chercheuse à tout bout de champ et d'esquiver ceux des adversaires, on aimerait aussi avoir plus de liberté de mouvement, mais ce n'est pas le cas. Douze niveaux sont tout de même offerts...

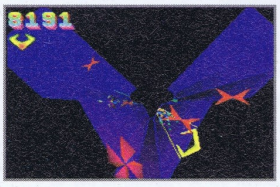
Soviet Strike

Genre : action
Éditeur : Electronic Arts
Sauvegardes : oui
Nombre de joueurs : 1

NOTE : 92/100

Après Desert Strike, Jungle Strike et Urban Strike, voici le «Strike» pour la Saturn avec Soviet Strike ! Ce jeu vous place aux commandes d'un Apache, un hélicoptère de combat ultra-performant et va vous entraîner dans cinq longues et difficiles missions comprenant chacune plusieurs objectifs. Facile à piloter, spectaculaire, beau, réaliste et complet avec une tonne d'armements, voilà un jeu d'action et de stratégie d'une excellente facture. Une ambiance bien guerrière et un scénario très recherché, pour un jeu tout simplement super !

Tempest 2000

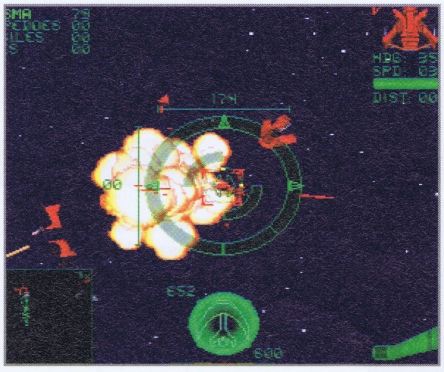


Genre : shoot'em up
Éditeur : Interplay
Sauvegardes : non
Nombre de joueurs : 1 à 2

NOTE : 65/100

Tiens, tiens, voilà un vieux jeu à l'horizon remodelé pour la Saturn. C'est un titre original par les différentes formes que peut prendre la zone de jeu, et intéressant à plusieurs égards (le nombre colossal de niveaux — 99 — et la difficulté, notamment). En revanche, la réalisation est très modeste, avec des graphismes et une animation quasiment simplets. Quant à l'ambiance, elle est plus au goût du jour, mais le jeu pèche par une maniabilité assez déboussolante. Seuls les nostalgiques y trouveront leur compte...

The Last Dynasty



Genre : shoot'em up
Éditeur : Sierra
Sauvegardes : oui
Nombre de joueurs : 1

NOTE : 78/100

The Last Dynasty est un jeu de combat spatial avec une partie aventure en 3D précalculée, et qui avait remporté pas mal de succès sur PC. La partie Shoot'em up donne satisfaction grâce à de bonnes sensations de pilotage, ce qui rend les combats assez excitants ! Alors que graphiquement, la partie aventure entièrement en images de synthèse en jette un max, l'espace, quant à lui, manque de variété en comparaison. Le tout est cependant bien rythmé par les musiques. Un jeu agréable, bien qu'un peu vieillot.

Titan Wars

Genre : shoot'em up
Éditeur : Crystal Dynamics
Sauvegardes : oui
Nombre de joueurs : 1

NOTE : 83/100

Intense et spectaculaire, Titan Wars est un jeu à l'ambiance très soutenue et à l'intérêt sans cesse renouvelé, grâce à la possibilité de ramasser des options pour changer d'armement. Seule ombre au tableau, sa maniabilité un peu brutale qui vous donnera du fil à retordre ! Un jeu long et très difficile, dans lequel plusieurs routes seront même possibles. Le tout est en 3d mappée mais précalculée. Vous pourrez simplement ralentir le défilement de l'écran mais pas vous arrêter ou faire demi-tour. Une réalisation qui date déjà, mais un jeu toujours dans la course !

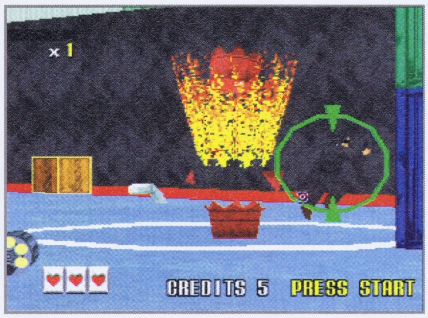
Tunnel B1

Genre : action
Éditeur : Ocean
Sauvegardes : oui
Nombre de joueurs : 1

NOTE : 86/100

Tunnel B1 fut le premier Shoot 3d à tirer pleinement profit des capacités de la Saturn. Il suffit de le voir tourner quelques secondes pour s'en rendre compte : les décors 3d sont impressionnants de beauté et la richesse des détails est hallucinante. Aux commandes de votre B1, vous devez remplir une série de missions. Chacune d'elles correspond à un thème particulier : le tunnel, la zone industrielle, la ville, les égouts et enfin la centrale chimique. La durée de vie est longue, d'autant que le jeu se révèle ardu. Rapide, fluide, beau et servi par des musiques adéquates, Tunnel B1 fait figure de leader parmi les jeux de sa catégorie.

Virtua Cop

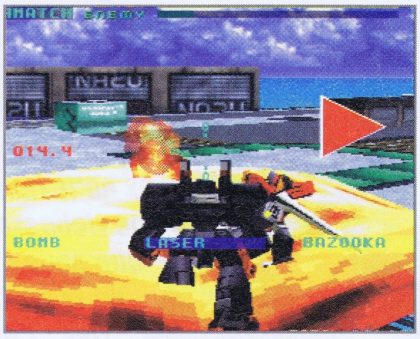


Genre : tir
Éditeur : Sega
Sauvegardes : non
Nombre de joueurs : 1 à 2

NOTE : 80/100

Une importante cargaison d'armes vient d'arriver en ville, à vous de neutraliser les trafiquants le plus rapidement possible et de la façon la plus expéditive qui soit. Seul, ou accompagné d'un partenaire, vous serez au cœur de l'action. Du rythme et du réalisme : entre les terroristes et les otages, à vous d'éviter la bavure. Virtua Cop vous propose pour la première fois un jeu de tir dans lequel on n'a pas l'impression d'abattre de vulgaires pancartes ! L'ambiance, les graphismes, l'animation, la stratégie et le flingue (un vrai de vrai !), tout est là pour que l'on s'y croie réellement... Une très bonne conversion du jeu d'arcade.

Virtual On



Genre : action
Éditeur : Sega
Sauvegardes : non
Nombre de joueurs : 1 à 2

NOTE : 76/100

Dans Virtual On, vous choisissez un robot puis affrontez un concurrent dans une arène en 3d. Celle-ci est assez vaste et offre des reliefs et des planques qui donnent un petit côté stratégique au jeu. Vous possédez trois types d'armes différentes, qui varient selon le Mech choisi, et vous pourrez même évoluer quelques instants dans les airs. Tout cela serait parfait si la maniabilité était au point et le jeu très clair. De plus, les graphismes laids et l'animation brouillonne compromettent le fun qui pourrait se dégager de Virtual On, si beau en arcade mais aussi peu intéressant.

Wing Arms

Genre : shoot'em up
Éditeur : Sega
Sauvegardes : non
Nombre de joueurs : 1

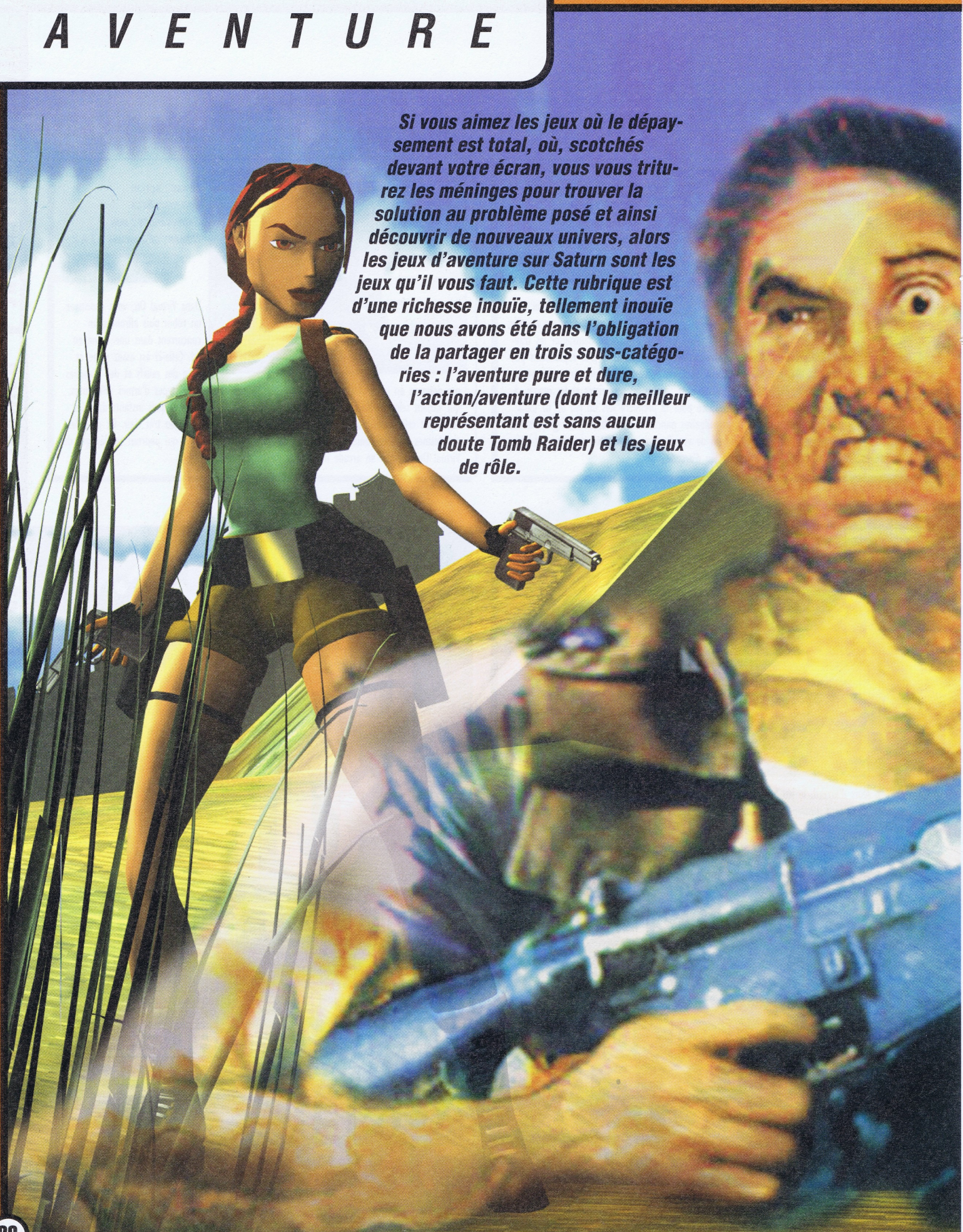
NOTE : 79/100

Ce Shoot en 3d se déroule lors de la seconde guerre mondiale, sur le front du pacifique. Vous choisissez l'un des sept avions de chasse disponibles, du Spitfire britannique au Zero japonais, et c'est reparti comme en 40 ! Sept zincs pour s'éclater, c'est suffisant mais sept missions en tout et pour tout, c'est carrément du foutage de gue... (bip !). Alors d'accord, le jeu bouge bien, la liberté est totale et l'ambiance sonore se révèle parfaite, mais sept missions.... Heureusement, une fois le labeur accompli, on n'a qu'une envie : recommencer au manche d'un autre coucou. On se réconforte comme on peut !

UNIQUE!
UNIQUE!
UNIQUE!

DES MILLIERS D'ASTUCES SUR
SATURN
PLAYSTATION ET NINTENDO 64
MAIS AUSSI SUR 16 BITS ET PORTABLES.
DES JEUX ET PLEIN D'AUTRES
LOTS À GAGNER.
3615 SOS CONSOLES
ÉDITEUR : AUDIOFIL / 1,29F SEULEMENT LA MINUTE.

AVENTURE



Si vous aimez les jeux où le dépaysement est total, où, scotchés devant votre écran, vous vous triturez les méninges pour trouver la solution au problème posé et ainsi découvrir de nouveaux univers, alors les jeux d'aventure sur Saturn sont les jeux qu'il vous faut. Cette rubrique est d'une richesse inouïe, tellement inouïe que nous avons été dans l'obligation de la partager en trois sous-catégories : l'aventure pure et dure, l'action/aventure (dont le meilleur représentant est sans aucun doute Tomb Raider) et les jeux de rôle.

Resident Evil

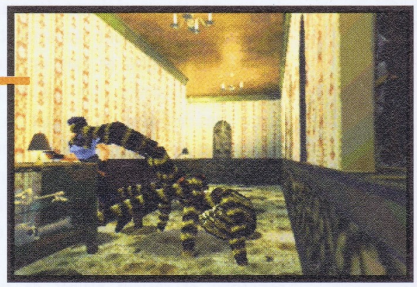
Habile mélange d'action et d'aventure,

Il sera plus dur de jouer avec Chris, les ennemis étant plus coriaces et certains objets, inutilisables.

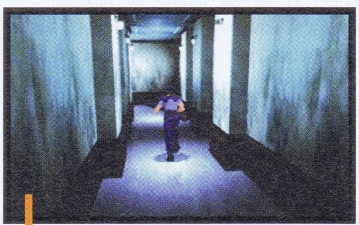
Resident Evil vous transporte dans un univers d'horreur ultime, au fond duquel il faudra rechercher vos compagnons disparus, fouiller chaque chambre, résoudre moult énigmes, trouver les objets et armes cachés, et surtout vous protéger contre les monstres rôdant dans le manoir. L'histoire, prenante du début à la fin, est digne d'un excellent thriller et le scénario, ficelé de main de maître, bénéficie de rebondissements dignes d'un bon film d'horreur. La réalisation est à l'avenant puisque les graphismes semblent même plus beaux que ceux de la version PlayStation, et que l'animation apparaît plus fluide. La maniabilité se révèle excellente (ce qui est primordial), les zombies et autres monstres génétiques ne vous laissent pas de répit et surtout pas de seconde chance. Jouez avec Jill ou si vous vous en sentez le courage, avec Chris, pour deux aventures quelque peu différentes. Tirez, courez, fuyez, étudiez, éliminez, autant dire que ce n'est pas le travail qui manque. Les objets et autres armes appartiennent au domaine de l'aventure épique et le mode Arrange, dans lequel vous pourrez vous livrer à un véritable carnage de chair pourrie sans bla-bla-bla ni contrainte, vous plongera au cœur de l'action. Alors, pourquoi hésiter ? ■

HO

Sale bête !



Le mode Arrange.



Une panoplie de mouvements pour chacun des persos seront à votre disposition.

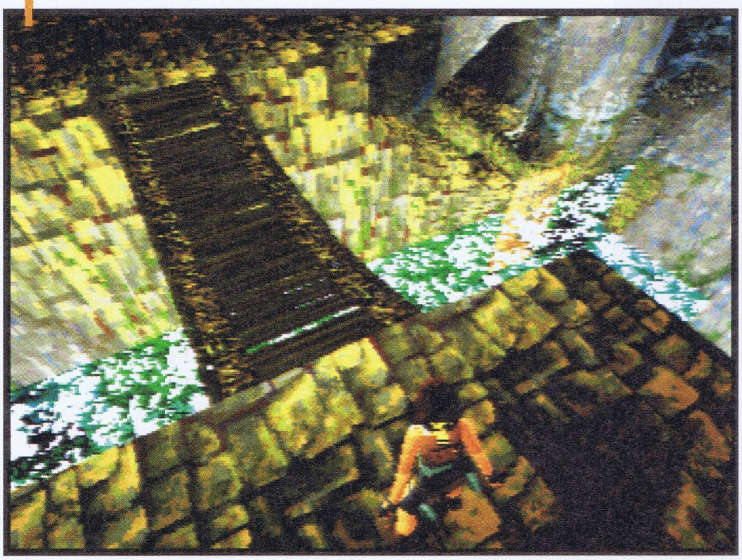
Ici deux chiens vont se faire un plaisir de vous croquer. Si vous vous en sortez mal, les plantes vertes de gauche vous seront d'un grand secours.

GENRE : AVENTURE
ÉDITEUR : CAPCOM
NOMBRE DE JOUEURS : 1
SAUVEGARDE : OUI

96%

Tomb Raider

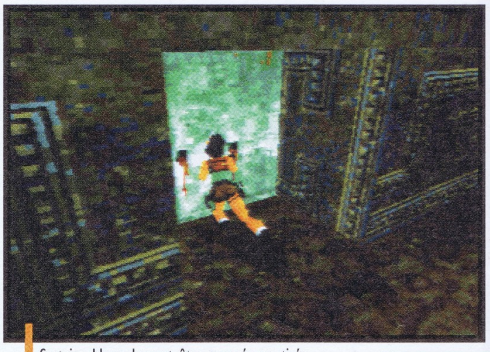
L'univers dans lequel vous évoluez est magnifique et appelle de lui-même à l'aventure. Avant de vous élancer où que ce soit, observez attentivement les environs en faisant bouger la caméra.

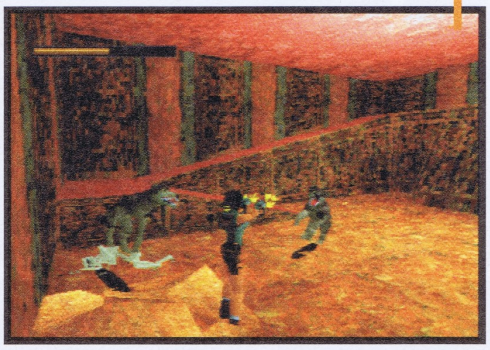


L'aventure a désormais un visage féminin, celui de Lara Croft. Un personnage très médiatisé ces temps-ci, et un nom qui hante les nuits des jeunes garçons travaillés par la puberté, voire celles des moins jeunes... À mi-chemin entre film et jeu vidéo, Tomb Raider dispose d'un système de caméras intelligent et dynamique, destiné à fournir le meilleur angle de vue. Cela ne fonctionne pas toujours comme on le voudrait mais dans la majorité des cas, le résultat se révèle très satisfaisant. Une totale liberté de mouvement permet à Lara de sauter, plonger, grimper, etc. Plus de quatre cents animations ont été réalisées pour obtenir cette fluidité jamais vue. Tomb Raider offre une formidable combinaison de combats, d'action, d'exploration et d'énigmes dans un univers 3D temps réel à la beauté et au réalisme étonnants. Les effets de lumière sont simplement magnifiques et l'animation de Lara est exemplaire. Elle dégaine comme une flèche, court et saute dans les coins en gardant sa féminité maintenant légendaire. Et ce ne sont pas les quelques bugs d'affichage qui viendront vous gâcher ce plaisir car il s'oublient vite face à l'intérêt du jeu. Une aventure des plus intenses qui vous placera dans des situations périlleuses et surtout pleines de surprises ! Beaucoup de recherches, des interrupteurs, des objets à trouver, des épreuves en tout genre, Tomb Raider est un jeu à ne manquer sous aucun prétexte et dont l'ambiance vous transportera en plein rêve ! ■

FRANCIS

Un flingue dans chaque main, Lara tire plus vite que son ombre. Plusieurs armes pourront être découvertes, ainsi que des munitions.





Certains blocs devront être poussés ou tirés afin d'ouvrir des passages. Ho hisse !

Immergée, Lara progresse à la brasse. Une épreuve à vous couper le souffle !

La forêt abrite des tyrannosaures, à la stupéfaction de tous. Ne vous faites pas croquer tout cru !

GENRE : AVENTURE
ÉDITEUR : EIDOS
NOMBRE DE JOUEURS : 1
SAUVEGARDE : OUI

94%

Shining the Holy Ark

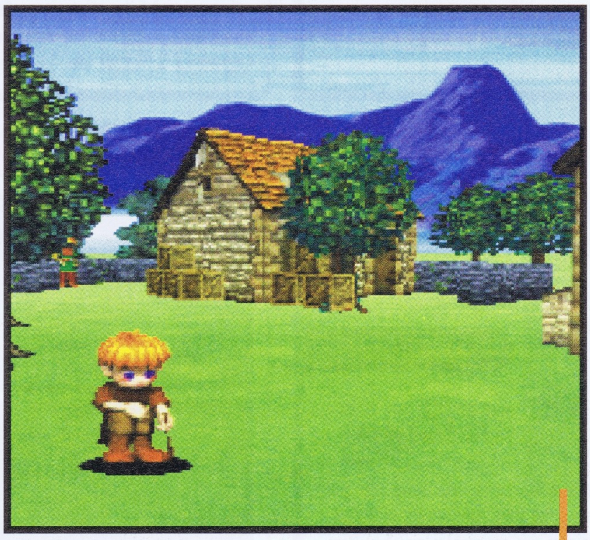
Voici un jeu de rôle en 3D vue subjective.

Une fois assez riche, allez acheter du matériel de combat plus performant ainsi que des herbes et autres objets aux effets magiques.

Choisissez pour chacun des personnages qui vous accompagnent les attaques qu'ils lanceront sur l'adversaire.

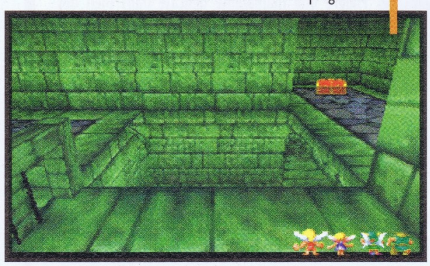
Quelques notions d'anglais seront nécessaires car les textes n'ont pas été traduits en français.

Les effets des attaques magiques vous éblouiront !



Ce petit bonhomme a perdu son chien de compagnie. Si vous le retrouvez, peut-être vous donnera-t-il quelque chose en remerciement...

De nombreux labyrinthes vous attendent. Fort heureusement, la carte se dessinera au fur et à mesure de votre progression.



Vous aurez plusieurs personnages à gérer, six en tout mais quatre uniquement à la fois. Chacun possédera ses propres caractéristiques et compétences, ainsi que ses objets personnels, matériel de combat et autres babioles. Au fur et à mesure des combats, vos personnages gagneront de l'argent ainsi que de l'expérience, ce qui leur permettra d'accroître leurs caractéristiques, leurs capacités d'attaque et de défense par exemple... Bien entendu, des énigmes vous attendent avec des objets par dizaines à découvrir, de la magie et surtout des affrontements tous les dix mètres ! Qui plus est, la durée de vie du jeu est alléchante puisque plus de trente heures seront nécessaires à l'achèvement de l'aventure, et encore plus si vous vous lancez à la recherche de tous les éléments qui y sont dissimulés. Du fait d'une réalisation surprenante à plusieurs points de vue, Shining the Holy Ark s'affirme donc comme le meilleur des jeux de rôles sur Saturn. La galerie des monstres brille par son originalité et sa variété, les sorts magiques font exploser l'écran ! Dommage simplement que les textes ne soient qu'en anglais. Un jeu très simple d'utilisation en tout cas, que l'on aurait aimé découvrir en 3D temps réel, comme Tomb Raider, mais qui satisfait déjà pleinement le joueur ! ■

FRANCIS

GENRE : JEU DE RÔLE
ÉDITEUR : SEGA
NORE DE JOUEURS : 1
SAUVEGARDE : OUI

91%

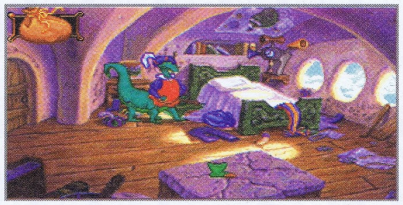
Alone in the Dark 2 - Jack is Back

Genre : aventure/action
Éditeur : Infogrames
Sauvegardes : oui
Nombre de joueurs : 1

NOTE : 50/100

Adapté du PC, Jack Is Back est un jeu d'aventure entièrement en 3D temps réel ! Malheureusement, il souffre de gros problèmes de maniabilité (on y éprouve maintes difficultés à déplacer son personnage et à viser juste), d'une gestion des vues peu pratique, de gros ralentissements et de longs accès-disque entre les changements d'écran. Le jeu parvient malgré tout à capter l'attention grâce à une ambiance bien dosée, une intrigue intéressante et un style graphique qui flatte l'œil. Cela dit, il n'y a pas de quoi fouetter un chat..

Blazing Dragons



Genre : aventure
Éditeur : Crystal Dynamics
Sauvegardes : oui
Nombre de joueurs : 1

NOTE : 89/100

Surprenant, voilà le mot qui résume parfaitement ce jeu entièrement en français. De l'aventure, de l'action et une tartine d'humour que l'on grignote avec un plaisir immense... Un jeu presque parfait s'il n'avait pas une interface un peu vieillotte, avec un curseur que l'on déplace, ainsi qu'un affichage des décors écran par écran. Des graphismes pastel très détaillés et une aventure distrayante et difficile avec des discussions, des objets à trouver, à échanger, à utiliser, voire à assembler. Un jeu tordant de rire et un humour puissant que l'on doit à Terry Jones (Monty Python).

Casper

Genre : aventure/action
Éditeur : Interplay
Sauvegardes : oui
Nombre de joueurs : 1

NOTE : 84/100

Inspiré d'un film, Casper vous place dans la peau d'un fantôme ! Dès les premiers pas, on accroche immédiatement à l'aventure qui est entièrement en français et dont l'intérêt se trouve sans cesse renouvelé par de nouvelles découvertes et un personnage qui pourra se métamorphoser de onze manières différentes ! Énigmes, boss, passages secrets et objets en tout genre seront votre pain quotidien. Des musiques excellentes, une très bonne maniabilité et un style graphique plein de surprises — Casper est un très bon jeu, et ce malgré des chargements assez longs.

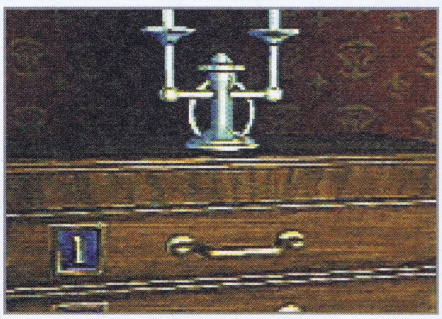
Cyberia

Genre : aventure/action
Éditeur : Interplay
Sauvegardes : oui
Nombre de joueurs : 1

NOTE : 70/100

Avec une partie Aventure à pied et une partie Shoot'em up en avion, Cyberia se signale par l'originalité du scénario et ses animations en images de synthèse qui nous en mettent plein la vue ! Un jeu très varié, d'un fort réalisme et d'une ambiance qui nous scotche à notre chaise. Dommage que d'un autre côté, les nombreux accès-disque ralentissent parfois l'animation, et qu'une maniabilité précaire et une durée de vie médiocre l'éloignent d'une excellente note. Une expérience à vivre de loin — juste pour goûter les graphismes, en fait !

D



Genre : aventure
Éditeur : Acclaim
Sauvegardes : oui
Nombre de joueurs : 1

NOTE : 80/100

Vous aimez le gore et les frissons? Ce qui va suivre est pour vous... Incarnant Laura, vous devez découvrir pour quelles raisons obscures votre père est devenu un serial killer. Entièrement réalisé en images de synthèse précalculées, D est superbe, fin et offre une atmosphère macabre. L'animation est très réaliste (mais trop lente) et donne vraiment l'impression d'être dans un film d'horreur. Dommage que le soft ne soit pas plus long. Un joueur chevronné en viendra rapidement à bout. Quoi qu'il en soit, ne boudez pas votre plaisir, car D est passionnant et doté d'un scénario bien ficelé.

Dark Savior

Genre : jeu de rôle
Éditeur : Sega
Sauvegardes : oui
Nombre de joueurs : 1

NOTE : 88/100

Malgré une maniabilité délicate dans bien des cas et une réalisation globale d'un niveau peu élevé, Dark Savior tire son épingle du jeu grâce à un scénario riche et plein de surprises, avec notamment des histoires parallèles. Une aventure longue et intéressante, réservant des combats et des épreuves d'habileté (mais aussi de réflexion) qui réussiront à vous tenir en haleine ! Lors des duels, vous pourrez même capturer votre adversaire et l'utiliser pour les combats futurs ! Attention, les textes sont en anglais uniquement.

Discworld

Genre : aventure
Éditeur : Psygnosis
Sauvegardes : oui
Nombre de joueurs : 1

NOTE : 88/100

Terry Pratchett est un écrivain anglais dont l'œuvre principale, «Discworld», est un succès où tout n'est que dérision. Dans ce Click & Point, vous incarnez Rincevent, apprenti sorcier à l'université invisible d'Ankh Morpok. Un dragon vient de choisir cette paisible contrée pour y faire son barbecue, à vous de l'en dissuader... Incapable d'utiliser correctement les sorts et les incantations, vous devrez ruser pour mener à bien cette mission. Dialogues absurdes (tout est sous-titré en français), ambiance à l'humour particulièrement british, enfin un vrai jeu d'aventure PC adapté sur Saturn.

Discworld 2

Genre : aventure
Éditeur : Sega
Sauvegardes : oui
Nombre de joueurs : 1

NOTE : 88/100

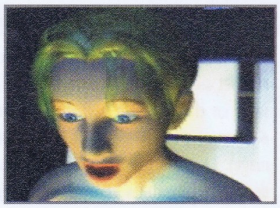
L'univers de ce jeu d'aventure, composé de quatre énigmes, vient tout droit du cerveau de l'humoriste anglais Terry Pratchett, dont les romans sont très populaires outre-Manche. Démesurément drôle et passionnément énigmatique, Discworld 2 pèche cependant par certains points de la réalisation : des graphismes et une animation qui sont pas du meilleur tonneau. Un principe de jeu vieillot également (curseur que l'on déplace à l'écran et choix de questions à poser) mais une difficulté à se triturer le cerveau pendant de longues heures : voilà une expérience à ne pas rater !

Enemy Zero

Genre : aventure/action
Éditeur : Warp
Sauvegardes : oui
Nombre de joueurs : 1

NOTE : 80/100

L'héroïne du jeu D — Laura Harris — est de retour pour des aventures en images de synthèse toujours aussi étranges et flippantes. Enemy Zero a été réalisé avec beaucoup de soin. Quels graphismes ! C'est un jeu intéressant qui met nos nerfs à rude épreuve et fait aussi bien appel à nos réflexes qu'à notre intelligence. Grâce à un mélange d'action et d'aventure, les quatre CD et la difficulté assurent de la durée de vie au jeu ! Dommage cependant que la maniabilité soit un peu lourde et répétitive dans les scènes précalculées.



Frankenstein - Through the Eyes of the Monster

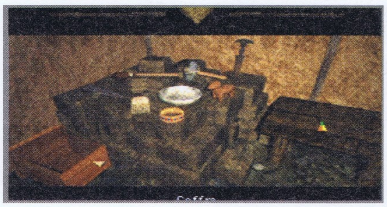
Genre : aventure
Éditeur : Interplay
Sauvegardes : oui
Nombre de joueurs : 1

NOTE : 80/100

Voilà deux siècles que l'histoire de Mary Shelley fait frissonner le monde entier. Et ce n'est pas terminé car ce jeu d'aventure écran par écran vous place dans la peau même du monstre, juste après sa création ! Pour vos mouvements en vue subjective et vos actions, vous déplacez tout bêtement un curseur sur l'écran. C'est simple et efficace. Avec des graphismes somptueux en haute résolution, quatre fins possibles et des énigmes corsées, Frankenstein est un très bon titre, intéressant, intrigant — mais en anglais uniquement, attention !

08 36 68 05 04
PLUSIEURS MILLIERS D'ASTUCES
08 36 68 05 04
POUR TOUTES LES CONSOLES
08 36 68 05 04
ÉDITEUR : TÉOFIL / 2,23F SEULEMENT LA MINUTE.

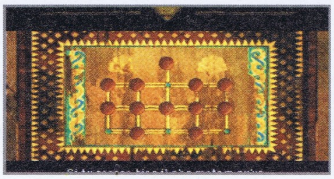
Jewels of the Oracle



Genre : aventure
Éditeur : Sunsoft
Sauvegardes : oui
Nombre de joueurs : 1

NOTE : 61/100

Venu directement du monde macintoshien, Jewels of the Oracle s'apparente davantage à un jeu de réflexion qu'à un jeu d'aventure puisqu'il se présente un peu dans le style de Seventh Guest. Ainsi, vous n'aurez pas moins de vingt-quatre énigmes à résoudre, toutes plus tordues les unes que les autres. Même si le concept semble palpitant, histoire de se liquéfier le cerveau, la lassitude peut gagner assez vite le joueur non averti. Attention donc à ce jeu à double tranchant qui ne brille d'ailleurs pas par les graphismes — quelconques.



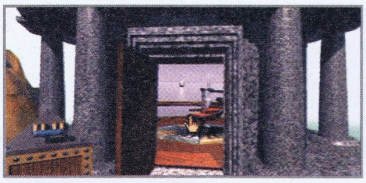
Le Manoir des Ames Perdues

Genre : aventure
Éditeur : Sega
Sauvegardes : oui
Nombre de joueurs : 1

NOTE : 55/100

Voici un jeu d'aventure au scénario on ne peut plus étrange. Un manoir qui héberge des âmes perdues, c'est bien curieux... Lorsqu'en plus un vol a eu lieu, il faut à tout prix mener son enquête ! Une ambiance sonore excellente avec des voix en français et de beaux graphismes, tout commence bien. Malheureusement, le jeu se termine en à peine une heure ! Y a pas à dire, on reste sur sa faim... De plus, le manoir ne compte que neuf salles, ce qui aboutit à des manipulations et une animation des plus répétitives, d'autant que la 3D précalculée ne permet pas d'aller où bon nous semble.

Myst

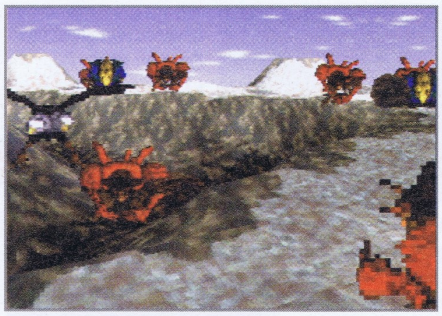


Genre : aventure
Éditeur : Sega
Sauvegardes : oui
Nombre de joueurs : 1

NOTE : 88/100

Myst est une aventure singulière dans un univers oppressant. Vous êtes seul sur une île et des heures de recherche vous attendent. Vous évoluez dans des plans graphiques fixes, au sein desquels il vous faut résoudre une multitude d'énigmes pour réussir à percer le mystère qui entoure cette île. Ce jeu est unique, captivant à l'extrême. Il va falloir assurément vous «tordre les boyaux de la tête» pour venir à bout des pièges qui parsèment votre difficile périple. Le scénario est si subtil et si intelligent qu'il serait dommage de rater une telle expérience.

Mystaria - Realms of Lore



Genre : jeu de rôle
Éditeur : Sega
Sauvegardes : oui
Nombre de joueurs : 1

NOTE : 85/100

Mystaria, ou encore Riglord Saga de son nom original (la version nippone), vous propose un wargame/jeu de rôle situé dans les temps médiévaux d'un peuple inconnu (cooool). Le système de jeu est en effet similaire à celui d'un Shining Force, à savoir déplacer ses persos de case en case, selon un chiffre dévolu à chacun d'entre eux. Sinon, ce jeu possède une bonne variété d'armes et d'objets divers, et le scénario est attachant tout plein, bien qu'en anglais (dommage). La réalisation est également peaufinée et voilà un jeu qui vous entraînera dans un dédale de labyrinthes et de pièges à déjouer.

Shining Wisdom

Genre : aventure/action
Éditeur : Sega
Sauvegardes : oui
Nombre de joueurs : 1

NOTE : 82/100

Sentez-vous l'appel de l'aventure avec ses énigmes, ses labyrinthes, ses combats et ses objets à récolter ? Shining Wisdom ressemble cependant plus à un jeu 16 bits que 32 bits, avec ses graphismes et son animation 2D. De plus, la maniabilité n'est pas parfaite et les textes ne sont pas en français, ce qui ne facilite pas la progression dans le jeu. Mais l'aventure devient vite passionnante ! Le monde dans lequel on évolue est assez vaste, on y trouve plein d'objets aux fonctions diverses, un costume de singe pour grimper et d'autres objets magiques...

Swagman

Genre : aventure/action
Éditeur : Eidos
Sauvegardes : oui
Nombre de joueurs : 1

NOTE : 84/100

Swagman est un jeu d'aventure en français avec une vue de dessus originale mais pas toujours pratique. La maniabilité n'est d'ailleurs pas très souple. L'esthétisme graphique se révèle un peu décevant suivant le niveau, bien que le style enfantin soit des plus attendrissants. Toutefois, ce titre est doté d'une ambiance géniale, grâce à des musiques à vous glacer le sang ! Des clés, des énigmes, des leviers, des passages secrets... Une fois le côté puéril mis de côté, Swagman devient palpitant.

The Story of Thor 2

Genre : aventure/action
Éditeur : Sega
Sauvegardes : oui
Nombre de joueurs : 1

NOTE : 85/100

La Légende de Thor, bien connue des possesseurs de Megadrive, se refait une santé sur 32 bits avec cette suite. On retrouve donc Ali, le fougueux guerrier, dont le but est de mettre un terme aux vils desseins du maître des Ténèbres, Agito. Si l'intrigue du jeu paraît mince, l'action, en revanche, ne vous laissera pas une seconde de répit. Les multiples décors et les divers protagonistes viennent enrichir cette quête, dont on viendra malheureusement à bout assez rapidement. Quoi qu'il en soit, The Story of Thor reste un excellent titre, que les aventuriers de la première heure se doivent de posséder.

Torico

Genre : aventure
Éditeur : Sega
Sauvegardes : oui
Nombre de joueurs : 1

NOTE : 71/100

Jeu d'aventure entièrement en séquences cinématiques, Torico fait de l'effet mais limite également beaucoup les libertés d'action. L'atmosphère est en tout cas sublime mais difficile de bien comprendre les dialogues si vous n'avez pas quelques notions d'anglais ! Malgré les deux CD-Rom, l'aventure reste courte et assez facile, avec tout de même quelques objets à découvrir, à échanger et parfois à associer. Simple d'utilisation, Torico reste un jeu moyennement intéressant dont on peut se passer.

Virtual Hydlide

Genre : aventure/action
Éditeur : Sega
Sauvegardes : oui
Nombre de joueurs : 1

NOTE : 62/100

Bon, Virtual Hydlide était à l'époque un jeu intéressant du point de vue de la réalisation, les graphismes en 3D étaient sympatoches et le perso directement issu d'une digitalisation en règle... Aujourd'hui, il est vrai, tout cela respire la caducité. De plus, la maniabilité n'est pas exemplaire et le jeu lasse, à force. Voilà donc un jeu qui a mal vieilli et ne mérite qu'une indulgente attention.

ART 1.
TOUS LES JOUEURS SONT ÉGAUX DEVANT L'ASTUCE.
ART 2.
ET ENCORE PLUS S'ILS ONT UN TÉLÉPHONE.
ART 3.
C'EST TOUT.

PLUSIEURS MILLIERS
D'ASTUCES
POUR TOUTES LES CONSOLES
08 36 68 05 04

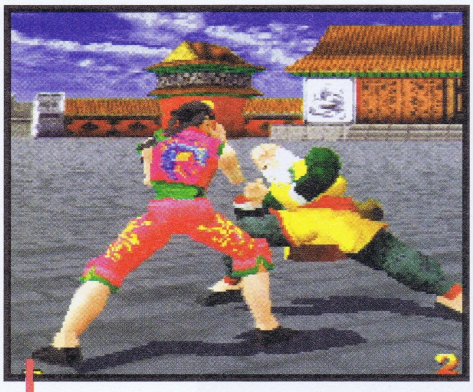
ÉDITEUR : TÉOFIL / 2,23F SEULEMENT LA MINUTE.

COMBAT

Les jeux de combat sont certainement les jeux qui connaissent auprès du public le plus gros succès. Facilement accessibles à tout un chacun — il suffit au début d'appuyer sur les boutons de la manette pour déclencher les coups —, ils se sont pourtant, avec le temps et l'arrivée de la Saturn, largement diversifiés. La technologie aidant, la 3D est arrivée pour augmenter les sensations des joueurs.

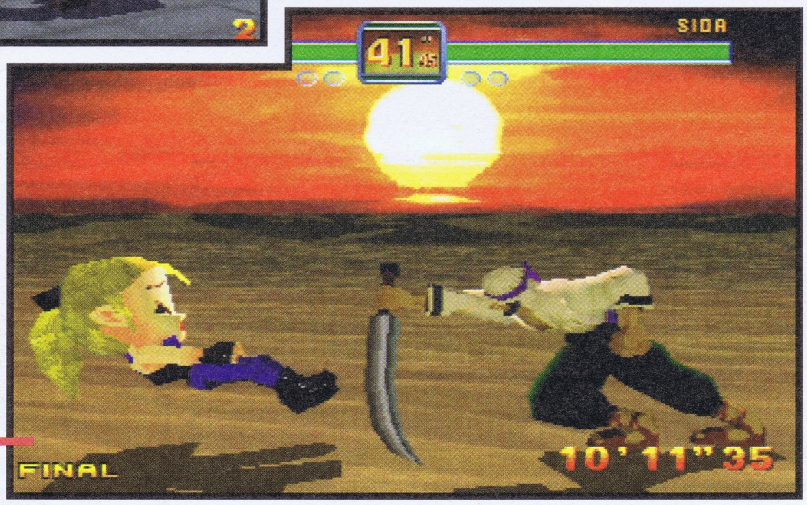
Fighters Megamix

Un combattant de Virtua Fighter 2 contre un autre de Fighting Vipers... Ils ne s'aiment pas, ces deux-là !



Shun est toujours aussi spectaculaire par son style de combat. Et hop !, une esquive sur le côté !

Grace est attaquée par la voiture de Daytona USA. Du jamais vu !



Du fait du mélange des combattants, certains affrontements semblent quelque peu injustes. Sarah est ici bien malmenée.

Loin d'être une vulgaire compilation,

Fighters Megamix est en réalité la fusion presque parfaite de différents jeux de combat conçus par Sega. Un exploit ! Ce ne sont pas moins de trente-deux personnages qui vous attendent, tous ceux de Fighting Vipers (Grace, Bahn, Raxel, Tokio, Sanman, Jane, Honey, Picky, Kumachan, BM, Mahler) et de Virtua Fighter 2 (Akira, Pai, Lau, Wolf, Jeffry, Kage, Sarah, Jacky, Shun, Lion, Dural), quelques kids (Akira et Sarah), ainsi que huit nouveaux venus. Fighters Megamix associe technique, rapidité et intelligence dans un unique jeu. Un concentré de baston ! Une maniabilité exemplaire, proche des vraies sensations de combat, une liberté de mouvement incroyable avec la possibilité pour chaque personnage de se déplacer autour de l'adversaire, une ambiance agréable, de l'action à perte de vue et une beauté constante... Fighters Megamix est le jeu de combat en 3D le plus complet et le plus réussi à ce jour. Certaines des techniques martiales utilisées ne manquent pas d'originalité : feintes, esquives, contres, tout y passe ! Et les personnages ont maintenant la possibilité d'effectuer des mouvements de base qui étaient réservés auparavant aux combattants de Fighting Vipers. Avec Fighters Megamix pour les combats à mains nues et Last Bronx pour les combats à l'arme blanche, vous serez équipé de pied en cap... ■

FRANCIS

GENRE : COMBAT 3D
ÉDITEUR : SEGA
NBRE DE JOUEURS : 1
SAUVEGARDE : OUI

94%

Fighting Force

Chacun des quatre personnages possède une panoplie de coups différents.

Voilà le meilleur jeu de Beat'em up en 3D !

La prise en main est simple et agréable grâce à une animation fluide et rapide. Les personnages se déplacent sans mal, pivotent sur eux-mêmes et envoient des pluies de coups dans des enchaînements violents. Leur panoplie de techniques est d'ailleurs considérable. Coups de pied, coups de poing, projections et techniques spéciales malmènent les ennemis tout au long de l'aventure ! De même, l'on rencontre une grande interactivité avec l'environnement puisque des objets pourront être ramassés (armes, trousse médicale, canettes de coca, caisse en bois...) et qu'il sera possible de détériorer différents éléments du décor comme une voiture ou un simple distributeur de boissons fraîches. La liberté de déplacement est également totale puisque l'on évolue à 360 degrés dans des décors en 3D. On découvrira ainsi avec curiosité les vingt-cinq niveaux du jeu et les nombreux boss. À deux, la stratégie de combat est tout autre, puisque même s'il est possible de s'éloigner de son équipier, il sera bien plus judicieux de rester près de lui afin de pouvoir s'entraider. Voilà donc un excellent jeu, original et qui plus est très drôle ! Dommage néanmoins que les personnages n'apparaissent pas bien gros à l'écran et que les graphismes soient un peu fouillis. Mis à part ce défaut, c'est l'éclate totale ! ■

FRANCIS

Smasher utilise les grands moyens pour ouvrir la grille.

Rien à faire pour démolir ce 4X4. Utilisez le bazooka !

Un mode Deux joueurs est disponible. Mace vient porter soutien à Hawk, qui se fait attaquer dans le dos !

À chaque fois que vous utilisez une technique spéciale, un peu de votre vie s'en va. À utiliser donc à bon escient...

GENRE : BASTON 3D
ÉDITEUR : SEGA
NOMBRE DE JOUEURS : 1 À 2
SAUVEGARDE : OUI

90%

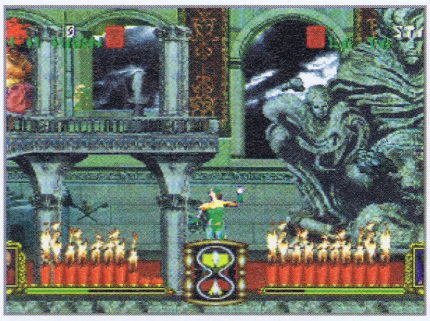
Batman Forever The Arcade Game

Genre : baston
Éditeur : Acclaim
Sauvegardes : non
Nombre de joueurs : 1 à 2

NOTE : 80/100

Adapté de l'arcade, ce jeu n'a pas été très bien converti sur Saturn. Les qualités techniques, trop en dents de scie, notamment en ce qui concerne les graphismes et l'animation — qui manque de fluidité et de clarté —, ne permettent pas au joueur de s'éclater à 100 %. Pourtant, on parvient tout de même à envoyer une pluie de coups, à faire des triples K.-O. et à malmener les ennemis. Le mode Deux joueurs apporte également un peu plus d'intérêt, tout comme les nombreuses options que l'on ramasse au sol. Le tout est d'une bonne difficulté.

Battle Monsters



Genre : combat
Éditeur : Acclaim
Sauvegardes : non
Nombre de joueurs : 1 à 2

NOTE : 77/100

Ce jeu est d'un genre vraiment particulier, souligné par la bizarrerie de ses monstres (douze), par le style des graphismes et de l'ambiance sonore. C'est assez glauque et sympathique ! Une animation rapide et qui plus est spectaculaire, grâce aux coups spéciaux, métamorphoses et boules en tout genre... De plus, le jeu réalise une multitude de zooms lorsque le personnage s'éloigne ou se rapproche. En revanche, les personnages digitalisés ne s'intègrent pas toujours très bien aux décors. Des graphismes parfois confus et pixélisés, voilà le principal défaut de ce jeu qui reste cependant agréable à manier.

Die Hard Arcade

Genre : baston 3D
Éditeur : Sega
Sauvegardes : non
Nombre de joueurs : 1 à 2

NOTE : 68/100

Voici le tout premier jeu de bagarre en 3D sorti sur Saturn ! Malheureusement, il ne compte que cinq petits niveaux que l'on termine en deux coups trois mouvements. De plus, la maniabilité des déplacements n'est pas parfaite et les graphismes sont assez pixélisés. Dommage car Die Hard Arcade propose des combats très variés avec une panoplie importante de coups, et des techniques qui s'enchaînent très bien. De nombreux objets et armes pourront même être utilisés. Un jeu moyen — doté de plus d'une durée de vie insignifiante.

Dragon Ball Z

Genre : combat
Éditeur : Bandai
Sauvegardes : oui
Nombre de joueurs : 1 à 2

NOTE : 65/100

Dragon Ball Z, la grande légende des boules de cristal, est le titre incontournable pour tous les fans, même si sa qualité n'est pas terrible. L'univers de DBZ est en tout cas bien rendu. Vous pourrez contrôler jusqu'à trois personnages à la fois et vous battre aussi bien sur terre qu'en plein ciel contre une équipe de trois autres adversaires. Il est tout de même regrettable que l'ambiance soit si pauvre, tout comme les graphismes et l'animation. Avec son mode Histoire, ses nombreux personnages aux pouvoirs spéciaux et les différentes techniques d'attaque, les fans vont s'éclater, les autres passeront leur chemin !

Fighting Vipers

Genre : combat 3D
Éditeur : Sega
Sauvegardes : oui
Nombre de joueurs : 1 à 2

NOTE : 90/100

Fighting Vipers vous surprendra par la facilité à enchaîner les coups et par la rapidité de l'animation. Une prise en main immédiate et un vrai spectacle de combat de rue ! Les affrontements sont tout de suite mégapuissants ! Douze personnages s'affrontent dans des rings dont les limites pourront être explosées. De plus, chacun d'entre eux possède une armure qu'il pourra enlever pour être plus rapide. Voilà des nouveautés intéressantes ! Seul petit regret : les graphismes qui ne sont pas en haute résolution, tout comme dans Virtua Fighter 2.

Galaxy Fight

Genre : Combat
Éditeur : sunsoft
Sauvegardes : non
Nombre de joueurs : 1 à 2

NOTE : 72/100

Huit personnages bien étranges, venus de planètes distinctes, vont participer au championnat du monde de combat toutes catégories et tous styles confondus. Bien que mignon par certains côtés, Galaxy Fight reste un jeu de combat commun qui n'arrive ni à nous réjouir, ni à nous éblouir. Trop classique, pas assez original et intéressant, voici un soft qui ne peut malheureusement pas percer mais reste agréable à jouer, vu son côté sympathique. Un jeu moyennement difficile qui conviendra à tous.

Golden Axe - The Duel

Genre : combat
Éditeur : Sega
Sauvegardes : non
Nombre de joueurs : 1 à 2

NOTE : 75/100

Golden Axe met en scène dix guerriers munis de haches et autres armes tranchantes. De grosses armes, de la magie et des personnages charismatiques, le tiercé gagnant ? Malheureusement, les coups spéciaux sont trop peu nombreux et la maniabilité pas parfaite, notamment pour parer les attaques ou tout simplement pour les enchaîner. Quel dommage aussi que le jeu ne soit pas plus complet au niveau des options. Golden Axe The Duel a vieilli, beaucoup vieilli et ne tient plus vraiment le choc devant les bombes de ces derniers mois.

Iron & Blood

Genre : combat 3D
Éditeur : Acclaim
Sauvegardes : oui
Nombre de joueurs : 1 à 2

NOTE : 63/100

Inspiré de l'univers de «Donjons & Dragons», voici un jeu de combat, mêlant armes blanches et magie, qui propose un joli panel de personnages et de créatures (16 + 4 cachés) d'un style très attrayant. D'une réalisation moyenne, avec notamment de gros problèmes pour vous situer dans la zone de combat et pour vous y déplacer correctement (univers entièrement en 3D), Iron & Blood force tout de même l'intérêt par le style des combattants et le principe de jeu. Les personnages gagneront en effet de nouveaux pouvoirs au fur et à mesure qu'ils remporteront des victoires.

Ironman And X-O Manowar In Heavy Metal

Genre : baston
Éditeur : Acclaim
Sauvegardes : non
Nombre de joueurs : 1 à 2

NOTE : 72/100

Ironman (alias Anthony Stark) et X-O Manowar (de son vrai nom Aric of Dacia) sont les deux héros de ce jeu futuriste, qui techniquement ne ressemble malheureusement pas assez à un jeu 32 bits ! Les personnages ont pourtant un bon nombre de coups à leur actif mais le jeu reste assez classique dans son déroulement. Les explosions sont super pixélisées (graphiquement, il n'y a pas de quoi s'émerveiller) et l'animation n'est pas non plus d'une grande fluidité. Reste un mode Deux joueurs qui n'est pas, lui aussi, des plus convaincants.

King Of Fighters 95

Genre : combat
Éditeur : SNK
Sauvegardes : oui
Nombre de joueurs : 1 à 2

NOTE : 91/100

King Of Fighters 95 est une référence en matière de baston 2D. Sur Saturn, sa réalisation est de plus remarquable, malgré quelques bugs d'affichage. Les coups spéciaux et super coups sont vraiment variés et se décochent avec facilité. Le système de jeu est original, notamment grâce à la possibilité de créer des équipes de trois combattants, ou encore d'éviter les coups ennemis par l'utilisation d'un simple bouton. Du combat en 2D certes, mais du combat d'excellence.

Last Bronx

Genre : combat 3D
Éditeur : Sega
Sauvegardes : non
Nombre de joueurs : 1 à 2

NOTE : 93/100

Last Bronx est le meilleur jeu de combat à l'arme blanche ! Évoluer avec des armes (nunchaku, bâton, tonfa, boken...) se révèle encore plus fun que la lutte à mains nues. Les mouvements sont très réalistes, ce qui donne au jeu, en plus du spectacle, un vrai caractère martial. Une réalisation excellente, des graphismes en haute résolution, une animation fluide et rapide, plusieurs modes de jeu, dommage simplement qu'il n'y ait que dix combattants. Last Bronx possède une maniabilité excellente et une panoplie importante de coups. Des combats très intenses en perspective !

Mortal Kombat 2

Genre : combat
Éditeur : Acclaim
Sauvegardes : non
Nombre de joueurs : 1 à 2

NOTE : 70/100

Longtemps référence en matière de jeux de combat, Mortal Kombat n'a pas réussi le passage de la 16 à la 32 bits. Des digits vocales percutantes et des personnages très beaux, voilà les deux seuls points positifs du jeu. L'animation est sans cesse ralentie par l'exécution des coups spéciaux ou encore les transformations de Shang Tsung. De plus, la maniabilité en souffre et l'enchaînement des coups manque de rapidité et de fluidité. Douze combattants, certes, mais un jeu qui a beaucoup vieilli par rapport aux autres productions du genre.

Mortal Kombat Trilogy

Genre : combat
Éditeur : Midway
Sauvegardes : oui
Nombre de joueurs : 1 à 2

NOTE : 80/100

Le problème de MK est de n'avoir pas progressé techniquement depuis ses débuts. Certes, les combattants sont de plus en plus nombreux (plus de trente maintenant), et de nouvelles options apparaissent, mais rien de plus. Après les fatalities, babalities et autres bizarreries, nous avons le droit à des «brutalities» ainsi qu'à un mode «Agressor». Pour le reste, c'est un jeu de combat en 2D avec des personnages digitalisés. Même les défauts persistent, comme les ralentissements dans l'animation lorsque Tsung se métamorphose. Un jeu uniquement pour ceux qui n'ont jamais eu de Mortal Kombat !

Night Warriors

Genre : combat
Éditeur : Capcom
Sauvegardes : non
Nombre de joueurs : 1 à 2

NOTE : 92/100

Adapté de la borne d'arcade «Dark Stalker's Revenge», Night Warriors se distingue des autres jeux de combat surtout par son humour et ses coups spéciaux très imaginatifs ! Quatorze personnages sont présentés et offrent un spectacle fou, transformant rapidement l'écran en feu d'artifice. C'est beau, mignon, spectaculaire et en plus facile à utiliser ! Les coups, spéciaux ou pas, sortent du bout des doigts. Seul reproche, les personnages se retrouvent souvent à moitié en dehors de l'écran. Un jeu génial en tout cas !

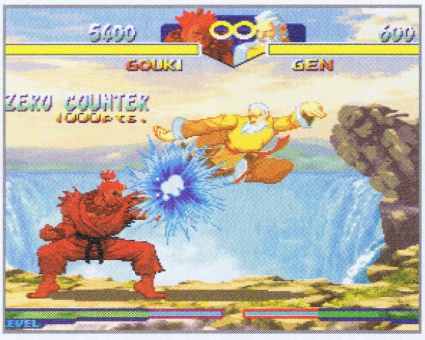
Street Fighter Alpha

Genre : combat
Éditeur : Capcom
Sauvegardes : oui
Nombre de joueurs : 1 à 2

NOTE : 90/100

Cet épisode offre de réelles nouveautés, comme six nouveaux persos, l'apparition de Super Combos qui s'exécutent avec des manipes plus compliquées, et l'apparition d'une nouvelle jauge de puissance. Enfin, la dernière nouveauté, mais aussi la plus géniale, est la possibilité de contrer les coups en enchaînant avec un coup spécial en une seule manip, «l'Alpha Counter». Côté réalisation, l'animation est fluide et les graphismes sont des plus agréables. Donc, pour conclure, si vous désirez un bon jeu de baston en 2D à l'ancienne, Street Fighter Alpha est l'achat qui s'impose, à moins que vous ne préfériez le second volet.

Street Fighter Alpha 2



Genre : combat
Éditeur : Capcom
Sauvegardes : oui
Nombre de joueurs : 1 à 2

NOTE : 91/100

Fidèle à la tradition, Street Fighter Alpha 2 est un excellent jeu de combat et le plus complet de tous les «Street». Dix-huit combattants sont proposés ainsi qu'un «Combo Time» qui rend les confrontations encore plus «destroyantes» ! Les techniques sortent et s'enchaînent facilement, les contres font rage, les boules de feu s'envolent et l'on appuie comme des dingues sur les boutons pour cumuler le maximum de hits ! Techniquement, en revanche, le jeu n'est pas d'un niveau élevé, ce qui n'empêche en rien une éclate totale.

N O U V E A U

EN PLUS DES 150 SOLUCES ET DES MILLIERS D'ASTUCES, VOUS POUVEZ MAINTENANT DIALOGUER AVEC LES TESTEURS DE PLAYMAG ET MEGAFORCE COMPOSEZ TOUT DE SUITE LE

3615 PLAYMAG*

LAISSEZ UN MESSAGE DANS LEUR BOITE AUX LETTRES OU DIALOGUEZ EN DIRECT TOUS LES MERCREDI DE 17H À 19H

ÉDITEUR : AUDIOFIL / 1,29F SEULEMENT LA MINUTE.

Street Fighter The Movie

Genre : combat
Éditeur : Acclaim
Sauvegardes : oui
Nombre de joueurs : 1 à 2

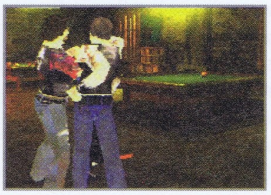
NOTE : 60/100

Lorsque ce n'est pas un jeu qui donne naissance à un film, c'est l'inverse, et précisément le cas de ce Street Fighter. Si le jeu a gagné en intérêt grâce au mode de combat «Movie» qui retrace les événements du film, il n'en va pas de même pour la technique. Le jeu reste fidèle à lui-même et aussi classique, malheureusement. Quatorze personnages digitalisés sont tout de même présents mais avec des imprécisions dans les tests de collision, une animation peu fluide ou encore une grande incapacité à faire vraiment corps avec le paysage, bref rien de bien enthousiasmant.

The Crow - City Of Angels

Genre : baston 3D
Éditeur : Acclaim
Sauvegardes : non
Nombre de joueurs : 1

NOTE : 56/100



Beat'em all à part entière, ce jeu n'est pas sans rappeler un certain Perfect Weapon. En effet, l'action se déroule avec des changements de plan comme dans Resident Evil. On y incarne le sombre héros et on massacre allègrement tous les voyous, parias de la société. Techniquement propre, avec un look faisant honneur au film, The Crow souffre malheureusement d'une jouabilité des plus hasardeuses à cause d'une mauvaise gestion des caméras. Dommage.

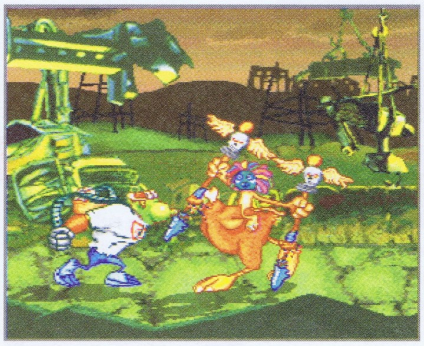
The Incredible Hulk

Genre : baston
Éditeur : Eidos
Sauvegardes : non
Nombre de joueurs : 1

NOTE : 40/100

Pour un héros de sa trempe, Hulk est peu mis en valeur dans ce jeu ! De quoi devenir vert... Notre gros bonhomme a été fait prisonnier par d'autres super héros mais parvient à se libérer. Il va maintenant devoir traverser plus d'une douzaine de niveaux pour retrouver l'instigateur de toute cette affaire, et faire appel s'il le faut à quatre de ses amis, en utilisant ses pouvoirs... D'une maniabilité incertaine et d'un niveau de réalisation très médiocre, ce jeu ne présente pas d'intérêt. On ne tire aucun plaisir à faire évoluer notre héros. Les combats sont fades, tout comme le jeu, d'ailleurs...

Three Dirty Dwarves



Genre : baston
Éditeur : Sega
Sauvegardes : non
Nombre de joueurs : 1 à 2

NOTE : 88/100

Three Dirty Dwarves est un concentré d'humour ! Que ce soit en mode Un ou Deux joueurs, vous contrôlerez trois personnages aux coups hors du commun ! Techniquement très réussi, bien que l'ambiance sonore ne soit pas aussi délirante que l'animation et les graphismes, très proches du style dessin animé, c'est un jeu difficile, original et intéressant à la fois. Chaque niveau est différent et nous réserve plein de surprises. Un jeu de bourre-pif éclatant, avec quinze niveaux de baston et d'action quasiment uniques.

Toshinden Remix Battle Arena

Genre : combat 3D
Éditeur : Sega
Sauvegardes : non
Nombre de joueurs : 1 à 2

NOTE : 75/100

Bien que les armes utilisées par les combattants et la magie puissent être attractives et spectaculaires, le jeu s'avère finalement un peu limité et d'une qualité technique modeste. Les personnages ne se déplacent pas assez rapidement et les coups ne s'enchaînent pas assez vite. Si pendant un combat vous ne faites pas de coups spéciaux, il est certain que vous vous ennuierez car les coups classiques sont très peu nombreux et ne suffisent pas à animer de belles et intéressantes rencontres.

Toshinden Ura

Genre : combat 3D
Éditeur : Sega
Sauvegardes : non
Nombre de joueurs : 1 à 2

NOTE : 76/100

Mélange de combats à main armée et de magie, la suite de Battle Arena Toshinden Remix a introduit pas mal de changements dans le cours du jeu : des coups supplémentaires, plus de personnages, un nouveau look vestimentaire, plus de vues, un environnement sonore plus percutant, une animation plus rapide et une toute nouvelle barre d'énergie pour exécuter des super techniques. Voilà une réalisation de bonne qualité mais affligée d'une maniabilité toujours un peu lourde, avec des difficultés pour se déplacer rapidement et pour trouver ses distances.

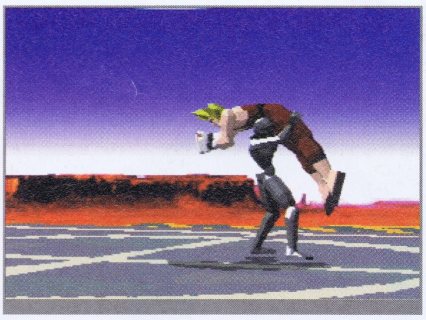
Ultimate Mortal Kombat 3

Genre : combat
Éditeur : Acclaim
Sauvegardes : oui
Nombre de joueurs : 1 à 2

NOTE : 74/100

Une fluidité d'animation et une maniabilité excellente font que ce soft est à la hauteur de sa réputation, mais sans pour autant se transcender. Au menu, plus de vingt-deux combattants assoiffés de violence et de sang, des décors avec plus d'effets de profondeur, ainsi que des tonnes d'astuces et de fatalités en tout genre. Si vous avez envie de goûter à un jeu de baston en 2D violent, gore et assez difficile, ou bien si tout simplement vous êtes un «accro» de la saga, Ultimate MK3 est fait pour vous. Il ravira les inconditionnels des jeux d'arcade de la saga MK, devenue désormais mythique.

Virtua Fighter



Genre : combat 3D
Éditeur : Sega
Sauvegardes : non
Nombre de joueurs : 1 à 2

NOTE : 80/100

Rappelez-vous... VF, premier du nom, nous avait tant fait baver lors des premiers pas de la Saturn ! À l'époque, ce jeu de baston révolutionnaire (le premier en 3D !) suscitait l'émoi, la curiosité et surtout l'envie chez tous les consoleux, peu habitués à voir chez eux un tel déferlement technologique. Bien sûr, VF2 fait encore plus fort, mais ce titre peut encore être acheté dans une optique de collectionneur nostalgique. Et puis reconnaissons que Virtua Fighter reste malgré tout un excellent jeu, jouable et fun ! En quelque sorte un morceau de bravoure.

Virtua Fighter 2

Genre : combat 3D
Éditeur : Sega
Sauvegardes : non
Nombre de joueurs : 1 à 2

NOTE : 93/100

Après VF et VF Remix, Virtua Fighter 2 est arrivé en se démarquant franchement des deux précédentes versions. On y trouve en effet des graphismes en haute résolution absolument magnifiques, ainsi que des personnages beaucoup plus réalistes, plus fins et mieux texturés. Le bon est frappant ! De plus, deux nouveaux personnages aux styles de combat bien distincts ont fait leur apparition, donnant un caractère encore plus martial à cette simulation. Techniquement presque parfait, Virtua Fighter 2 est un excellent jeu !

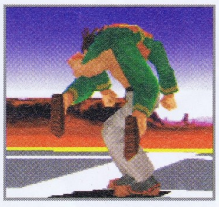
Virtua Fighter Kids

Genre : combat 3D
Éditeur : Sega
Sauvegardes : oui
Nombre de joueurs : 1 à 2

NOTE : 92/100

Les possesseurs de Virtua Fighter 2 ne trouveront pas beaucoup d'intérêt à ce jeu, les coups des personnages étant identiques. Pour tous les autres, VF Kids apparaîtra comme le jeu le plus fun et le plus drôle qui soit. Les décors ont été relookés «fun jeune» et les onze petits personnages sont éclatants avec leur grosse tête. Ils font des grimaces, poussent des cris et l'on peut même lire des expressions dans leurs yeux. Et bien entendu, les combattants possèdent une panoplie considérable de techniques, ce qui ne gâte rien. En plus, la jouabilité se rapproche vraiment de la réalité.

Virtua Fighter Remix



Genre : combat 3D
Éditeur : Sega
Sauvegardes : oui
Nombre de joueurs : 1 à 2

NOTE : 85/100

Virtua Fighter Remix est une version remixée, améliorée et remise au goût du jour de Virtua Fighter, premier du nom. Des bugs en moins, des graphismes laissant à l'époque présager Virtua Fighter 2 et une jouabilité plus poussée n'arriveront tout de même pas (cela aurait été du reste étrange) à égaler la deuxième mouture, plus complète comme jeu de baston en 3D polygonale.

X-Men Children Of The Atom

Genre : combat
Éditeur : Acclaim
Sauvegardes : oui
Nombre de joueurs : 1 à 2

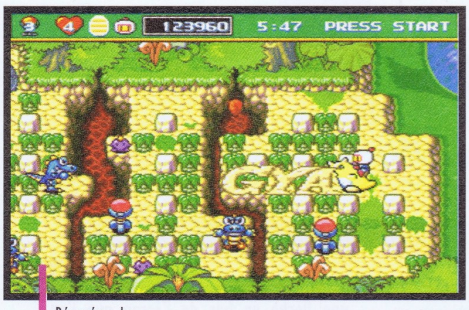
NOTE : 85/100

X-Men est un bon jeu de combat en 2D. On y retrouve tous les colosses de la série : Wolverine, Storm, Cyclops, Silver Samurai, etc. Chacun paré d'une quantité appréciable de coups spéciaux spectaculaires. Graphiquement, le jeu est très soigné. Les personnages impressionnent par leur taille, et tout comme le dessin et les couleurs, ils respectent parfaitement l'esprit de la bande dessinée. La jouabilité est bonne, bien que l'on puisse reprocher au jeu de prôner l'instinctif et de ne pas être suffisamment technique.

DIVERS

Dans tous les guides d'achat, il existe toujours une rubrique fourre-tout. Cette rubrique est celle que vous avez maintenant sous les yeux. On y retrouvera aussi bien des simulations de flipper que des jeux plus axés stratégie. En tout cas, pour nous, un top se dégage «des divers», il s'agit de Bomberman, un jeu vraiment exaltant.

Bomber man



Récupérez les items posés sur le sol et vous obtiendrez des bonus supplémentaires.

Le jeu à huit simultanément est possible dans ce Bomberman.

Plus vous récupérerez d'objets et plus vous augmenterez vos capacités comme la puissance d'explosion de vos bombes par exemple.

Un boss

Activez des interrupteurs.

Bomberman est sans aucun doute

LA référence en matière de jeux d'action et de réflexion... Partant d'un système ultra-simple dont le principe est de poser des bombes à des endroits stratégiques pour les faire exploser, Bomberman permet d'organiser de véritables joutes entre potes. Poser des bombes vous permettra soit de détruire des éléments du décor (et ainsi de vous frayer un passage ou encore de récupérer divers objets), soit d'éliminer des adversaires (attention à ne pas s'exploser tout seul, ça arrive), ce qui est d'ailleurs le but dans le mode Multijoueur. Dans ce dernier mode, vous pourrez même vous éclater à huit simultanément. Autant dire que cela fait un paquet de monde sur l'écran, en plus des deux joueurs supplémentaires que la console peut gérer elle-même, pour un bouquet explosif à dix ! Les options cachées sous les blocs à exploser fournissent des pouvoirs supplémentaires (multibombes, déplacement accéléré, déplacement de bombes, bombes à interrupteur) ; elles faciliteront et corseront le carnage annoncé. Voilà une réalisation plus que correcte, pleine d'options donc et de fun : oui, Bomberman est un jeu culte. ■

HO

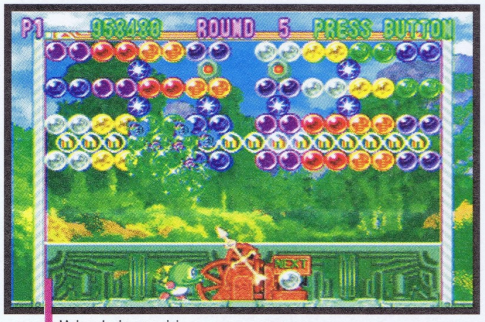
GENRE : REFLEXION
ÉDITEUR : HUDSON SOFT
NBRE DE JOUEURS : 1 À 8
SAUVEGARDE : NON

93%

Bust a Move 3

Afin de se familiariser avec les déplacements et les rebonds de la boule, il est possible de jouer avec une ligne pointillée qui nous indique sa trajectoire.

Le fait de connaître la couleur de la prochaine boule vous permet d'adopter une réelle stratégie de jeu.



L'aire de jeu est ici deux fois plus grande, ce qui augmente d'autant la difficulté !

Dans cette épreuve, les boules ont des couleurs et des marques différentes. De même, certaines boules ont des effets magiques...

Des boules de différentes couleurs, une flèche en bas de l'écran que l'on oriente dans la direction désirée et des règles de jeu subtiles, il n'en faut pas plus pour créer un hit ! Inspiré de Tetris qui est archiconnu à travers le monde, Bust A Move 3 est une variante de ce jeu de réflexion. Tout aussi passionnant (si ce n'est plus), il renouvelle le genre avec un principe de jeu entièrement réinventé. L'objectif sera d'éviter que les boules qui apparaissent en haut de l'écran atteignent le bas. Pour cela, vous devrez envoyer les boules qui seront entre vos mains afin de former des groupes de couleurs, et ainsi les faire tomber. Très stratégique, le jeu vous permettra de nombreuses astuces. Plus sympa et maniable que le précédent épisode grâce à un déplacement nettement plus précis de la flèche, Bust A Move 3 est cependant toujours quelque peu à la traîne en ce qui concerne l'ambiance sonore, les graphismes et l'animation, qui restent assez simples mais tout de même correctes. À noter, du côté des options de jeu, une collection de plus de mille tableaux tout faits, de nouvelles boules aux effets magiques et différents modes de jeu. Voilà donc un jeu de réflexion et d'adresse ultra-intéressant — le meilleur de sa catégorie. Idéal pour des soirées animées et mouvementées ! ■

FRANCIS

GENRE : ACTION/RÉFLEX.
ÉDITEUR : TAITO
NBRE DE JOUEURS : 1 À 2
SAUVEGARDE : NON

92%

Baku Baku Animal

Genre : action/réflexion
Éditeur : Sega
Sauvegardes : oui
Nombre de joueurs : 1 à 2

NOTE : 78/100

Dans la série des jeux de puzzle, Baku Baku Animal (cela signifie grosso modo en nippon «miam miam les animaux»), propose à un ou plusieurs joueurs d'éliminer des blocs identiques représentant des animaux divers, en les regroupant habilement. S'il ne présente pas d'originalité particulière dans le système de jeu, simple au demeurant, les nombreuses options, les graphismes très bien travaillés et surtout la maniabilité — très conviviale — en font un soft vraiment marrant à jouer et qui plaira à un vaste public, du débutant au pro du genre...

Bubble Bobble

Genre : compilation
Éditeur : Acclaim
Sauvegardes : non
Nombre de joueurs : 1 à 2

NOTE : 65/100

Vous découvrirez, dans cette compilation, l'original de Bubble Bobble (cent niveaux), l'original de Buble Bobble 2 (Rainbow Islands, vingt-huit niveaux) ainsi qu'une version améliorée de ce dernier. Rainbow Islands était à l'époque un jeu très mignon et garde aujourd'hui encore beaucoup de charme. Il tente de retrouver sur Saturn une seconde jeunesse, mais demeure un vieux titre avec une animation et une maniabilité très limitées. Amusant à court terme, épuisant à la longue...

Bust A Move 2

Genre : action/réflexion
Éditeur : Taito
Sauvegardes : oui
Nombre de joueurs : 1 à 2

NOTE : 88/100

Bust A Move 2 est le premier épisode des Bust A Move développé pour la Saturn française. Le but du jeu sera pour le joueur d'éliminer toutes les boules présentes à l'écran en s'arrangeant pour regrouper trois boules de couleurs identiques entre elles. Vous disposez pour seule arme d'un lanceur, placé en bas de l'écran, que vous devrez manier avec précision pour placer chaque boule à l'endroit voulu. Simple d'aspect, le principe n'en fait pas moins de Bust A Move 2 un must à la longévité exemplaire. Toutefois nous préférerons Bust A Move 3, le dernier de la série, encore plus complet.

Digital Pinball

Genre : flipper
Éditeur : Sega
Sauvegardes : non
Nombre de joueurs : 1 à 4

NOTE : 75/100

Digital Pinball fut la première simulation de flipper sur Saturn et ça se voit ! Certes, les graphismes sont superbes et l'on voit le plateau dans son intégralité — mais on risque de se lasser rapidement (les quatre flippers proposés sont construits à partir du même moule et les exercices de style se ressemblent énormément). Il est également bien dommage que l'on accède aux quatre tables d'entrée, une progression en fonction du nombre de points par exemple aurait été préférable, mais bon on ne va pas refaire le monde... Heureusement, depuis, notre 32 bits préférée dispose de beaucoup mieux !

Grid Runner

Genre : réflexion
Éditeur : Virgin
Sauvegardes : oui
Nombre de joueurs : 1 à 2

NOTE : 80/100

Le thème du chat et de la souris est dorénavant remis au goût du jour ! Original et très intéressant par son côté stratégique, Grid Runner est un jeu agréable, surtout à deux joueurs où les retournements de situation sont palpitants. C'est toi le chat, non c'est toi maintenant... Il est dommage que la réalisation (son, graphisme, animation) n'ait pas été un peu plus peaufinée. Certains niveaux sont graphiquement confus et donc moins agréables à jouer.

Lemmings 3D

Genre : réflexion
Éditeur : psygnosis
Sauvegardes : oui
Nombre de joueurs : 1

NOTE : 84/100

Les Lemmings sont de retour et il va falloir une fois de plus les sauver ! Cent niveaux plus difficiles les uns que les autres, le tout en 3D, sont au programme. Les graphismes et l'animation sont corrects, mais sans plus. L'intérêt du jeu apparaît en tout cas toujours aussi prenant. De plus, vous découvrirez deux nouveautés : la possibilité de dévier la route des Lemmings à 90 degrés et celle de rentrer dans la peau d'un de ces petits rongeurs (de voir donc tout ce qu'il voit). Un très bon jeu, bien prenant, bien stressant, bien sympa !

Lost Vikings 2 - Norse By Norse West

Genre : réflexion
Éditeur : Interplay
Sauvegardes : non
Nombre de joueurs : 1 à 2

NOTE : 85/100

Les Vikings (Éric, Olaf et Baleog) sont de retour ! Dans le fond, le jeu n'a pas beaucoup évolué techniquement par rapport au premier épisode sur Megadrive. Il compte même moins de niveaux (une trentaine seulement). Le délire est tout de même bien présent, surtout avec le mode Deux joueurs ! Tout l'intérêt du jeu repose sur le mode de progression, la stratégie — et la réflexion qui en découle. En effet, vous contrôlerez trois personnages en même temps ! L'humour et les personnages complémentaires assurent une bonne prise de tête.

Pinball Graffiti

Genre : flipper
Éditeur : JVC
Sauvegardes : oui
Nombre de joueurs : 1 à 2

NOTE : 77/100

Pinball Graffiti apporte quelques innovations intéressantes, avec un mode Histoire qui vous fera traverser toute l'Amérique à la recherche de tournois, ainsi que des vues délirantes, parfois très pratiques et spectaculaires. Mais pris dans sa globalité, le jeu perd de précieux points du fait de quelques lacunes de réalisation et surtout d'un manque de variété (avec seulement trois flippers proposés dont on fera d'ailleurs assez vite le tour). Un jeu qui vaut peut-être, quand même, la peine d'être découvert.

Pro Pinball - The Web

Genre : flipper
Éditeur : Empire Interactive
Sauvegardes : oui
Nombre de joueurs : 1 ou 1 à 4

NOTE : 83/100

Élu meilleur flipper sur PC, Pro Pinball a tout pour réussir, j'en veux pour preuve ses graphismes en haute résolution. Chose assez inédite, le flipper apparaît en entier à l'écran et pourra être visionné sous trois angles différents. Honneur à la superbe ambiance, avec différents thèmes musicaux et des voix off, aux petites animations et aux jeux qui apparaissent sur le tableau d'affichage ! Quel dommage dans ces conditions qu'une seule et unique table soit proposée...

Sega Ages Volume 1

Genre : oldies
Éditeur : Sega
Sauvegardes : non
Nombre de joueurs : 1

NOTE : NON SIGNIFICATIVE

Cette compilation d'authentiques vieux jeux d'arcade Sega contient trois titres : Outrun, After Burner 2 et Space Harrier. Dans Outrun, vous pilotez une belle voiture à travers la circulation avec, à vos côtés, une ravissante blonde. Montrez-lui que vous en avez en fonçant comme un taré ! After Burner 2 vous place dans un avion de chasse. Un Shoot'em up mais aussi un jeu d'esquive lorsque ce sont les ennemis qui vous envoient des missiles ! Space Harrier est également un Shoot'em up qui vous mettra cette fois face à des monstres ! Pour les collectionneurs...

Sonic Jam

Genre : compilation
Éditeur : Sega
Sauvegardes : oui
Nombre de joueurs : 1 à 2

NOTE : 74/100

Voici une compilation de 4 jeux Megadrive : Sonic, Sonic 2, Sonic 3 et Sonic & Knuckles. Sonic Jam permet de consulter des centaines d'informations concernant Sonic en se rendant dans la partie «Sonic World». Là, vous déplacerez votre hérisson dans un monde en 3D et pourrez pénétrer dans différents bâtiments afin d'écouter les musiques des jeux, voir des vidéos et mater plein de dessins... Même si ces jeux possèdent encore un potentiel ludique certain, techniquement la page a été tournée. Heureusement, Sonic Jam reste marrant...

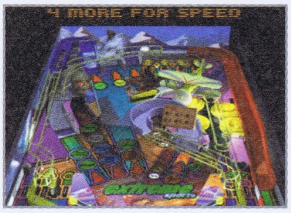
Tilt

Genre : flipper
Éditeur : Virgin Interactive
Sauvegardes : oui
Nombre de joueurs : 1 à 5

NOTE : 80/100

Que ce soit en mode 2D ou en 3D, Tilt est une simulation de billard électrique offrant six plateaux distincts : Roadking USA, Funfair, The Monster, The Gangster, Space Quest 2049 et Myst & Majik. La maniabilité est bonne et instinctive, en revanche la visibilité apparaît un peu moyenne, le mode 2D servant surtout à découvrir les possibilités de la table choisie. On lui préférera le mode 3D pour jouer, plus prenant mais moins pratique cependant. Certaines actions de la bille déclenchent de petites animations qui donnent envie de les voir toutes et pour cela, d'explorer à fond chaque table. Un titre dans la bonne moyenne, quoi !

True Pinball



Genre : flipper
Éditeur : Ocean
Sauvegardes : non
Nombre de joueurs : 1 à 8

NOTE : 87/100

True Pinball vous propose quatre flippers différents. Quatre atmosphères donc, même si le principe reste le même. En effet, sur chaque table on trouve les tremplins, les rampes, les bumpers, etc. Vous allez avoir la possibilité de choisir entre trois angles de vue différents : une vue normale en 3D, une autre perçue d'un peu plus haut et enfin une vue à plat. Réalistes et très plaisants dans leur ensemble, graphiquement parlants, les flippers de True Pinball sont d'un intérêt inégal. Mais bon, zyeuter de ce côté-là n'est pas une si mauvaise affaire...

Worms

Genre : réflexion
Éditeur : Ocean
Sauvegardes : oui
Nombre de joueurs : 1 à 4

NOTE : 90/100

À la tête d'un commando de vers de terre, vous allez vivre les affres d'une guérilla sans merci. Sur des champs de bataille à leur échelle, les différentes troupes doivent se livrer des assauts à tour de rôle, en utilisant les armes les plus efficaces selon la situation. Et ce n'est pas ça qui manque : bazookas, grenades, missiles à tête chercheuse, bombes à fragmentation, fusils-mitrailleurs, etc. Worms est une simulation de combat délirante, peut-être pas extraordinaire graphiquement, mais où l'on prend un malin plaisir à occire dans les règles de l'art. Le jeu prend surtout sa dimension à plusieurs.

TOUTE L'ACTUALITÉ SEGA
CONCOURS
LES HITS SEGA À GAGNER
CE MOIS-CI

LIGNE SEGA 08 36 68 01 10
ÉDITEUR : TÉOFIL / 2,23F SEULEMENT LA MINUTE.
MINITEL 3615 SEGA
ÉDITEUR : AUDIOFIL / 1,29F SEULEMENT LA MINUTE.

PLATES-FORMES

Après les jeux de tir, ce sont les jeux de plates-formes qui, chronologiquement, sont apparus sur les consoles de jeux vidéo. Sonic est à ce propos l'un des plus célèbres d'entre eux et à longtemps servi de mascotte à Sega. Aujourd'hui encore, bon nombre de jeux de plates-formes sont développés sur Saturn à commencer par l'adaptation du dernier Steven Spielberg, Jurassic Park 2, Le Monde Perdu.

Rayman

Rayman représente l'aboutissement

L'eau est en train de monter. Une course contre la montre est engagée pour parvenir au sommet des arbres. Utilisez les grosses fleurs comme plates-formes...

de ce que l'on peut faire de mieux en matière de jeu de plates-formes en 2D. C'est un véritable festival, une débauche de graphismes détaillés à l'extrême baignant dans des couleurs veloutées et chatoyantes, dégageant ainsi un fun comme il est rare d'en rencontrer. L'ambiance sonore, quant à elle, n'est pas en reste non plus, les mélodies sont fantastiques et peuvent même être écoutées sur un lecteur laser traditionnel pour des nuits douces et chaleureuses... Tout au long de la progression qui vous emmènera dans des lieux aux noms suaves (la Forêt des Songes, le Ciel Chromatique, les Montagnes Bleues, la Cité des Images, les Caves de Skops ou encore le Château des Délices), votre personnage obtiendra peu à peu de nouvelles fonctionnalités. Il se contentait de sauter dans un premier temps mais pourra par la suite jeter son poing pour frapper, s'en servir de liane, faire l'hélicoptère, s'accrocher aux rebords, etc. Parfois, il sera même nécessaire de revenir en arrière en possession d'un nouveau pouvoir. Réclamant beaucoup d'esprit de recherche, d'observation et un brin de jugeote avec ses soixante-dix niveaux, Rayman vous comblera d'un plaisir sans fin. Prenez tout de même garde aux boss... Le jeu a certes un peu vieilli, techniquement, mais il demeure, du point de vue ludique, une bombe pleine d'inventivité. Et puis, que ce diable de personnage est attachant !

FRANCIS

Voilà un moyen original de faire une sauvegarde !

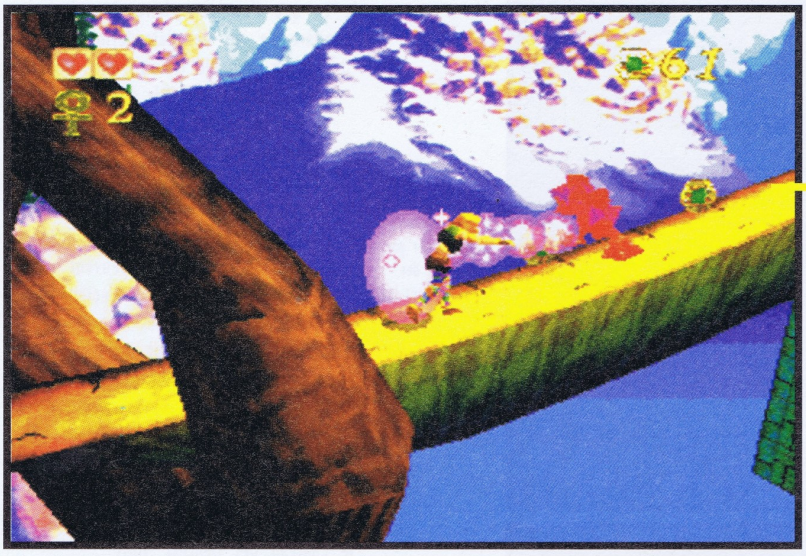
À dos de moustique, frayez-vous un chemin à travers cette végétation peu accueillante.

Hum, belle denture !

GENRE : PLATES-FORMES
ÉDITEUR : UBI-SOFT
NBRE DE JOUEURS : 1
SAUVEGARDE : OUI

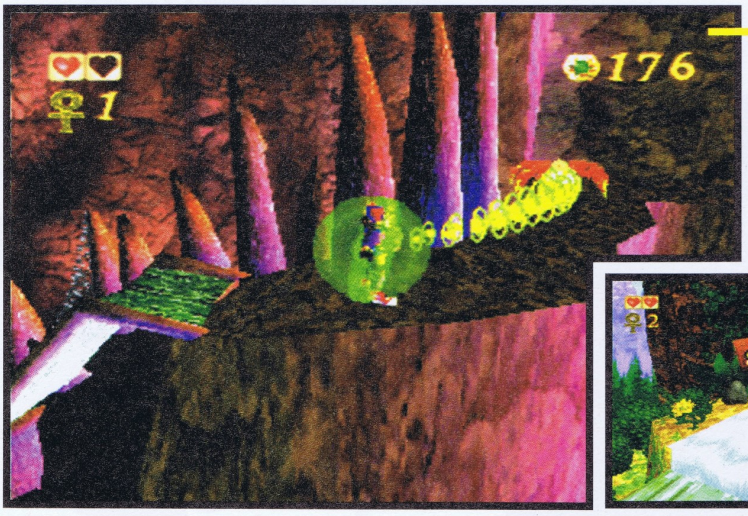
94%

Pande monium



Pour vous défendre, deux solutions, sauter sur la tête de vos adversaires ou les réduire en fumée avec des armes magiques.

Ne vous laissez pas déboussoler par les mouvements de caméra.



Mélange déconcertant de 2D et de 3D, votre tir suit la route tracée par le chemin pour venir frapper automatiquement l'ennemi.

N'hésitez pas, traversez la cascade comme vous l'indique le panneau.

Voici un des plus beaux diamants

qui nous ait été offert sur 32 bits ! Une "3Démoniaque" étincelante, fulgurante et infernale au service d'une maniabilité "2Diabolique" ! Des trajectoires de caméra impressionnantes et des vues imprenables intensifient le jeu, sans jamais rogner sur la jouabilité. Pandemonium est beau comme le Diable, enfiévrant comme l'Enfer, dément comme un de ses suppôts. Un titre prenant et envoûtant... à posséder, comme on dit !

Après cette déferlante de qualificatifs, passons plus clairement au jeu proprement dit qui, sous son style 3D, cache une jouabilité en 2D simple et efficace. Après Nights, Pandemonium est le jeu le plus original que l'on ait jamais eu l'occasion de rencontrer. Seuls quelques ralentissements viennent parfois rompre le charme mais Pandemonium regorge d'intérêt avec de multiples armes et pouvoirs (tir glacial, tir rétrécissant, métamorphose en crapaud, etc.), une tripotée d'embranchements et de passages planqués qui feront le bonheur des explorateurs. Deux personnages, Fergus et Nikki, sont au choix au début de cette aventure acrobatique qui redouble donc d'intérêt. Sympa, riche et rocambolesque, ce jeu vaut son pesant de cacahuètes. ■

FRANCIS

GENRE : PLATES-FORME
ÉDITEUR : CRISTAL DYNAMICS
NBRE DE JOUEURS : 1
SAUVEGARDE : NON

92%

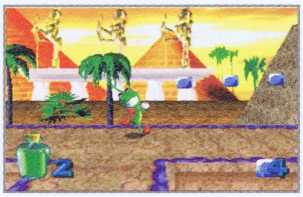
Bug

Genre : plates-formes
Éditeur : Sega
Sauvegardes : oui
Nombre de joueurs : 1

NOTE : 85/100

Avec sa bouille verte d'insecte débonnaire, Bug est passé directement dans le cercle fermé des personnages les plus farfelus de la Saturn. Dans son monde microscopique, vous découvrirez une minirévolution dans le concept de la plate-forme. Tout en 3D, Bug vous laisse la liberté d'évoluer dans tous les sens. En profondeur, à l'endroit, à l'envers. Un jeu hors normes où il faut tracer sa route dans des décors colorés. L'animation est honnête et le jeu possède une excellente durée de vie. On lui reprochera juste un côté un peu répétitif et une difficulté corsée. Au final, Bug est un jeu de plates-formes sympa et original.

Bug Too !



Genre : plates-formes
Éditeur : Sega
Sauvegardes : oui
Nombre de joueurs : 1 à 2

NOTE : 80/100

Construit sur le même modèle que le premier Bug, ce nouvel épisode n'a pas réellement progressé. Néanmoins, la 3D est toujours aussi spectaculaire et le jeu est difficile et intéressant avec les nombreux pièges et épreuves qui jalonnent les niveaux. Trois personnages sont cette fois proposés, et vous pourrez même y jouer à deux à tour de rôle. Le revers de la 3D est que la visibilité n'est pas toujours optimale — mais la maniabilité reste bonne. L'ambiance, ainsi que l'animation, ne manquent pas d'humour non plus. Dommage cependant que le jeu ne soit pas plus long.

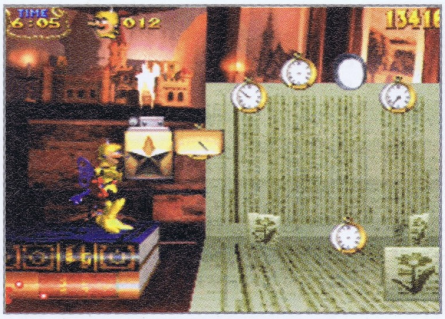
Clock Work Knight

Genre : plates-formes
Éditeur : Sega
Sauvegardes : non
Nombre de joueurs : 1

NOTE : 69/100

Clock Work Knight est un des premiers jeux à être sorti sur Saturn. De ce fait, les graphismes utilisent à foison les différentes capacités de la machine, comme la 3D et tous les effets qui en découlent. Sinon, le principe de jeu est celui d'un soft de plates-formes classique (à la maniabilité douteuse, qui plus est). Ainsi, il vous faudra éviter ou éliminer tous les importuns et affronter à chaque fin de niveau un boss... Tout cela pour dire que Clock Work Knight est un jeu qui a très mal vieilli et ne pourra satisfaire que les collectionneurs.

Clock Work Knight 2



Genre : plates-formes
Éditeur : Sega
Sauvegardes : non
Nombre de joueurs : 1

NOTE : 75/100

Se conformant à la ligne du premier épisode, Clock Work Knight 2 est un jeu de plates-formes banal dans lequel vous incarnez un petit chevalier, tout de métal vêtu et chargé de remettre de l'ordre dans un univers de jouets (genre Toys Story quoi !). Adoptant donc un principe de jeu identique à celui du premier épisode, Clock Work Knight 2 a mal vieilli et ne présente plus aujourd'hui aucun intérêt, sauf peut-être l'originalité de ses graphismes — comme son aîné. Cela étant, pour ceux qui tiendraient absolument à en acheter un, je leur conseille ce deuxième volet (normal).

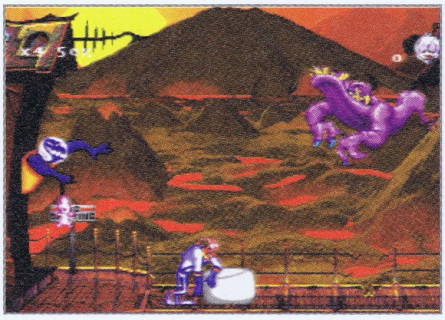
Croc - Legend of the Gobbos

Genre : plates-formes
Éditeur : Fox Interactive
Sauvegardes : oui
Nombre de joueurs : 1

NOTE : 83/100

Inspiré de Mario, de Lara Croft et de Sonic, Croc est un jeu de plates-formes entièrement en 3D, s'il vous plaît ! L'originalité, l'ambiance délirante et le charme du jeu prennent rapidement le dessus sur une maniabilité qui manque un tantinet de souplesse. Cela est dû à une animation pas assez fluide et rapide, qui augmente ainsi la difficulté de jeu. On tire en tout cas un plaisir particulier à passer les épreuves de dextérité qui nous sont proposées. Voilà un très bon jeu, qui cependant pèche un peu par manque de renouvellement dans les niveaux !

Earthworm Jim 2

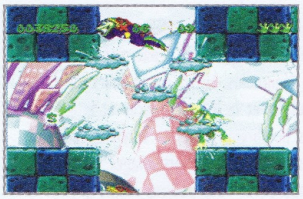


Genre : plates-formes
Éditeur : Shiny
Sauvegardes : non
Nombre de joueurs : 1

NOTE : 80/100

Le ver de terre le plus populaire des 16 bits est de retour, et cette fois c'est du sérieux puisqu'il revient en force sur la Saturn. Notre super héros a revêtu une fois de plus sa combinaison blanche et mauve pour de nouvelles aventures complètement délirantes, dans ce jeu de plates-formes en 2D. Attention, l'action est toujours aussi coriace et seuls les meilleurs tireront leur épingle du jeu. Vous devrez user de vos super pouvoirs afin de combattre Psy-Crow, un corbeau de mauvais augure qui ne pense qu'à se taper un ver tartare... L'animation au top et l'humour omniprésent font d'Earthworm Jim 2 une suite à succès.

Gex



Genre : plates-formes
Éditeur : Crystal Dynamics
Sauvegardes : non
Nombre de joueurs : 1

NOTE : 84/100

Voilà un bon jeu de plates-formes, certes classique, mais très agréable à manier et possédant une ambiance hyper fun. Les musiques sont délire et notre lézard n'arrête pas de faire des commentaires (en anglais). Les multiples possibilités de mouvement du personnage ainsi que ses pouvoirs magiques donnent un peu plus d'intérêt à ce jeu, qui manque tout de même d'un poil de difficulté. En effet, on ne rencontre que peu d'ennemis et les boss ne sont pas très farouches. Gex n'est pas "Gextraordinaire", mais possède de bonnes qualités qui vous tiendront en haleine pendant de longues heures.

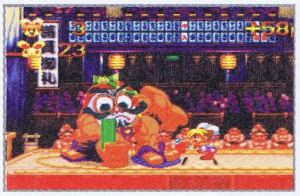
Johnny Bazookatone

Genre : plates-formes
Éditeur : Eidos
Sauvegardes : oui
Nombre de joueurs : 1

NOTE : 82/100

Mais où est passée cette satanée guitare ? Johnny Bazookatone, vrai rocker aussi célèbre que mignon, a le blues car le Diable, jaloux du succès du JB Band, s'est emparé d'Anita la guitare magique et a kidnappé les musiciens... Et c'est parti pour un jeu de plates-formes qui va vous en faire baver dans ses dix-huit niveaux. Le jeu est difficile mais le challenge en vaut la peine : super ambiance, humour mordant, graphismes dignes d'une Silicon Graphics. Seules fausses notes : la maniabilité et quelques collisions de sprites un tantinet approximatives.

Keio Flying Squadron 2



Genre : plates-formes
Éditeur : JVC
Sauvegardes : oui
Nombre de joueurs : 1

NOTE : 72/100

Apparu à l'origine sur Mega-CD, Keio était un Shoot'em up. Le second épisode, cette fois sur Saturn, est principalement un jeu de plates-formes, bien qu'il mêle également des scènes d'action et de tir — de la variété donc ! Keio ne manque pas non plus de charme et de fun : tous les personnages que l'on croise sont assez marrants et animés avec humour. Sans briller au firmament, Keio reste un jeu distrayant qui pourtant ne tire pas parti des capacités intrinsèques de la Saturn.

Lost World

Genre : plates-formes
Éditeur : Sega
Sauvegardes : oui
Nombre de joueurs : 1

NOTE : 60/100

Inutile de vous présenter Lost World, le film — alors passons à l'essentiel. Ce jeu de plates-formes se décompose en cinq phases dans lesquelles vous incarnerez cinq créatures distinctes, de la plus petite (le Compy) à la plus grande (le T-Rex) en passant par le plus dangereux de tous : l'homme ! Malheureusement, le jeu souffre d'une maniabilité préhistorique, d'une difficulté trop élevée ainsi que de nombreux bugs qui le rendent impropre à la consommation. Restent les superbes musiques en boucle de John Williams, mais cela ne suffit pas à rattraper ce "mastodonte marketing".

Mr. Bones

Genre : plates-formes
Éditeur : Sega
Sauvegardes : oui
Nombre de joueurs : 1

NOTE : 87/100

Voici Mr Bones, un jeu varié et amusant avec de nombreuses épreuves d'action et de plates-formes ! Vingt-deux niveaux totalement différents et un jeu très innovant par le style démontable du personnage principal, qui pourra perdre ou récupérer des parties de sa structure squelettique ! La réalisation n'est pas toujours du meilleur niveau, avec notamment des graphismes et une animation qui déçoivent parfois, mais l'ensemble parvient à nous satisfaire. Préparez-vous à jouer de la gratte en appuyant sur les différents boutons de la manette. Un jeu de plates-formes particulièrement séduisant.

Skeleton Warriors

Genre : plates-formes
Éditeur : Virgin
Sauvegardes : non
Nombre de joueurs : 1

NOTE : 85/100

Combattre des squelettes n'est pas une mince affaire car ils renaissent de leur cendres si vous avez le malheur de ne pas récupérer leur âme à temps ! Voilà un principe de jeu qui est original et spectaculaire ! Notre personnage réagit à la moindre sollicitation du paddle et c'est à une vitesse folle que nos ennemis sont complètement écrabouillés. Un vrai massacre... La réalisation technique est en gros plus que correcte et l'on aura même droit à des scènes de Shoot'em up à bord d'un scooter de l'espace. Un jeu qui demande plus de courage que d'intelligence...

Sonic 3d Blast

Genre : plates-formes
Éditeur : Sega
Sauvegardes : non
Nombre de joueurs : 1

NOTE : 82/100

Hit sur Megadrive, Sonic 3D Blast n'est pas aussi remarquable sur Saturn. Bien que l'on retrouve tout le fun et la magie auxquels Sonic nous a habitués depuis toujours, la réalisation technique et l'intérêt du jeu ne sont pas au niveau de la Saturn. Un bon jeu tout de même mais un peu court et facile, avec seulement sept niveaux. En tout cas adorable, avec ses couleurs chaleureuses et ses petits oiseaux que l'on doit libérer. Mais une maniabilité pas toujours évidente du fait des décors en 3D isométrique.

Spot Goes To Hollywood

Genre : plates-formes
Éditeur : Virgin
Sauvegardes : oui
Nombre de joueurs : 1

NOTE : 82/100

Jeu de plates-formes en vue isométrique, Spot met en scène une petite capsule de Seven Up à la recherche de ses congénères. Ainsi, vous vous retrouverez dans plusieurs décors, tous inspirés de films très connus comme Star Wars, Hook, Terminator, Indiana Jones ou encore Alien… Graphismes mignons, mélangeant images de synthèse et sprites, animation rigolote et ambiance sonore originale vous attendent de pied ferme. Seuls les déplacements du personnage posent problème au premier contact, du fait du choix de la représentation isométrique.

SEGA
TOUTE L'ACTUALITÉ
DES CENTAINES
D'ASTUCES ET DE SOLUTIONS
DES RÉPONSES PERSONNALISÉES
À VOS QUESTIONS
LIGNE SEGA
08 36 68 01 10
ÉDITEUR : TÉOFIL / 2,23F SEULEMENT LA MINUTE.
MINITEL
3615 SEGA
ÉDITEUR : AUDIOFIL / 1,29F SEULEMENT LA MINUTE.

Ce n'est pas nouveau, la Saturn est une excellente machine qui, grâce à sa technologie, apporte aux simulations sportives un réalisme accru, particulièrement sensible dans les simulations de football ou de basket. Deux jeux parmi tous ces titres nous ont particulièrement séduits, il s'agit d'Athlete Kings et de Worldwide Soccer'98, la dernière réalisation de Sega dans le domaine... On your mark, get set, go...

Athlete Kings

Le 1 500 mètres est une épreuve de demi-fond très difficile car vous devrez gérer parfaitement votre course pour ne pas finir sur les genoux. De plus, vous devrez zigzaguer entre les autres athlètes !

Choisissez la hauteur de la barre et élancez-vous... Le saut à la perche est la discipline la plus technique qui soit. Une course rapide, une perche bien placée dans le butoir, une impulsion parfaite et un lâcher opportun. Bon courage !

Donnez des mouvements de rotation rapides à la manette pour prendre de la vitesse.

La vitesse est bonne mais encore faut-il choisir le bon angle et donner l'impulsion ni trop loin, ni trop près de la barre. Il est possible de sauter en fosbury ou en ventral.

Athlete Kings est la conversion du jeu Decathlete, qui tournait sur borne d'arcade. Unique en son genre et magnifiquement réalisé de surcroît, voilà un véritable petit chef-d'œuvre... Au programme les dix épreuves du décathlon : lancer du poids, du disque et du javelot, saut à la perche, en longueur et en hauteur, les 100, 400 et 1 500 mètres, et enfin le 110 mètres haies. Graphismes haute résolution et animation ultra-fluide et réaliste nous restituent quelque chose de la grandeur olympique, tout comme l'ambiance de grande compétition, avec les applaudissements des spectateurs qui crépitent. Enfin, la maniabilité (quoique peu complexe) ne manque pas de technicité, et donc d'intérêt. Les manettes vont se retrouver extrêmement sollicitées dans ce jeu puisque qu'il faudra appuyer le plus rapidement possible et en cadence sur certaines touches. Les mauvaises manettes seront vite déglinguées, tout comme les joueurs un peu fragiles, dont les doigts seront recouverts d'ampoules ! En solo et encore plus à deux, Athlete Kings se révèle passionnant. Huit sportifs d'origine et de morphologie différentes sont proposés, chacun avec un point fort et une ou deux relatives faiblesses. Les quatre niveaux de difficulté et les deux modes de jeu (arcade ou décathlon) offrent un réel challenge. Peu à peu, vous parviendrez à battre record sur record, mais encore faudra-t-il être performant et constant pendant les dix épreuves pour remporter le décathlon... Un hit incontournable et dont on ne se lasse pas, surtout lorsqu'on est plusieurs à jouer ! ■

FRANCIS

GENRE : ATHLETISME
ÉDITEUR : SEGA
NORE DE JOUEURS : 1 À 2
SAUVEGARDE : OUI

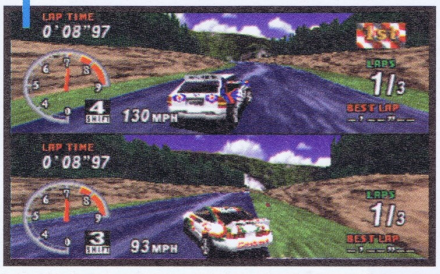
94%

Sega Rally Championship

La bataille est farouche pour rattraper et doubler les adversaires. Les touchettes sont fréquentes !

Sortir des trajectoires peut vous valoir de belles cascades.

Le mode Deux joueurs s'accompagne de plusieurs options et garantit des courses très disputées.



Passer les virages en dérapage est tout un art.

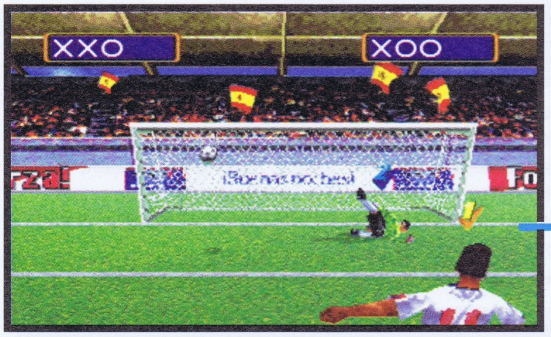
Sega Rally est, sans aucun doute possible, le plus beau et le plus agréable jeu de bagnoles que je connaisse. La Toyota Celica GT-Four, la Lancia Delta HF-Integrale et la Lancia Stratos (cachée) font rugir leurs moteurs sur des pistes de boue, de gravier, de terre, ou de goudron, dans des tracés aux multiples pièges (virages plus ou moins serrés, bosses...). Les réglages (suspension, pneus...) que vous pourrez opérez sur les voitures, changeront de manière importante leur comportement en course, tout en restant à chaque fois totalement réalistes. Apparu aux débuts de la Saturn sur le marché, le jeu n'a toujours pas été surpassé techniquement, ce qui ne fait que confirmer ses qualités. Très réaliste, Sega Rally n'est cependant pas une pure simulation, dans la mesure où les voitures ne pourront être endommagées, en dépit des courses endiablées, pare-chocs contre pare-chocs, lorsqu'il ne s'agira pas d'une sortie de route violente due à un dérapage mal contrôlé ! Le jeu reste de plus fidèle à l'arcade et permet même à deux joueurs de faire la course sur un écran séparé horizontalement. Un véritable chef-d'œuvre, un exemple de beauté et de fluidité, qui ne pèche que par le peu de circuits proposés — quatre... Cela dit, les différents modes et options viennent combler ce petit défaut. ■

FRANCIS

GENRE : COURSE
ÉDITEUR : SEGA
NOMBRE DE JOUEURS : 1 À 2
SAUVEGARDE : OUI

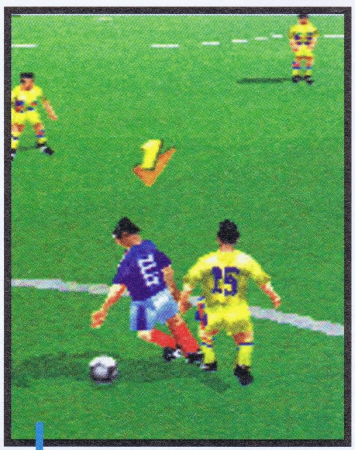
95%

Sega 98 Worldwide Soccer Club Edition



Les tirs au but sont, tout comme les coups francs, une épreuve très excitante. Vous pourrez même disputer des tournois.

Sale temps pour jouer au foot ! En vue rapprochée, le scanner est bien utile pour nous révéler l'emplacement de ses joueurs.



Les joueurs s'en donnent à cœur joie car ils savent exécuter de nombreux gestes techniques.

Toute la difficulté est de bien doser la frappe tout en donnant le bon effet.

Si le mur reste placé ainsi, vous avez peu de chances de marquer !

Grosso modo, les versions 97 et 98 de Worldwide Soccer se distinguent peu, mais les quelques différences valent leur pesant de caramels mous car... voici la meilleure simulation de football ! Si l'on excepte son ambiance curieusement moyenne (public discret et petite frappe de ballon) et quelques autres défauts minimes, elle tranche sur ses concurrents sur plusieurs points. Tout d'abord, les joueurs possèdent un excellent bagage technique, ce qui permet de réaliser des actions très variées. Le gardien a été tout particulièrement peaufiné et présente les réactions quasi aléatoires d'un être humain. Ainsi, il ne sera pas rare de le voir faire des erreurs, s'avancer pour attraper le ballon ou encore plonger de mille et une façons. Ensuite, le jeu se prend vite en main grâce à un toucher de balle simple et efficace. Les passes et les tirs se réalisent presque instinctivement... Départ sur l'aile, centre puis tête... Pas plus difficile à faire qu'à énoncer ! Tout cela est servi par un grand réalisme, avec une animation fluide, des graphismes propres et nets ainsi qu'un vaste choix de vues qui permettent pour certaines une très bonne organisation du jeu, aussi bien en attaque qu'en défense. Enfin, il sera possible de jouer avec tous les clubs français, anglais et espagnols, ce qui relance l'intérêt, tout comme les nombreuses options de jeu proposées. Worldwide Soccer 98 se révèle vite passionnant, alors voilà un jeu à ne surtout pas louper !

FRANCIS

GENRE : FOOTBALL
ÉDITEUR : SEGA
NOMBRE DE JOUEURS : 1 À 4
SAUVEGARDE : OUI

93%

Andretti Racing

Genre : course automobile
Éditeur : Electronic Arts
Sauvegardes : oui
Nombre de joueurs : 1 à 2

NOTE : 79/100

Construit sur le même moule que The Need for Speed, Andretti Racing vous propose des courses d'Indy Car et de stock-cars. Malheureusement, le jeu manque un peu de sensations de vitesse et ne propose pas une ambiance sonore assez réaliste (bruits de moteur et de freinage). Très complet au niveau des options et des réglages, il est en tout cas très agréable à manier, amusant, intéressant (seize circuits, trois vues, des arrêts aux stands) et bien souvent spectaculaire avec ses accrochages et ses carambolages. Un très bon jeu au final !

Breakpoint Tennis

Genre : tennis
Éditeur : Ocean
Sauvegardes : non
Nombre de joueurs : 1 à 4

NOTE : 82/100

Inutile d'être voyant pour s'apercevoir que la Saturn n'est pas très fournie en simulations de tennis. La question est plutôt de savoir si celle-ci vaut le déplacement. Comme d'hab', ce jeu apporte son lot de très bonnes choses et d'imperfections. Doté de toutes les options nécessaires et d'une bonne maniabilité, Breakpoint offre surtout une animation réalisée en Motion Capture, offrant ainsi des mouvements d'un réalisme inouï. En revanche, il en résulte une certaine lenteur générale et une ambiance molle. Conclusion : Breakpoint est plaisant et complet, mais ne reste cependant pas une référence.

Cyber Speedway

Genre : course
Éditeur : Sega
Sauvegardes : non
Nombre de joueurs : 1 à 2

NOTE : 50/100

Ce jeu vous propose de piloter cinq sortes de vaisseaux à travers onze circuits au relief complexe et où peuvent se dissimuler des passages secrets. Peu intéressant lorsqu'on y joue seul (à cause du manque de combativité des autres concurrents), c'est à deux qu'on pourra tirer le meilleur parti de ce titre. Néanmoins, cela va un instant... Le jeu ne propose pas un challenge assez important pour nous rendre accros et bien vite la lassitude s'installe. Cyber Speedway souffre également de bugs d'affichage assez fréquents et ce ne sont pas ses graphismes assez plaisants qui le hausseront au niveau de WipEout...

Daytona USA Championship Circuit Edition

Genre : course automobile
Éditeur : sega
Sauvegardes : oui
Nombre de joueurs : 1 à 2

NOTE : 88/100

Plus belle, dotée de graphismes très fins et colorés, et bien plus intéressante que le premier Daytona, avec notamment un mode Deux joueurs ainsi que cinq circuits dont deux nouveaux (uniquement), cette suite n'est cependant pas d'une réalisation technique exceptionnelle, au vu des nombreux «bugs» d'affichage. La maniabilité apparaît également un peu plus rude et demandera de l'entraînement pour contrôler les dérapages mais l'impression de vitesse est toujours aussi affolante. Un excellent jeu au final mais peut-être pas assez pour justifier un achat, si vous possédez déjà la première mouture.

Daytona USA

Genre : course automobile
Éditeur : Sega
Sauvegardes : oui
Nombre de joueurs : 1

NOTE : 85/100

Apparu peu après la sortie de la Saturn, Daytona USA avait bien évidemment enflammé tous les joueurs. L'arcade à la maison, personne ne s'imaginait cela possible ! Maintenant, avec du recul, il faut admettre que même si ce jeu est excellent, d'autres le sont encore plus. Malgré une jouabilité géniale, l'absence d'un mode Deux joueurs et le peu de circuits ne le rendent pas incontournable, d'autant que la suite (Daytona USA CCE), est encore mieux réalisée et plus intéressante. Une bonne simulation !

Destruction Derby

Genre : course automobile
Éditeur : Psygnosis
Sauvegardes : oui
Nombre de joueurs : 1

NOTE : 75/100

Malgré une ambiance peu réaliste, des sensations de pilotage pas extraordinaires et un intérêt de jeu limité (sept circuits uniquement, pas de mode Deux joueurs), le joueur est poussé à enchaîner les courses et à provoquer des carambolages. Ce sont essentiellement les accrochages qui font plaisir... Certains modes de jeu sont d'ailleurs très sympathiques, avec plein de voitures qui se tamponnent dans une arène, ou encore des courses dans lesquelles il faut cabosser le maximum de bagnoles pour marquer des points. Spectaculaire, mais pas bien jouissif !

Euro 96 - UEFA - England

Genre : football
Éditeur : Sega
Sauvegardes : oui
Nombre de joueurs : 1 à 4

NOTE : 79/100

Euro 96 est le jeu officiel du Championnat d'Europe des Nations et c'est Thierry Roland himself qui se charge des commentaires en direct. On peut dire qu'il a un sacré talent pour mettre le feu même si ce qu'il raconte ne colle pas toujours à l'action ! Euro 96 affiche une animation des joueurs incroyablement réaliste, tout comme les actions de jeu qui sont en plus d'une grande variété. Mais la maniabilité n'est pas assez intuitive à cause d'une animation un peu lente. Eh oui, c'est encore la faute de tous ces polygones !

Frank Thomas Big Hurt Baseball

Genre : base-ball
Éditeur : Acclaim
Sauvegardes : oui
Nombre de joueurs : 1 à 2

NOTE : 84/100

Après World Series Baseball, Big Hurt fut le second jeu de base-ball sur Saturn. Acclaim, fort de sa technique de numérisation et de ses options à profusion, nous propose là une simulation très complète avec vingt-huit équipes, vingt-huit terrains différents et toutes les statistiques de la saison 95. L'ambiance est excitante, les graphismes sont plaisants, les digits éclatantes et l'animation apparaît assez spectaculaire. La jouabilité reprend bien la difficulté réelle du base-ball et Big Hurt est intéressant par ses nombreux modes de jeu. Tout ce qu'il faut pour s'éclater à réaliser home run après home run.

F1 Challenge

Genre : course automobile
Éditeur : Sega
Sauvegardes : non
Nombre de joueurs : 1

NOTE : 40/100

Avec ses six petits circuits (Hockenheim, Suzuka, Monte-Carlo plus trois circuits imaginaires) et ses cinq pilotes seulement (Alesi, Hill, Hakkinen, Katayama et Schumacher), ce jeu de Formule 1 fait un peu pâle figure ! À mi-chemin entre la simulation et l'arcade, du fait d'une part des réglages possibles sur le véhicule (aileron, pneu, carburant) et d'autre part de la conduite et de l'incassabilité des voitures, Formula One ne présente que peu d'intérêt. Cela dit, la maniabilité est bonne, c'est déjà ça...

Fifa Soccer 96

Genre : football
Éditeur : Electronic Arts
Sauvegardes : oui
Nombre de joueurs : 1 à 6

NOTE : 83/100

Un réalisme impressionnant, une ambiance survoltée (avec entre autres les commentaires en direct du journaliste sportif) et un intérêt élevé font de ce jeu une bonne simulation ! Si l'on excepte une maniabilité difficile à dompter et une animation qui manque de fluidité, FIFA Soccer 96 est satisfaisant. Le jeu propose douze ligues internationales et plus de 3 500 véritables joueurs classés selon dix-sept catégories d'aptitudes. Deux cent quarante-cinq équipes au total et une option vous permettant même de créer votre propre équipe avec les joueurs de votre choix !

Fifa 97

Genre : football
Éditeur : Electronic Arts
Sauvegardes : oui
Nombre de joueurs : 1 à 8

NOTE : 84/100

Avec comme nouveautés principales une plus belle animation des joueurs et un mode de jeu en salle intéressant, le second FIFA ne fait cependant pas l'unanimité. Il apporte malgré tout un côté réaliste comme il est le seul à le proposer, mais la maniabilité demande toujours autant d'entraînement du fait du petit décalage qui existe entre le moment où l'on appuie sur la manette et celui où l'action se déclenche. C'est tout juste un peu mieux que la version 96. Et finalement, ce n'est déjà pas si mal...

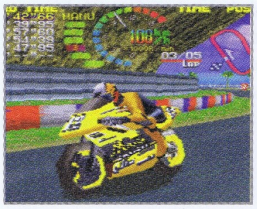
Formula Karts

Genre : course automobile
Éditeur : Sega
Sauvegardes : oui
Nombre de joueurs : 1 à 2

NOTE : 70/100

Seul et unique simulation de karting, Formula Karts était un titre à gros potentiel. Malheureusement, le manque de fluidité dans l'animation ainsi que les nombreux bugs d'affichage empêchent le joueur de prendre un réel plaisir au pilotage. Le jeu a beau proposer un très bon challenge avec des adversaires de taille, neuf circuits à travers le monde, plusieurs modes de jeu, des arrêts au stand et même la possibilité d'améliorer son kart, les problèmes de maniabilité le disqualifient ! Un jeu vraiment moyen...

Hang On GP' 96



Genre : moto
Éditeur : Sega
Sauvegardes : oui
Nombre de joueurs : 1 à 2

NOTE : 76/100

Hang On GP nous vient directement du monde de l'arcade Sega et plus précisément de l'AM#3 de la société nippone (Sega Rally et j'en passe). La version Saturn est bien réalisée, la conversion brillante et les joueurs potentiels vont pouvoir s'essayer les fingers sur un jeu de moto rapide, fun et palpitant. Certes, il y a peut-être mieux en la matière à l'heure actuelle, mais comme il est également vrai que le seul concurrent en matière de course de motos est Road Rash (pas vraiment comparable à Hang On), je conseille vivement ce dernier aux amateurs de deux-roues.

Hardcore 4X4

Genre : course automobile
Éditeur : Gremlin
Sauvegardes : oui
Nombre de joueurs : 1

NOTE : 65/100

Cette simulation de voitures tout terrain vient combler un vide dans la gamme des jeux de course. Cela change en effet des habituelles épreuves où seule la vitesse prime. Ici, il faut faire avec le relief tourmenté de la piste et ne pas foncer comme un bourrin, sinon c'est le tonneau assuré ! Parmi toutes les vues offertes, celle à partir du cockpit est la plus impressionnante mais veillez à ne pas trop manger avant... car la 3D et l'animation sont vraiment convaincantes. En fait, le seul problème d'Hardcore 4X4 vient des six circuits, lassants à la longue et ce malgré les différentes conditions climatiques, comme la pluie ou le brouillard.

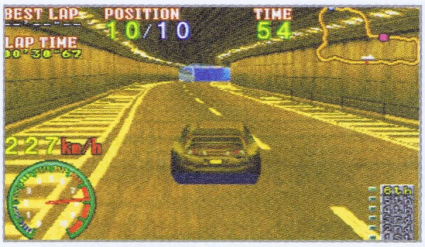
Hi Octane

Genre : course
Éditeur : Bullfrog
Sauvegardes : oui
Nombre de joueurs : 1 à 2

NOTE : 95/100

Issu du PC, Hi-Octane vous met aux commandes de vaisseaux en apesanteur, participant à des courses futuristes sur les neuf circuits d'un championnat intergalactique. Après avoir choisi votre engin, vous voilà propulsé dans un univers en 3D temps réel. Vous l'avez sans doute compris, Hi-Octane est un jeu rigoureusement similaire à WipEout. En tout cas, il l'est sur le fond car en ce qui concerne la forme, là c'est une autre histoire. À tous les niveaux, Hi-Octane se fait surclasser. C'est pas beau, ça manque de couleurs, bref c'est triste et chiant.

Highway 2000



Genre : course automobile
Éditeur : JVC
Sauvegardes : oui
Nombre de joueurs : 1 à 2

NOTE : 40/100

Highway 2000 est un tout petit jeu avec trois voitures au choix, quelques circuits (cinq) plutôt classiques, des adversaires franchement pas malins et à l'intelligence artificielle défaillante. Très peu intéressant donc et d'une réalisation technique modeste, ce jeu tente de nous amadouer avec des images de jeunes femmes... Terminer au moins troisième dans chaque course, uniquement pour mater des gonzesses en maillot de bain ! C'est bien nul, surtout que les photos ne sont même pas super top ! Doté de plus d'une ambiance peu convaincante et d'une conduite irréaliste, ce jeu est à oublier.

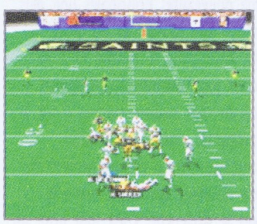
John Madden 97

Genre : football américain
Éditeur : Electronic Arts
Sauvegardes : oui
Nombre de joueurs : 1 à 2

NOTE : 80/100

Cette simu de football américain est le seul titre de la gamme E.A. Sport qui n'adhère pas à l'esthétique polygonale. Et pour cause, l'affichage de deux équipes de onze joueurs n'est pas une mince affaire, d'autant que les actions de ce sport si particulier exigent la présence de la totalité des joueurs sur le même écran... Du coup, l'animation et le jeu sont extrêmement hachés. La seule grosse nouveauté de ce titre est la "Madden University", dans laquelle sont dévoilés tous les secrets de cette discipline peu répandue dans nos contrées. Pour les fans uniquement.

John Madden 98



Genre : football américain
Éditeur : Electronic Arts
Sauvegardes : oui
Nombre de joueurs : 1 à 8

NOTE : 85/100

Même si Madden 98 n'est pas un jeu totalement nouveau, ce n'est pas non plus la version 97 simplement agrémentée d'options. De nombreuses améliorations ont été réalisées, notamment en ce qui concerne la jouabilité et la fluidité de l'animation. Chaque receveur est désigné par un bouton de la manette, ce qui permet des passes instantanées. L'intelligence artificielle est elle aussi améliorée, huit joueurs peuvent participer à un match, et bien évidemment on peut acheter et même créer des joueurs... Une très bonne simulation !

Jonah Lomu Rugby

Genre : rugby
Éditeur : Codemasters
Sauvegardes : oui
Nombre de joueurs : 1 à 2

NOTE : 87/100

Jonah Lomu Rugby possède deux qualités : la première est d'être la seule simulation de rugby sur Saturn. La seconde est de bénéficier d'une réalisation tout à fait honorable. Même si vous ne connaissez rien à ce sport viril, voilà de quoi vous éclater un bon moment tant ce titre est facile à manier, à regarder et à aimer ! Malgré la bonne trentaine de persos sur le terrain, l'action et le ballon ovale sont toujours visibles — une performance ! Alors ne boudez pas votre plaisir, l'essayer c'est l'adopter. Un essai transformé en plus pour Codemasters...

Manx TT Superbike

Genre : moto
Éditeur : Sega
Sauvegardes : oui
Nombre de joueurs : 1 à 2

NOTE : 86/100

L'île de Man, c'est le lieu où se rassemblent les passionnés des deux-roues, qui se mesurent sur les routes de campagne et se préparent pour le «Tourist Trophy». Huit engins sont proposés (chacun ayant ses propres caractéristiques) ainsi que quatre circuits. Les options sont complètes : mode Practice, mode Arcade, deux catégories de championnat, deux vues différentes, la possibilité de jouer à deux en écran splitté et un Time Trial. Les décors sont variés mais les graphismes auraient pu être plus soignés. La sensation de vitesse est excellente. Fondus de vitesse, régalez-vous, ManX TT est là !

Micro Machines V3

Genre : course automobile
Éditeur : Codemasters
Sauvegardes : oui
Nombre de joueurs : 1 à 8

NOTE : 90/100

L'ultime version de Micro Machines, ces bagnoles miniatures qui se faufilent partout. Des armes démentielles facilitent dorénavant l'élimination des concurrents (marteau géant, missiles, mines, pinces téléscopiques...). Huit joueurs coude à coude, pare-chocs contre pare-chocs, dans des parcours d'enragés où le coup bas paye grassement. Une 3D limpide et mirifique, appuyée par force bruitages comiques. Du tout bon, du "tout jouir", du tout prenant, cette version ne vous lâchera pas de sitôt.

Nascar 98

Genre : course automobile
Éditeur : Electronic Arts
Sauvegardes : oui
Nombre de joueurs : 1 à 2

NOTE : 78/100

Très semblable par de nombreux points à Andretti Racing, Nascar 98 se veut plus une simulation qu'un jeu d'arcade. Aspiration, réglages précis de la voiture, arrêts aux stands, etc., tout y est ou presque. Les graphismes ne sont pas très beaux et les accrochages entre les voitures pas très réalistes. Le pilotage, quant à lui, est assez agréable mais l'impression de vitesse n'est pas encore assez fluide. Un bon jeu tout de même, pour tous les amateurs de course automobile sur circuit sinueux et sur anneau.

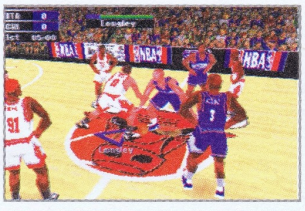
NBA Action

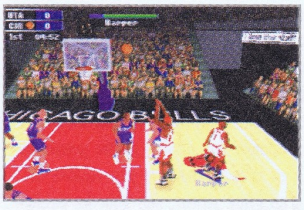
Genre : basket-ball
Éditeur : Sega
Sauvegardes : oui
Nombre de joueurs : 1 à 4

NOTE : 82/100

Évidemment, lorsqu'on découvre les graphismes du jeu, ça jette un certain froid... La partie en devient quelque peu confuse, ce qui n'arrange pas la maniabilité. C'est donc principalement du côté de l'intérêt que les passionnés pourront accrocher. Le jeu propose en effet différentes stratégies d'attaque et de défense, ainsi qu'un bon nombre d'options — dont la possibilité de créer sa propre équipe. De plus, le jeu est assez riche en mouvements. Tout cela donne une simulation de basket-ball correcte mais sans plus.

NBA Action 98





Genre : basket-ball
Éditeur : Sega
Sauvegardes : oui
Nombre de joueurs : 1 à 6

NOTE : 86/100

Encore mieux que le premier NBA Action, cette nouvelle simulation de basket-ball, cinq contre cinq, propose un nouveau système de passes plus précises qui permet des actions encore plus intéressantes car mieux organisées. Outre des graphismes quelque peu pixélisés, le jeu manque de dunks spectaculaires ce qui est sont principal défaut. Ceci dit, on s'éclater aux dribbles entre les jambes, aux contres et aux tirs à trois points dans une ambiance qui emballe ! Une simulation très complète avec de plus la possibilité de créer ses propres joueurs.

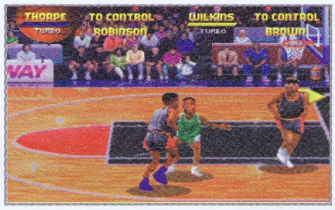
NBA Jam Extreme

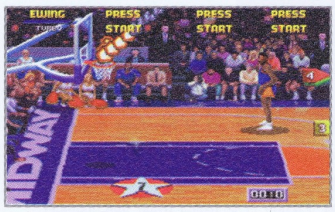
Genre : basket-ball
Éditeur : Acclaim
Sauvegardes : oui
Nombre de joueurs : 1 à 4

NOTE : 80/100

Le passage de la 2D à la 3D ne s'est pas fait sans mal ! NBA Jam Extreme manque principalement de netteté, de spectacle et de précision dans l'animation. Le ballon n'est pas très visible et les super dunks difficiles à réaliser. Voilà tout de même un bon jeu mais pas celui que l'on attendait. Les actions sont plutôt rapides, une ou deux passes et c'est dans la poche. La stratégie n'est pas très poussée quand même et au niveau des modes de jeu, on arrive tout juste au minimum. Mais on parvient à faire de belles actions et à quatre simultanément, ça ne manque pas de challenge, finalement.

NBA Jam Tournament Edition





Genre : basket-ball
Éditeur : Acclaim
Sauvegardes : oui
Nombre de joueurs : 1 à 4

NOTE : 76/100

Reprenant le même principe que le tout premier NBA Jam apparu sur les consoles 16 bits, à savoir des matchs à deux contre deux, ce jeu en 2D apporte quelques petites nouveautés. Notamment des bonus que l'on ramasse sur le parquet et qui peuvent vous permettre de marquer des paniers encore plus facilement. Jeu à l'action rapide et aux dunks spectaculaires, NBA Jam TE reste un bon titre, bien que techniquement dépassé (graphisme et animation).

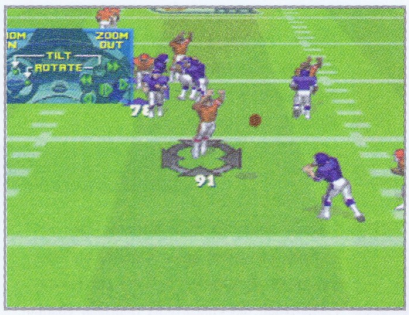
NBA Live 97

Genre : basket-ball
Éditeur : Electronic Arts
Sauvegardes : oui
Nombre de joueurs : 1 à 4

NOTE : 89/100

Plus on y joue et plus on l'apprécie ! NBA Live 97 est une simulation très complète et d'une réalisation soignée. Pas encore parfait, ce jeu est en tout cas le meilleur dans son genre et convient aussi bien aux néophytes qu'aux pros du basket-ball. Le ballon et les mouvements des joueurs crèvent l'écran par leur réalisme, la jouabilité permet des combinaisons de jeu fantastiques et il est même possible de créer ses propres joueurs. Préparez-vous à un festival technique dans vingt-quatre vues différentes ! Seul petit reproche, le jeu n'est pas d'une grande rapidité...

NFL Quarterback Club 96

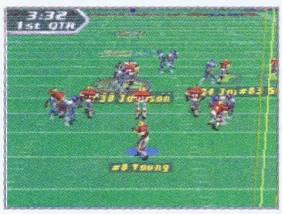


Genre : football américain
Éditeur : Acclaim
Sauvegardes : oui
Nombre de joueurs : 1 à 12

NOTE : 86/100

NFL QBC 96 est une excellente simulation qui fait étalage d'options incroyables. Il ne lui manque vraiment pas grand-chose pour faire carton plein : un peu plus de fun et un intérêt plus poussé, avec la possibilité par exemple de créer ses joueurs... Même si vous n'êtes pas un adepte du football américain, le jeu vous fera aimer ce sport d'hommes ! Les huit touches de la manette étant utilisées, il faut un petit temps d'adaptation pour se familiariser, mais la jouabilité demeure des plus agréables. Évidemment, à plusieurs, le jeu n'en devient que plus confus, classique revers de la médaille.

NFL Quarterback Club 97

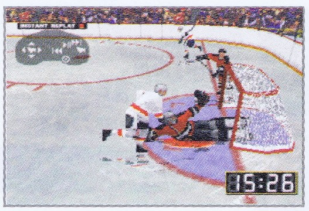


Genre : football américain
Éditeur : Acclaim
Sauvegardes : oui
Nombre de joueurs : 1 à 12

NOTE : 88/100

Sorti seulement quelques mois après la version 96, ce nouveau NFL QBC est en termes de simulation un poil plus intéressant, complet et réaliste mais les progrès techniques (graphismes, animation, son...) ne sont pas franchement visibles. On peut cette fois accomplir une passe à quatre joueurs au choix, et c'est là la différence la plus notable. Le jeu reste d'un genre sérieux, plus pour les passionnés que pour les gars qui veulent y jouer pour s'éclater sans trop réfléchir. NFL QBC 97 demeure ce qu'il était, une excellente simulation.

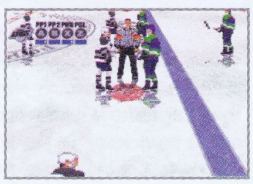
NHL All Star Hockey



Genre : hockey sur glace
Éditeur : Sega
Sauvegardes : oui
Nombre de joueurs : 1 à 12

NOTE : 79/100

Ce titre est l'une des premières simulations de hockey en 3D et ses balbutiements en la matière se traduisent par une quinzaine de caméras dont les emplacements, peu judicieux, procurent une sensation de fouillis. Sans cela, on trouve les vingt-six équipes professionnelles officielles de la Ligue américaine et une flopée de stars du cru. De nombreuses vidéos illustrent les différents stades et des fiches explicatives vous apprennent tout sur les grands trophées et leurs créateurs. Un jeu didactique en somme ! Enfin, les parties à plusieurs font dans le grandiose puisque douze joueurs pourront s'affronter simultanément — un record !



NHL All Star Hockey 98

Genre : hockey sur glace
Éditeur : Sega
Sauvegardes : oui
Nombre de joueurs : 1 à 12

NOTE : 86/100

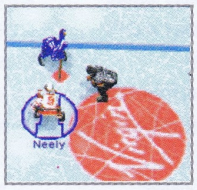
Par rapport au premier NHL All Star Hockey, le jeu a bien progressé pour devenir maintenant une très bonne simulation ! Mais les graphismes sont encore un peu pixélisés ce qui rend les actions parfois confuses d'autant que les vues disponibles restent assez éloignées des joueurs qui apparaissent assez petits à l'écran. La maniabilité en tout cas ne pose pas de difficulté et les différents mouvements que les joueurs peuvent réalisés sont intéressants. Animé avec fluidité et à une vitesse correcte, le jeu permet de provoquer des bagarres ô combien agréables !

NHL Powerplay 96

Genre : hockey sur glace
Éditeur : Virgin
Sauvegardes : oui
Nombre de joueurs : 1 à 6

NOTE : 87/100

L'immense avantage de NHL Powerplay 96 provient de la clarté du jeu. La seule vue disponible se trouve être un excellent compromis et permet de bien organiser ses attaques ! Les couleurs sont bien choisies, offrant ainsi un parfait confort visuel. Quant à l'animation, elle est extrêmement fluide et réaliste. L'ambiance apparaît très bonne également, avec un public qui réagit parfaitement aux actions. En revanche, bien que les accrochages soient nombreux et spectaculaires, l'impossibilité de provoquer des bagarres est à regretter. Une simulation "chouettos".



NHL 97

Genre : hockey sur glace
Éditeur : Electronic Arts
Sauvegardes : oui
Nombre de joueurs : 1 à 4

NOTE : 87/100

Comparé à NHL Powerplay 96, édité par Virgin, NHL 97 est d'un intérêt équivalent. Il est possible de provoquer des bagarres mais il n'y a pas de choix de tactiques. Et en ce qui concerne sa réalisation et surtout sa maniabilité, il ne remporte pas le match ! Plus lent, NHL 97 reste toutefois très plaisant grâce à une grande variété de coups (plonger au sol pour arrêter le palet, freiner, accélérer, feinter, charger l'adversaire...) et de nombreuses vues, dont certaines fort spectaculaires. Bref NHL 97 n'est pas le mauvais bougre mais il y a mieux !

NHL 98

Genre : hockey sur glace
Éditeur : Sega
Sauvegardes : oui
Nombre de joueurs : 1 à 8

NOTE : 75/100

La nouvelle mouture de NHL 97 se porte plutôt mal ! On y retrouve les vingt-six équipes de la NHL, et bien sûr tous les joueurs et leurs statistiques. Mais la jouabilité se révèle pour le moins déconcertante selon les caméras. Avec quelques bugs de-ci de-là, de légers ralentissements et une animation des joueurs assez lente, NHL 98 ne fait véritablement pas plaisir à jouer. Restent néanmoins des graphismes tout juste honorables et une panoplie classique de coups. Un titre finalement peu novateur et loin d'être enthousiasmant.

Olympic Soccer

Genre : football
Éditeur : Eidos
Sauvegardes : oui
Nombre de joueurs : 1 à 4

NOTE : 89/100

Maniabilité et rapidité : voilà les deux grandes qualités qui font d'Olympic Soccer un jeu qui tient la route face aux autres simulations de foot. Quatre modes de jeu sont disponibles (Tournoi olympique, Match amical, Ligue et Arcade). Le soft permet de régler un tas de paramètres, qui vont des conditions climatiques à la durée des matchs. En revanche, le jeu n'est pas très beau, l'animation pas du meilleur cru. Mais la maniabilité se trouve au top, les joueurs répondent vite et bien aux ordres, on peut mettre de l'effet sur la balle et surtout le jeu est hyperrapide en toutes circonstances !

Pebble Beach Golf Links

Genre : golf
Éditeur : Sega
Sauvegardes : oui
Nombre de joueurs : 1 à 4

NOTE : 86/100

Cette toute première simulation de golf sur Saturn est très réussie avec ses personnages digitalisés. Le jeu reste classique, sérieux et sans grande surprise, si l'on excepte la beauté des graphismes, qui reproduisent fidèlement l'environnement des golfeurs. On peut distinguer quelques petits défauts d'animation et l'ambiance sonore n'a rien de palpitant, mais le jeu se révèle très intéressant par ses nombreux modes de jeu et options, dont la possibilité de créer son propre joueur et de choisir ses clubs. Un seul parcours de dix-huit trous est proposé — mais d'ici que vous maîtrisiez tous les trous, de longues journées se seront écoulées !

SOLUTIONS COMPLÈTES
PLANS • TRUCS • ASTUCES
TOUT POUR FINIR VOS JEUX

index des solutions déjà parues

ADDAM'S FAMILY VALUES *Megadrive*	N°2-3-4	NIGHT WARRIORS DARKSTALKER'S REVENGE *Saturn*	N°5
ADDAM'S FAMILY VALUES *Super Nintendo*	N°2-3-4	PANZER DRAGOON *Saturn*	N°4
ALIEN TRILOGY *Playstation*	N°4	PANZER DRAGOON ZWEI *Saturn*	N°4
BATTLE ARENA TOSHINDEN 2 *Playstation*	N°5	RAYMAN *Playstation*	N°1
BATTLE ARENA TOSHINDEN REMIX *Saturn*	N°5	RAYMAN *Saturn*	N°1
BUG *Saturn*	N°3-4	RIDGE RACER *Playstation*	N°4
CLOCKWORK KNIGHT *Saturn*	N°4	RIDGE RACER REVOLUTION *Playstation*	N°4
CLOCKWORK KNIGHT 2 *Saturn*	N°4	SEGA RALLY *Saturn*	N°1
D *Playstation*	N°3	STREET FIGHTER ALPHA WARRIORS ' DREAMS *Playstation*	N°5
D *Saturn*	N°3	STREET FIGHTER ALPHA WARRIORS ' DREAMS *Saturn*	N°5
DESTRUCTION DERBY *Playstation*	N°3	TEKKEN 2 *Playstation*	N°5
DISCWORLD *Playstation*	N°2	TOY STORY *Megadrive*	N°3-4
DONKEY KONG COUNTRY 2 *Super Nintendo*	N°3-4	TOY STORY *Super Nintendo*	N°3-4
DONKEY KONG LAND *Game Boy*	N°1	ULTIMATE MORTAL KOMBAT 3 *Saturn*	N°5
DOOM *Playstation*	N°2	UN INDIEN DANS LA VILLE *Game Boy*	N°2
DRAGON BALL Z 22 ULTIME MENACE *Playstation*	N°5	VIRTUA COP *Saturn*	N°3
EARTHWORM JIM 2 *Megadrive*	N°1-2	VIRTUA FIGHTER 2 *Saturn*	N°2
EARTHWORM JIM 2 *Super Nintendo*	N°1-2	VIRTUA FIGHTER I *Saturn*	N°2
GEX *Playstation*	N°4	VIRTUA FIGHTER REMIX *Saturn*	N°2
GEX *Saturn*	N°4	VIRTUA HYDLIDE *Saturn*	N°4
GOLDEN AXE THE DUEL *Saturn*	N°5	WIPE OUT *Playstation*	N°1
LE MANOIR DES AMES PERDUES *Saturn*	N°4	WORMS *Playstation*	N°4
LOADED *Playstation*	N°3	WORMS *Saturn*	N°4
MICKEY MOUSE 5 *Game Boy*	N°3	X-MEN CHILDREN OF THE ATOM™ *Playstation*	N°5
MORTAL KOMBAT II *Playstation*	N°5	X-MEN CHILDREN OF THE ATOM™ *Saturn*	N°5
MORTAL KOMBAT II *Saturn*	N°5	YOSHI'S ISLAND *Super Nintendo*	N°1-2-3

BON DE COMMANDE

À découper ou à recopier et à renvoyer sous enveloppe affranchie à CYBER PRESS PUBLISHING • Réassort SOS CONSOLES• 92-98 bd Victor Hugo- 92115 Clichy Cedex

Je commande des anciens numéros de SOS CONSOLES :
Au prix de 40 F l'unité (France-Port compris) / **Au prix de 50 F l'unité** (Étranger-Port compris)
(à multiplier par le nb. d'ex. commandés)

Nom _____

Prénom _____

Adresse _____

_____

Code Postal _____ **Ville** _____

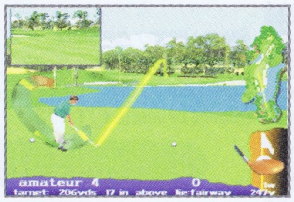
Pays _____ **Âge** _____ **Console** _____

N° _____

Je joins un chèque de.....**F à l'ordre de SOS CONSOLES**

SPORT

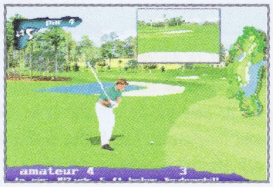
PGA Tour 97



Genre : golf
Éditeur : Electronic Arts
Sauvegardes : oui
Nombre de joueurs : 1 à 4

NOTE : 84/100

Cela vous dirait de respirer un peu d'air frais en marchant sur un gazon pas maudit ? Pas de problème, le golf est excellent pour ce genre d'exercice ! PGA Tour 97 est une simulation de golf classique, d'une réalisation très correcte, mais pas exceptionnellement enthousiasmante. Certes les différentes options sont là pour relever l'intérêt mais la faible ergonomie, les nombreux accès-disque et la complexité de l'interface viennent quelque peu ternir le tableau... On retrouve tout de même deux parcours de dix-huit trous, ce qui permettra aux pros du trou de réaliser birdy sur birdy.



Road Rash

Genre : moto
Éditeur : Electronic Arts
Sauvegardes : oui
Nombre de joueurs : 1

NOTE : 83/100

Road Rash vous place au guidon d'une moto dans vingt-cinq courses effrénées où pour arriver premier, vous pourrez employer tous les moyens possibles ! Vous foncerez à une vitesse incroyable à travers la circulation et prendrez un malin plaisir à latter les adversaires. En remportant des courses, vous gagnerez de l'argent et cela vous permettra d'acheter des motos encore plus compétitives. Bien que le niveau de réalisation technique ne soit pas très poussé, le plaisir du pilotage, l'atmosphère bien «hard» et l'action très chaude vous font vivre de longues courses très divertissantes !

Scorcher

Genre : course
Éditeur : Scavenger
Sauvegardes : non
Nombre de joueurs : 1

NOTE : 83/100

Un pilotage intéressant qui demande beaucoup de dextérité et une bonne connaissance du tracé pour éviter les nombreux obstacles et trous, des circuits originaux, des qualités techniques satisfaisantes avec de très beaux graphismes mais une animation un peu saccadée parfois, et une bonne difficulté, font de Scorcher un jeu attachant. Dommage cependant qu'il n'y ait pas de mode Deux joueurs, ni un peu plus d'adversaires en course. Six circuits tout de même et des sueurs froides en perspective !

Sega Touring Car Championship

Genre : course automobile
Éditeur : Sega
Sauvegardes : oui
Nombre de joueurs : 1 à 2

NOTE : 94/100

Voilà le tout dernier jeu de course de Sega ! Difficile, long et complet dans ses options et modes de jeu, Touring Car gagne peu à peu de l'intérêt. Nouveau circuit, nouveau mode de jeu, nouvelle voiture, les sensations de vitesse sont excellentes et il est même possible d'y jouer à deux ! Une manette analogique est cependant indispensable pour parvenir à dominer la puissance des voitures. Touring Car n'est cependant pas le jeu le plus beau, ni le mieux animé sur Saturn mais il propose un excellent challenge, avec sa conduite très sportive et ses arrêts aux stands. Un jeu hyperjouissif...

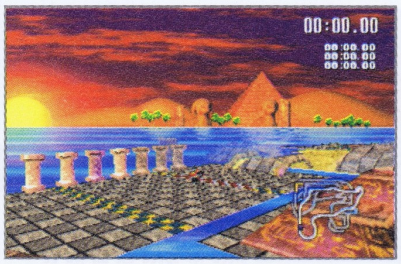
Slam'n Jam 96

Genre : basket-ball
Éditeur : BMG
Sauvegardes : oui
Nombre de joueurs : 1 à 4

NOTE : 87/100

Slam'n Jam 96 en met plein la vue, c'est spectaculaire, très «showtime», avec vingt-neuf équipes représentant les principales villes des Etats-Unis. Cette simu vous offre également la présence de deux stars : Magic Johnson et Kareem Abdul Jabbar. Réalisé en 3D, le jeu n'est pas avare en zooms et gros plans sur les phases de jeu où des joueurs de taille impressionnante réalisent moult prouesses dans une fluidité déconcertante. Très maniable et fun au possible, il manque pourtant à Slam'n Jam 96 la présence des vraies équipes de la NBA, avec les joueurs réels. De surcroît, le jeu est beaucoup plus orienté arcade que simulation.

Sonic R



Genre : course
Éditeur : Sega
Sauvegardes : oui
Nombre de joueurs : 1 à 2

NOTE : 87/100

Cuisinés à toutes les sauces, Sonic et sa bande se lancent cette fois dans une course folle entièrement en 3D temps réel ! Dix personnages qui vont se balader sur des circuits complexes, variés et très originaux, avec plusieurs bifurcations et raccourcis. Un jeu fun comme tout, avec de super graphismes et une ambiance rigolote. Son seul défaut est de ne pas proposer une maniabilité plus intéressante ainsi qu'un challenge plus fort, avec la possibilité de se taper entre concurrents. Néanmoins, plusieurs options et modes de jeu vous permettront de vous éclater autrement.

Space Jam

Genre : basket-ball
Éditeur : Acclaim
Sauvegardes : oui
Nombre de joueurs : 1 à 2

NOTE : 50/100

Notre bon Jordan international vole au secours de la bande à Daffy Duck dans un championnat de basket "intergalactoonique". D'infâmes aliens s'entêtent à humilier ces larrons de Looney Tunes et le basket s'étant imposé comme épreuve, Jordan se trouve appelé à la rescousse pour sauver l'honneur. Autant le film recherche la 3D, autant le jeu l'évite et autant les deux restent plats ou destinés aux Schtroumpfs en bas âge. Un basket minimaliste agrémenté de petits jeux d'adresse encore plus simplistes.

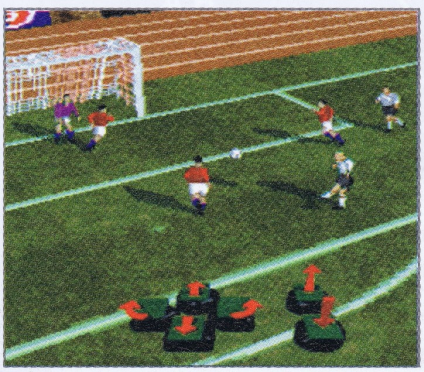
Street Racer

Genre : course
Éditeur : Ubi Soft
Sauvegardes : oui
Nombre de joueurs : 1 à 8

NOTE : 85/100

Après un beau succès sur consoles 16 bits, Street Racer nous revient dans une version haute en couleur sur la Saturn. Le principe : prenez un shaker, mélangez savamment baston et courses de kart, et vous obtenez un jeu où l'on ne s'ennuie pas un seul instant ! Sélectionnez votre pilote-combattant entre huit brutes épaisses et participez aux quinze courses, qui tourneront le plus souvent en véritable pugilat ! Le jeu tient toutes ses promesses tant au niveau du fun que de la jouabilité : bref, on s'amuse comme des fous ! Et puis, ce n'est pas tous les jours que l'on peut s'affronter à huit simultanément sur le même écran, du délire !

Striker 96

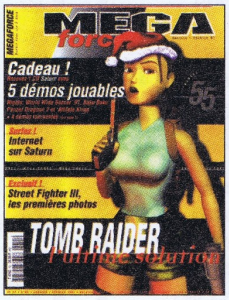


Genre : football
Éditeur : Acclaim
Sauvegardes : oui
Nombre de joueurs : 1 à 4

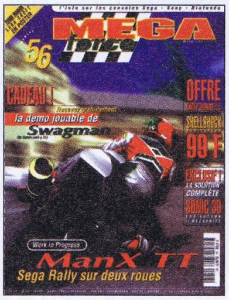
NOTE : 80/100

Bien connu sur Megadrive et sur Game Gear, Striker a aussi été adapté sur Saturn. Plus proche de l'action que de la simulation, ce jeu permet dès les premières minutes de réaliser de très belles actions. Le contrôle précis de la force de frappe grâce à une jauge, ainsi que le ballon qui reste dans les pieds du joueur, en sont la cause. Mais d'un autre côté, le joueur est gêné par une sélection automatique du footballeur le plus proche, pas toujours efficace. Une bonne simulation, mais il y a mieux.

COMPLÉTEZ VOTRE COLLECTION !



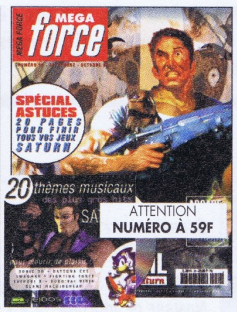
N°55



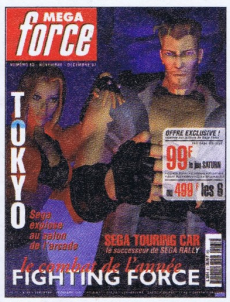
N°56

N°57

N°58



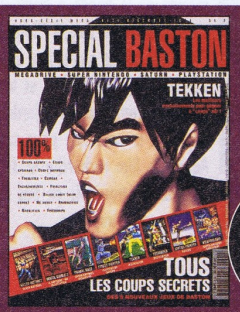
N°59



N°60

LES HORS-SÉRIES

H 1



H 2

H 4

BON DE COMMANDE

À découper ou à recopier et à renvoyer sous enveloppe affranchie à MEGAPRESS • Réassort • 6, Bd du Général Leclerc - 92115 Clichy Cedex

Je commande des anciens numéros de MEGA FORCE

Au prix de 45F l'unité (France-Port compris)

Au prix de 55F l'unité (Étranger-Port compris)

(à multiplier par le nb. d'ex. commandés)

Nom.....

Prénom.....**Adresse**.....

.....

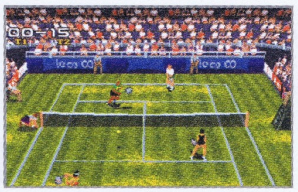
Code Postal..... **Ville**.....

N° _ _ _ _ _ _ _ _

Je joins un chèque de.....**F à l'ordre de MEGAFORCE**

SPORT

Tennis Arena



Genre : Tennis
Éditeur : Ubi Soft
Sauvegardes : Oui
Nombre de joueurs : 1 à 4

NOTE : 89/100

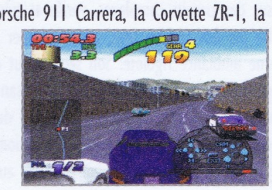
Voilà enfin LA simulation de tennis que l'on attendait ! Réaliste grâce à des mouvements d'une grande fidélité et intéressante grâce à un système de frappe de balle bien en main, Tennis Arena est un excellent jeu et le meilleur ! Vous pourrez jouer en simple ou en double, sur 5 surfaces et choisir parmi 10 joueurs. De superbes échanges et des accélérations violentes, le tout en 3D ! Tout n'est cependant pas parfait. Il manque des niveaux de difficulté et un plus grand choix de vues par exemple. Le plaisir du jeu reste en tout cas intacte et c'est ce qui compte !

The Need for Speed

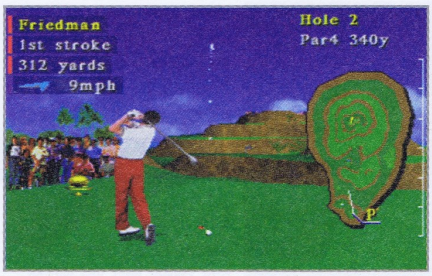
Genre : course automobile
Éditeur : Electronic Arts
Sauvegardes : non
Nombre de joueurs : 1 à 2

NOTE : 82/100

Venu du monde du PC, The Need for Speed est un jeu de course pour ceux qui aiment les voitures de prestige comme l'Acura NSX, la Mazda RX-7, la Toyota Supra Turbo, la Lamborghini Diablo VT, la Porsche 911 Carrera, la Corvette ZR-1, la Ferrari 512 TR ou encore la Dodge Viper RT/10 ! Vous évoluez sur de longs circuits où la circulation est dense et les accidents forcément nombreux. Un jeu spectaculaire et réaliste, proposant une conduite en finesse et un mode Deux joueurs délirant et très intéressant.



Valora Valley Golf



Genre : golf
Éditeur : Vic Tokai
Sauvegardes : oui
Nombre de joueurs : 1

NOTE : 80/100

Les trous sont difficilement accessibles, les golfeurs frappent des balles spéciales : Valora Valley Golf n'est pas un jeu comme les autres et casse la monotonie légendaire de ce sport. Il fait preuve d'innovation et c'est déjà un bon point. Dix-huit trous casse-gueule conçus avec astuce, un swing magique avec des balles qui peuvent se téléporter mais une réalisation d'un niveau irrégulier, voilà un jeu qui ne pèche que par quelques bugs dans l'animation et un contexte sonore pas assez délirant. Le challenge est de taille !

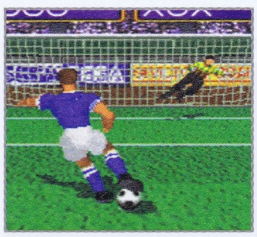
Victory Boxing

Genre : boxe
Éditeur : Virgin
Sauvegardes : oui
Nombre de joueurs : 1 à 2

NOTE : 84/100

Seul et unique jeu de boxe en 3D, Victory Boxing est très intéressant ! Les graphismes sont rudimentaires et l'animation assez lente, certes. Malgré une prise en main difficile, les combats se révèlent pourtant intenses et le jeu passionnant. Trente boxeurs doivent être battus si vous voulez devenir champion du monde. Vous devrez créer votre boxeur et l'entraîner pour améliorer ses caractéristiques. Il possède les mêmes coups de base que les autres boxeurs, mais en grimpant dans le classement, il apprendra à effectuer des enchaînements de plusieurs techniques. Une excellente simulation !

Victory Goal

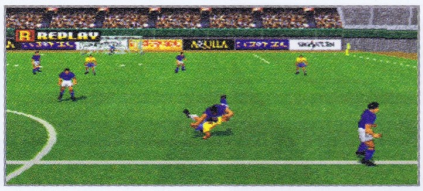


Genre : football
Éditeur : Sega
Sauvegardes : oui
Nombre de joueurs : 1 à 4

NOTE : 77/100

Victory Goal est en fait le premier jeu de foot sur la Saturn, alors c'est avec un brin de nostalgie que j'écris ces quelques mots... Pour l'époque, ce jeu était d'une réalisation frisant l'irréprochable, si l'on exceptait la pénible lenteur des joueurs. Tout défilait en 3D et le gameplay était vraiment réaliste. Zooms, rotations, qualité esthétique, tout conspirait à en faire un jeu fun, gérant jusqu'à quatre joueurs. Bon, cela étant, il existe aujourd'hui des jeux plus performants, mais le premier reste le premier, dans tous les cas.

Victory Goal Remix



Genre : football
Éditeur : Sega
Sauvegardes : oui
Nombre de joueurs : 1 à 4

NOTE : 79/100

Pour ceux qui auraient lu le texte concernant Victory Goal, qu'ils sachent que Victory Goal Remix, s'il n'apporte pas d'innovations capitales, se permet de faire peau neuve avec notamment des graphismes plus fins, une animation plus fluide et une jouabilité nettement plus réaliste (les bugs de la version originale ont été corrigés). Cependant, VG Remix n'en reste pas moins un jeu toujours un peu lent, et surtout dépassé par les jeux récents du même ordre.

Virtua Racing

Genre : course automobile
Éditeur : Sega
Sauvegardes : non
Nombre de joueurs : 1 à 2

NOTE : 30/100

Virtua Racing était l'un des premiers jeux à avoir fait l'objet d'une conversion Arcade/Saturn, d'ailleurs réalisée par le département AM#2 de Sega. De la 3D simple et fluide pour un jeu de course polygonal qui vit également le jour sur 32X (souvenez-vous...). Aujourd'hui, en regardant cette simulation avec le recul du temps, on s'aperçoit que l'on est loin des Daytona et autres Sega Rally. Dommage, car ce titre avait à l'époque bien des arguments pour convaincre.

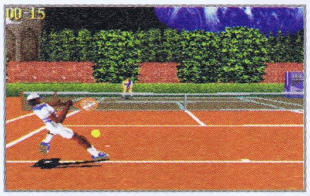
Virtual Golf

Genre : golf
Éditeur : Eidos
Sauvegardes : non
Nombre de joueurs : 1 à 4

NOTE : 89/100

Dotée de nombreuses options, d'une traduction complète en français, de six caméras, d'un ralenti sur les meilleurs coups afin de mieux apprécier vos swings et surtout d'une prise en main et d'une jouabilité rapides et exemplaires, cette simulation de golf est excellente ! Bourrée d'options techniques classiques, elle réussit la gageure de rester abordable pour le plus grand nombre. Les puristes lui reprocheront peut-être un aspect un peu puéril mais devant tant de qualités, nous ne pouvons que nous incliner.

Virtual Open Tennis



Genre : tennis
Éditeur : Imagineer
Sauvegardes : non
Nombre de joueurs : 1 à 2

NOTE : 77/100

Virtual Open Tennis fut le premier jeu de tennis sur Saturn : il présentait des lacunes certaines question ambiance et apparaissait comme une simulation peu complète. Mais il n'en demeure pas moins un bon jeu, avec lequel on peut réaliser de spectaculaires échanges de balles. Dix tennismen sont proposés, animés avec beaucoup de réalisme, et plusieurs vues du terrain sont même disponibles. Dommage que les joueurs pédalent parfois dans la semoule et qu'il soit difficile d'estimer où il est nécessaire de se placer pour frapper la balle.

WipEout

Genre : course
Éditeur : Psygnosis
Sauvegardes : oui
Nombre de joueurs : 1

NOTE : 70/100

Prenez les commandes des vaisseaux pour des vitesses extrêmes et participez à des courses anti-gravité ! Sous les pulsations de rythmes techno, les vaisseaux décollent et filent en apesanteur sur des circuits tortueux, où vols planés à la limite du décrochage et tunnels aux longues courbes vont s'enchaîner dans une cadence infernale. L'important va être de parfaitement maîtriser le pilotage, mais aussi de calculer les trajectoires qui permettent de passer au-dessus des bonus qui augmentent votre vitesse ou vous gratifient de missiles. Même si on s'y fait vite, la maniabilité reste délicate.

WipEout 2097

Genre : course
Éditeur : Psygnosis
Sauvegardes : oui
Nombre de joueurs : 1

NOTE : 91/100

Bien meilleur que le premier épisode, WipEout 2097 vous réservera plus de circuits, plus de vaisseaux, un plus grand nombre de concurrents, une meilleure maniabilité, plus d'armes, une qualité graphique performante et des musiques techno encore plus percutantes. Que du mieux ! Une réalisation excellente, des sensations excitantes ; il ne lui manque pratiquement qu'un mode Deux joueurs. Vous voulez l'ivresse des grands espaces et de bons combats, alors abandonnez-vous à un plaisir de pilotage immense et à une impression de vitesse décoiffante !

World Series Baseball 1 & 2

Genre : base-ball
Éditeur : Sega
Sauvegardes : oui
Nombre de joueurs : 1 à 2

NOTE : 80/100

Si le base-ball n'est pas le sport le plus populaire en France, il n'en constitue pas moins une discipline très intéressante. Cette simulation, quant à elle, réunit tous les professionnels américains et vous propose un bon paquet de possibilités de jeu : des play-off au championnat, en passant par l'entraînement, vous pourrez exécuter à volonté des "home runs" ou encore des plongeons pour rattraper la balle à la volée. Toutefois, je conseillerais plutôt le deuxième volet de la série aux néophytes. La deuxième mouture n'apporte pas d'innovations capitales, ce qui est regrettable — mais bon, le jeu en vaut la chandelle.

Worldwide Soccer 97

Genre : football
Éditeur : Sega
Sauvegardes : oui
Nombre de joueurs : 1 à 4

NOTE : 89/100

Un peu moins peaufinée et complète que la version 98, la mouture 97 proposait déjà un réalisme évident. Chaque joueur y possédait en effet une panoplie de mouvements incroyables : feintes (coup du sombrero, passements de jambes...), têtes plongeantes, amortis de la poitrine, accélérations, talonnades, reprises acrobatiques dans toutes les positions, etc. En termes de jouabilité, le jeu apportait déjà un toucher de balle très classe. Evidemment, même si ce Worlwide Soccer est excellent, c'est la version 98 qu'il vaut mieux acheter.

WWF In Your House

Genre : catch
Éditeur : Acclaim
Sauvegardes : non
Nombre de joueurs : 1 à 4

NOTE : 82/100

De petites nouveautés par rapport à WWF Wrestlemania, mais aucune amélioration technique dans ce jeu, pourtant sorti plus de six mois après. On peut être un peu déçu des graphismes et de l'animation, qui manquent toujours de fluidité. À éviter si vous avez déjà le premier WWF, mais conseillé pour une bonne éclate à plusieurs, d'autant qu'il est maintenant possible d'y jouer à quatre, et que dix catcheurs sont proposés. Évidemment, on y trouve plein de coups spéciaux ainsi que des options à ramasser sur le ring — dont les effets sont parfois très surprenants !

WWF Wrestlemania

Genre : catch
Éditeur : Acclaim
Sauvegardes : non
Nombre de joueurs : 1 à 2

NOTE : 80/100

Voici le catch dans son style le plus fun, grâce à une ambiance délirante et des coups spéciaux. Une simulation très technique avec tout ce qui fait de ce sport un art. Un jeu dynamique, ultra-rapide, intéressant et très spectaculaire. Dommage néanmoins que seulement huit catcheurs soient proposés ! Car la maniabilité, agréable et intuitive, avec des déplacements sur tout le ring (et même en dehors) et une bonne appréciation des perspectives, vaut le déplacement. Les catcheurs, eux, sont très bien digitalisés mais l'animation manque de fluidité.

ESPACE 3 Games

VENTE PAR CORRESPONDANCE : Tél. : 03 20 90 72 22 ... Fax : 03 20 90 72 23

PARIS
128, bd Voltaire
75011 PARIS - M° Voltaire
Tél : 01 48 05 42 88
Tél : 01 48 05 50 67

PARIS
36, rue de Rivoli
75004 PARIS - M° Hotel de Ville ou St Paul
Tél : 01 40 27 88 44

LILLE
2, rue Faidherbe
Tél : 03 20 55 67 43
44, rue de Béthune
Tél : 03 20 57 84 82

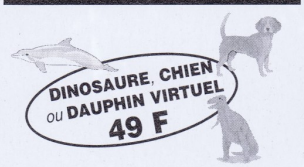
DOUAI
39, rue Saint Jacques
Tél : 03 27 97 07 71

VANNES
30, rue Thiers
Tél : 02 97 42 66 91

Megadrive

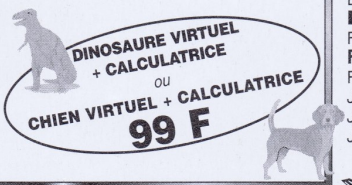
FIFA 98	299,00
INTERNATIONAL SOCCER DE LUXE	199,00
J. MADDEN 97(EUR)	199,00
MORTAL KOMBAT 3 (EUR)	**199,00**
NBA LIVE 97 (EUR)	199,00
SCHTROUMPS 2 (EUR)	199,00

• MANETTE 6 BOUTONS 69,00



Promos

ALIEN 3 (EUR)	99,00	REAL MONSTER (EUR)	99,00
BATMAN FOREVER (EUR)	149,00	**REVOLUTION X (EUR)**	**99,00**
DRAGON BALL Z (JAP)		ROAD RASH 2 (EUR)	129,00
+ ADAPTATEUR	199,00	**ROLO THE RESCUE**	**99,00**
DT ROBOTNIC	129,00	**SOLEIL (EUR)**	**149,00**
DYNAMITE HEADY (EUR)	129,00	**SPOT GOES TO**	
EARTHWORM JIM 2 (EUR)	**149,00**	**HOLLYWOOD (EUR)**	**99,00**
ECCO THE DOLPHIN 2 (EUR)	129,00	**ULTIMATE MORTAL**	
FIFA 97	169,00	**KOMBAT 3**	**199,00**
FIFA SOCCER 96 (EUR)	129,00	ZOOP (EUR)	69,00
J. MADDEN 96 (EUR)	149,00		
LE LIVRE DE LA JUNGLE	199,00		
NBA JAM TE (EUR)	**129,00**		
NBA LIVE 96 (EUR)	149,00		
NFL QUATERBACK 95 (EUR)	99,00		
NFL QUATERBACK 96 (EUR)	129,00		
NHL 96 (EUR)	149,00		
PHANTOM 2040 (EUR)	69,00		



Game Gear

LISTE SUR DEMANDE

Nomad

NOMAD + ADAPTATEUR MULTIJEUX 999 F

Mega CD

BATMAN RETURN	99,00	NHL 94	99,00
MORTAL KOMBAT (EUR)	**99,00**	STARBLADE (EUR)	99,00
NBA JAM (EUR)	99,00		

Saturn version PAL

➜ **SATURN VF + 1 MANETTE + MEMOIRE**

+ **100 F DE BON D'ACHAT*** **990 F**

* 2 bons de 50 F à valoir sur achat de plus de 500 F

• VOLANT + PEDALIER + NEED FOR SPEED	499 F	SI VOUS ACHETEZ UN JEU	99 F
• GENIAL ACTION REPLAY + ADAPTATEUR + MEMORY CARD 3 en 1	249 F	• PAD ANALOGIQUE	199 F
		• ADAPTATEUR 6 JOUEURS	259 F
• ADAPTATEUR POUR JEUX JAPONNAIS	149 F	• MANETTE TURBO	99 F

JEUX JAP

DEAD OR ALIVE	399,00
KING OF FIGHTER 96	399,00
LAST BRONX	249,00
LAYER SECTION	399,00
SAMOURAI RPG	399,00
SHINNING THE HELY ARC	299,00
STEEP SLOPE SLICTER	399,00
STREET FIGHTER VS X MEN	449,00
THUNDER FORCE V	**399,00**

JEUX EUROPEENS

AREA 51	349,00
ATLANTIS	369,00
BUST A MOVE 3	249,00
CROC	369,00
CRYPT KILLER	349,00
DIE HARD TRILOGY	369,00
DISCWORLD II	329,00
DRAGON FORCE	329,00
DUKE NUKEN 3D	**369,00**
ENEMY ZERO	369,00
FIGHTER MEGAMIX	**329,00**
FIGHTING FORCE	329,00
FORMULA KART	**369,00**
FRANKENSTEIN	369,00
JHONA LOMU RUGBY	369,00
JOHN MADDEN 97	299,00
JOHN MADDEN 98	369,00
JURASSIC PARK :	
LOST WORLD	329,00
LAST BRONX	329,00
LOST VIKING 2	349,00
MAGIC THE GATHERING	349,00
MARVEL SUPER HEROES	349,00
MICROMACHINE 3V	369,00
MORTAL KOMBAT TRILOGY	299,00
NASCAR 98	369,00
NBA LIVE 97	199,00
NBA LIVE 98	369,00
PANDEMONIUM	369,00
QUAKE	369,00
RESIDENT EVIL	369,00
SCOR CHER	199,00
SEGA RALLY	299,00
SEGA TOURING CAR	369,00
SONIC R	369,00
SOVIET STRIKE	249,00
SUPER PUZZLE FIGHTER	299,00
SYNDICATE WARS	**369,00**
TETRIS PLUS	299,00
TOMB RAIDER + PAD	**349,00**
WARCRAFT 2	**369,00**
WIPE OUT 2097	329,00
WORLD WIDE SOCCER 97	**249,00**
WORLD WIDE SOCCER 98	**369,00**

Promos

JEUX JAP

NIGHTS	99,00

JEUX EUROPEENS

ALIEN TRILOGY	199,00
AMOK	149,00
BATMAN FOR EVER	199,00
BUBBLE BUBBLE	**199,00**
BUST A MOVE 2	169,00
CHAOS CONTROL	149,00
CRUSADER NO REMORSE	149,00
D	**149,00**
DARIUS II	**99,00**
DAYTONA USA CC	149,00
DOOM	**149,00**
DRAGON HEART	**149,00**
EXHUMED	129,00
FIFA 96	**129,00**
FIFA 97	**199,00**
FIGHTING VIPERS	99,00
FRANCK THOMAS BIG HURT	129,00
HI OCTANE	99,00
HEXEN	199,00
IRON MAN	**149,00**
JACK IS BACK	**149,00**
JOHN MADDEN 97	199,00
LEGEND DE THOR 2	149,00
MAGIC CARPET	169,00
MORTAL KOMBAT 2	149,00
MR BONES	129,00
NBA ACTIONS 96	99,00
NBA JAM EXTREME	**99,00**
NIGHT	129,00
REVOLUTION X	99,00
SEGA AGES	99,00
SLAM AND JAM 96	99,00
SPACE HULK 2	199,00
VIRTUA FIGHTER KID	99,00
VIRTUAL ON	129,00
WWF IN YOUR HOUSE	149,00

VENTE PAR CORRESPONDANCE : Tél. : 03 20 90 72 22 ... Fax : 03 20 90 72 23

BON DE COMMANDE à envoyer à ESPACE 3 VPC - Rue de la Voyette - Centre de gros N° 1 - 59818 LESQUIN CEDEX. Tél : 03 20 90 72 22

CONSOLES ET JEUX	PRIX
Frais de Port*(jeux : 25 F - consoles & accessoires : 60F - Chronopost : 65 F (paiement hors CR)	
TOTAL A PAYER	

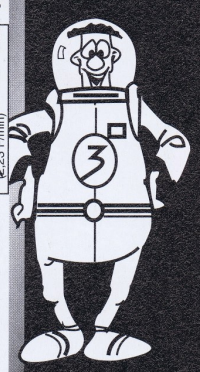
* CEE, DOM-TOM : cartouches : 40 Frs / consoles : 90 Frs

Nom : ..... Prénom : .....
N° client : .....
Adresse : .....
.....
Code Postal : ..... Ville : .....
Age : ..... Téléphone : ..... Signature
(signature des parents pour les mineurs) :

Je joue sur : ❒ SUPER FAMICOM ❒ 3 DO ❒ SATURN
❒ SUPER NINTENDO ❒ MEGADRIVE ❒ JAGUAR ❒ NINTENDO 64
❒ SUPER NES ❒ NEO GEO ❒ PLAYSTATION

PASSE TES COMMANDES SUR 3615 ESPACE 3 (2,23 F/min)

Mode de paiement : ❒ Chèque postaux ❒ Chèque bancaire ❒ Contre Remboursement + 35 Frs
❒ Carte Bancaire N° .....
Les chèques doivent être libellés à l'ordre de ESPACE 3 VPC - Date de validité : ...../..... Signature :
TOUTES LES COMMANDES SONT LIVREES PAR COLISSIMO.



MEGAFORCE 01/98

Prix valables, sauf erreur d'impression, pendant la durée de la parution - Toutes les marques citées sont déposées par leurs propriétaires respectifs - Dans la limite des stocks disponibles.

Les jeux de stratégie en temps réel sont apparus sur console il y a peu de temps. Leur impact a pourtant été particulièrement rapide. Sur Saturn, ils sont encore peu représentés, on en dénombre à peine une dizaine. À l'avenir, gageons que les jeux de stratégie tiendront une place privilégiée dans la logithèque de la 32 bits de Sega.

Command & Conquer

Ce wargame en temps réel

Chaque mission est conclue par une scène cinématique pour le moins explicite !

Entourez vos hommes et vos engins pour les déplacer tous en même temps. Vous pouvez mémoriser jusqu'à trois sélections.

Envoyez votre moissonneuse dans les champs pour récolter le tibérium et obtenir de l'argent.

Construisez peu à peu votre base et produisez hommes et matériels. De nouvelles options de construction apparaissent en cours de jeu.

Une barre d'énergie au-dessus de chaque soldat vous indique son état physique. Alerte, des ennemis en approche ! La supériorité numérique est souvent le meilleur vecteur de la victoire.

oppose des forces militaires comprenant des soldats, des engins terrestres et même aériens. La guerre totale ! D'un intérêt incroyable, il ne manque au jeu que la possibilité de jouer à deux simultanément. Techniquement, le niveau n'est pas très élevé, à cause de graphismes assez répétitifs et d'une animation limitée. Mais le côté stratégique est tellement poussé que l'on pourra facilement mettre de côté ces éléments un peu négatifs. Chaque partie est presque unique et plus on joue, plus les possibilités de construction augmentent, rendant le jeu de plus en plus intelligent. Plus d'une vingtaine de constructions sont possibles, depuis le simple sac de sable jusqu'à la base aérienne, en passant par les centres de réparation, les tours de garde et les héliports, etc. Une dizaine (à peu près) de types de soldats évolueront sous vos ordres, utilisant grenades, mitraillettes ou armes chimiques, et des ingénieurs d'utilité presque publique ! Enfin, plus d'une vingtaine de véhicules pourront être contrôlés, avec, en tête, les collecteurs de tibérium qui vous permettront d'obtenir l'argent nécessaire à votre expansion. Chars, hélicoptères de combat et véhicules de transport seront aussi placés sous votre commandement... Une armée très complète, comme vous pouvez vous en rendre compte, pour un jeu passionnant qui demande un esprit vif. Ce hit PC est également un soft incontournable sur Saturn ! ■

FRANCIS

GENRE : WARGAME
ÉDITEUR : VIRGIN
NOMBRE DE JOUEURS : 1
SAUVEGARDE : NON

91%

Warcraft 2
The Dark Saga

Jeu de guerre en temps réel

Vous pouvez sélectionner un grand nombre de troupes afin de les déplacer simultanément.

Votre village se développe peu à peu. Forge, étables, église, fermes, etc. Envoyez vos ouvriers à la mine pour obtenir de l'argent et coupez le bois nécessaire aux constructions.

La carte ne se dévoile qu'au fur et à mesure de votre exploration.

Faites embarquer vos troupes à bord du navire de transport afin de pouvoir débarquer sur l'autre rive.

Prenez le contrôle de l'espace maritime afin d'empêcher l'adversaire de se développer en dehors de son continent.

tout comme l'est Command & Conquer, Warcraft 2 - The Dark Saga met en opposition les humains et les Orcs dans une guerre totale puisque les combats se déroulent sur terre, sur mer et même à partir du ciel. Il s'agit en fait du jeu original sur PC comprenant les quêtes «Tides of Darkness», et «Beyond the Dark Portal», soit presque une soixantaine de niveaux. Le jeu inclut également un grand nombre de missions supplémentaires et paramétrables puisque vous pourrez choisir le nombre de camps adverses, ainsi que les ressources disponibles et autres... Warcraft 2 est tout simplement génial ! L'époque, enchanteresse, mêle brutalité et magie, les graphismes sont mignons et la stratégie est intense ! Il ne manque qu'un mode Deux joueurs mais Warcraft 2 nous semble déjà assez ultra-passionnant comme ça ! Deux types de missions vous seront confiées. Dans l'une, vous commanderez un certain nombre de troupes et devrez survivre tout en réalisant votre objectif. Dans la seconde, vous devrez bâtir votre ville et vous développer peu à peu. Des batailles fougueuses auront lieu pour la conquête ou la défense des territoires ! Avec une maniabilité un peu moins complexe et une animation un peu plus fluide, ce soft aurait été presque parfait. Cela dit, l'intérêt de jeu l'emporte haut la main. ■

FRANCIS

GENRE : WARGAME
ÉDITEUR : E. ARTS
NOMBRE DE JOUEURS : 1
SAUVEGARDE : OUI

90%

Dragon Force

Genre : wargame
Éditeur : Sega
Sauvegardes : oui
Nombre de joueurs : 1

NOTE : 88/100

Dragon Force est un jeu de rôle et de stratégie passionnant, original et démesuré, qui nous met aux commandes de centaines et de centaines de soldats dans des batailles titanesques. Du jamais vu ! L'intérêt du jeu nous fait même totalement oublier ses petits défauts de maniabilité et d'animation. Voilà un jeu très long, d'autant plus que le scénario est différent selon le camp choisi. Un super investissement ! Mais mieux vaut être cependant un poil bilingue pour profiter des dialogues qui sont en anglais uniquement.

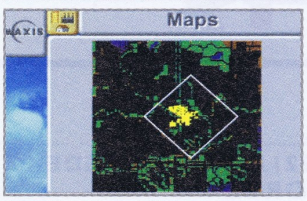
Return Fire

Genre : wargame
Éditeur : Warner Interactive
Sauvegardes : non
Nombre de joueurs : 1 à 2

NOTE : 83/100

Sorti il y a très longtemps sur 3DO, Return Fire met entre vos mains un hélicoptère, un char, un lance-missiles ainsi qu'une Jeep. Un très bon jeu de guerre qui donnera à deux des batailles euphoriques, mais une adaptation «un peu facile» qui n'utilise pas les capacités de la Saturn. L'intérêt du jeu et la stratégie sont d'un bon niveau et c'est ce qui sauve Return Fire, vu la qualité moyenne de sa réalisation et, notamment, la pauvreté des graphismes. Maintenant, foncez pour découvrir où se trouve le drapeau et rapportez-le dans votre camp !

Sim City 2000



Genre : simulation
Éditeur : Sega
Sauvegardes : oui
Nombre de joueurs : 1

NOTE : 88/100

Sim City est bien plus qu'une simulation urbaine, c'est une véritable maquette interactive qui s'anime et évolue sous vos yeux ! En tant que maire, vous allez devoir construire, gérer, surveiller et enfin faire prospérer la ville de vos rêves les plus fous. Vous devrez faire preuve de rigueur et d'attention pour ne pas courir à la catastrophe. Plus votre ville sera agréable, plus la population augmentera et plus les habitations, commerces et usines se développeront. Très complet et simple d'utilisation, Sim City 2000 reste un jeu passionnant.

Space Hulk - *Vengeance of the Blood Angels*

Genre : wargame
Éditeur : Electronic Arts
Sauvegardes : oui
Nombre de joueurs : 1

NOTE : 75/100

Inspiré du jeu de plateau Space Crusade, voici un wargame dans lequel vous contrôlerez plusieurs personnages. Space Hulk s'avère toujours plus captivant et cela malgré une maniabilité un peu complexe qui vous fera facilement mourir. Les fins stratèges y trouveront plus leur compte que les amateurs du genre Doom. L'aspect stratégique est bien développé avec des ordres variés, ce qui demande un esprit affûté. Enfin, tantôt en vue subjective, tantôt en vue aérienne, la réalisation reste modeste mais c'est l'intérêt qui l'emporte.

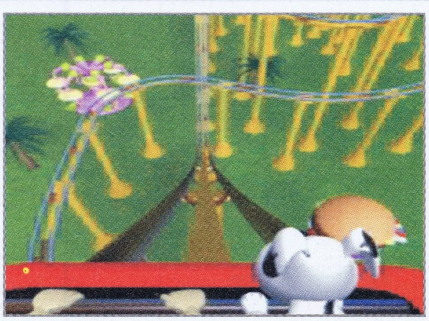
The Horde

Genre : wargame
Éditeur : Crystal Dynamics
Sauvegardes : oui
Nombre de joueurs : 1

NOTE : 84/100

Les amateurs de jeux de stratégie et de wargames connaissent peut-être ce soft dans sa version originale PC. Le but du jeu est de construire un village avec tout ce que cela implique et de le protéger des hordes de sauvages qui tenteront de le réduire en cendres. Habile mélange de construction à la Sim City (en moins complexe) et de wargame entrecoupé de brèves scènes d'action, The Horde devrait plaire aux inconditionnels du genre et aux autres.

Theme Park



Genre : simulation
Éditeur : Electronic Arts
Sauvegardes : oui
Nombre de joueurs : 1

NOTE : 87/100

Theme Park est une simulation de parc d'attractions qui vous met dans la peau du constructeur et gestionnaire des lieux. Ne vous y fiez pas, ce jeu, bien que très fun, est beaucoup plus sérieux qu'il n'en a l'air. En effet, vous allez devoir choisir et installer manèges, guinguettes à frites et boutiques de souvenirs ; organiser les files d'attente, la surveillance et l'entretien de cet espace bercé d'insouciance — vous ne devez rien laisser au hasard. Proprement réalisé, sans pour autant pousser la Saturn dans ses derniers retranchements, Theme Park est un soft original et diablement passionnant.

C'EST NOËL • C'EST NOËL • C'EST NOËL • C'EST NOËL • C'EST NOËL • C'EST NOËL • C'EST NOËL • C'EST NOËL • C'EST NOËL • C'EST NOËL • C'EST NOËL • C'EST NOËL • C'EST NOËL • C'EST NOËL • C'EST NOËL • C'EST NOËL

C'EST MEGA FORCE

C'EST NOËL • C'EST NOËL • C'EST NOËL • C'EST NOËL • C'EST NOËL • C'EST N

(SEPT) 7 JEUX

589F* AU LIEU DE ~~2443F~~

OU 99F* LE JEU AU LIEU DE ~~349F~~

* + FRAIS DE PORT ET EMBALLAGE

BON DE COMMANDE À RENVOYER À MEGAFORCE - 6 BD DU GÉNÉRAL LECLERC 92115 CLICHY CEDEX
accompagné de votre règlement par chèque à l'ordre de **MEGA FORCE**

JEUX	Qté	PRIX	ENVOI EN RECOMMANDÉ COLISSIMO + TOTAL PORT	TOTAL
BLACK DAWN		99F	+ 39F	
GHEN WAR		99F	+ 39F	
EARTHWORM JIM 2		99F	+ 39F	
BLACK FIRE		99F	+ 39F	
GRID RUN		99F	+ 39F	
HEXEN		99F	+ 39F	
DOOM		99F	+ 39F	
LES 7 JEUX		~~589F~~	+ 59F	TOTAL

NOM

PRÉNOM

ADRESSE

CODE POSTAL

VILLE

TEL

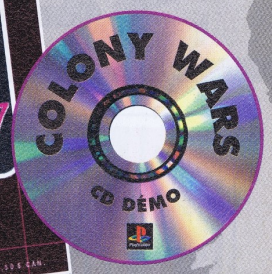
OFFRE VALABLE JUSQU'AU 28/02/1998. POUR LA FRANCE MÉTROPOLITAINE

• C'EST NOËL • C'EST NOËL • C'EST NOËL • C'EST NOËL • C'EST NOËL • C'EST NOËL • C'EST NOËL • C'EST NOËL • C'EST NOËL • C'EST NOËL • C'EST NOËL •

NOËL VOUS PROPOSE SATURN

NOËL • C'EST NOËL • C'EST NOËL • C'EST NOËL • C'EST NOËL • C'EST NOËL • C'EST NOËL • C'EST NOËL • C'EST NOËL • C'EST NOËL • C'EST

PlayStation ou Saturn



EN VENTE CHEZ VOTRE MARCHAND DE JOURNAUX

LA BIBLE QU'IL VOUS FAUT

SATURN — LES SOLUTIONS DÉJÀ PARUES

Alien Trilogy	bible n°1	Lost Vikings 2 - Norse by Norsewest	bible n°4
Alone In The Dark 2 Jack Is Back	bible n°1	Lost World : Jurassik Park	bible n°5
Amok	bible n°4	ManX TT SuperBike	bible n°4
Athlete Kings	bible n°1	Mass Destruction	bible n°4
Blam! Machinehead	bible n°3	Mighty Hits	bible n°3
Blazing Dragons	bible n°2	Mr Bones	bible n°4
Bug Too!	bible n°4	Need For Speed (The)	bible n°1
Casper	bible n°2	Nights Into Dreams	bible n°1
Command & Conquer (NOD)	bible n°3	Pandemonium!	bible n°4
Command & Conquer (GDI)	bible n°4	Resident Evil	bible n°5
Cyberia	bible n°3	Sega Touring Car Championship	bible n°5
D	bible n°1	Shellshock	bible n°1
Dark Savior	bible n°3	Shining Wisdom	bible n°2
Daytona USA CCE	bible n°2	Shining the Holly Ark	bible n°5
Destruction Derby	bible n°1	Sim City 2000	bible n°2
Die Hard Arcade	bible n°3	Sonic 3D Flickies' Island	bible n°3
Die Hard Trilogy	bible n°5	Sonic R	bible n°5
Digital Pinball	bible n°1	Soviet Strike	bible n°3
Discworld	bible n°4	Story Of Thor 2	bible n°1
Discworld II	bible n°5	Street Fighter Alpha 2	bible n°2
Doom	bible n°3	Three Dirty Dwarves	bible n°4
Dragon Ball Z La Légende Des Boules de Cristal	bible n°2	Tilt!	bible n°3
Duke Nukem 3D	bible n°5	Tomb Raider	bible n°2
Earthworm Jim 2	bible n°3	Torico	bible n°3
Enemy Zero	bible n°5	Toshinden URA (Battle Arena)	bible n°3
Exhumed	bible n°2	Tunnel B1	bible n°2
Exhumed (Les 23 statuettes)	bible n°5	UEFA Euro '96	bible n°2
Fighters Megamix	bible n°4	Victory Boxing	bible n°1
Fighting Vipers	bible n°1	Virtua Cop 2	bible n°2
Firestorm Thunderhawk II	bible n°1	Virtua Fighter Kids	bible n°1
Guardian Heroes	bible n°1	Virtual On	bible n°2
Lemmings 3D	bible n°4	Wing Arms	bible n°1
Last Bronx	bible n°5	WipE'out" 2097	bible n°5
Loaded	bible n°1		

PLAYSTATION — LES SOLUTIONS DÉJÀ PARUES

Adidas Power Soccer	bible n°1	Lost Vikings 2 Norse By Norsewest	bible n°4
Alone in the Dark 2 Jack Is Back	bible n°1	Oddworld-L'Odyssée d'Abe (La démo de Playmag)	bible n°5
Blazing Dragons	bible n°2	Oddworld : L'Odyssée d'Abe	bible n°6
Casper	bible n°3	Overblood	bible n°5
Chevaliers De Baphomet (Les)	bible n°2	Magic Carpet	bible n°1
Chronicles of the Sword	bible n°3	Mortal Kombat Trilogy	bible n°3
Command & Conquer (GDI)	bible n°3	Myst	bible n°4
Command & Conquer (NOD)	bible n°4	NBA Live '96	bible n°1
Command & Conquer (Opérations Spéciales & Survie)	bible n°5	Need For Speed (The)	bible n°1
Crash Bandicoot	bible n°2	Pandemonium!	bible n°3
Cyberia	bible n°3	PGA Tour Golf '96	bible n°1
Defcon 5	bible n°1	Porsche Challenge	bible n°4
Die Hard Trilogy (Piège de Crystal)	bible n°3	Re-Loaded	bible n°3
Die Hard Trilogy (58 mn pour vivre)	bible n°4	Resident Evil	bible n°1
Die Hard Trilogy (Une Journée en Enfer)	bible n°4	Shellshock	bible n°1
Dragon Ball Z Ultime Bataille 22	bible n°1	Sim City 2000	bible n°4
DragonHeart	bible n°4	Slamscape	bible n°6
Discworld 2	bible n°6	Soul Blade	bible n°4
Earthworm Jim 2	bible n°3	Soviet Strike	bible n°3
ESPN Extreme Games	bible n°1	Star Gladiator	bible n°2
Excalibur 2555 A.D.	bible n°4	Street Fighter Alpha, Warrior's Dream	bible n°1
Exhumed	bible n°5	Suikoden	bible n°4
Extreme Pinball	bible n°1	Swagman	bible n°5
Fade to Black	bible n°1	Tekken 2	bible n°2
Final Doom	bible n°2	Ten Pin Alley	bible n°6
Final Fantasy VI	bible n°6	The King of Fightersbible n°5Time Commando	bible n°2
Formula 1	bible n°3	Tobal N°1	bible n°3
Formula One 97	bible n°6	Tomb Raider	bible n°2
Hercule	bible n°6	Tomb Raider II	bible n°6
International Track & Field	bible n°2	Total Eclipse Turbo	bible n°4
Johnny Bazookatone	bible n°1	Tunnel B1	bible n°3
Jumping Flash	bible n°1	Viewpoint	bible n°1
Jumping Flash! 2	bible n°2	V-Rally	bible n°5
King's Field	bible n°6	War Gods	bible n°6
La Cité des Enfants Perdus	bible n°5	Warcraft II - The Dark Saga (1e partie)	bible n°5
Legacy of Kain (Blood Omen)	bible n°4	Warcraft II	bible n°6
Little Big Adventure	bible n°5	WipEout 2097	bible n°2
Lone Soldier	bible n°2		

COMPLÉTEZ VOTRE COLLECTION

Bulletin à renvoyer avec votre règlement sous enveloppe affranchie à :

CYBER PRESS PUBLISHING, RÉASSORT BIBLE SATURN,
92/98 boulevard Victor Hugo - 92115 CLICHY CEDEX.

JE COMMANDE ❑ LE N° 1 +1CD DÉMO ❑ LE N° 2 +1CD DÉMO (au prix de 59 FF par ex.)
❑ LE N° 3 ❑ LE N° 4 ❑ LE N° 5 (au prix de 49 FF par exemplaire)

(Pour la France Métropolitaine, frais de port compris)

(Le N°1 et N°2 au prix de 69 FF pour le reste du monde) (Le N°3 et N°4 au prix de 59 FF pour le reste du monde)

CYBER PRESS PUBLISHING, RÉASSORT BIBLE PLAYSTATION,
92/98 boulevard Victor Hugo - 92115 CLICHY CEDEX.

JE COMMANDE ❑ LE N° 1 ❑ LE N° 2 ❑ LE N° 3 ❑ LE N° 4 ❑ LE N° 5 au prix de 49 FF par exemplaire (Pour la France Métropolitaine, frais de port compris) (59 FF pour le reste du monde)
❑ LE N° 6 + 1 CD DÉMO au prix de 59 FF par exemplaire (69FF pour le reste du monde)

CI-JOINT MON RÈGLEMENT À L'ORDRE DE PLAYMAG, PAR : ❑ CHÈQUE ❑ MANDAT-LETTRE

Nom _____ Prénom _____

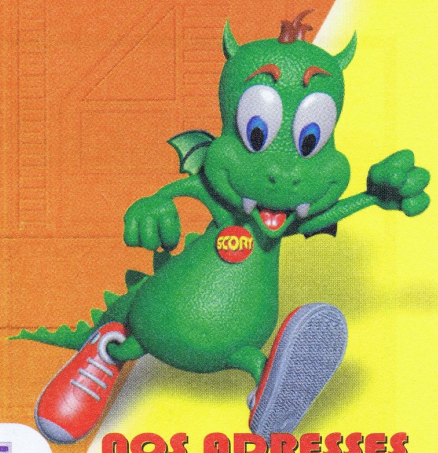
Adresse _____

Code Postal _____ Ville _____ Pays _____ Année de naissance _____

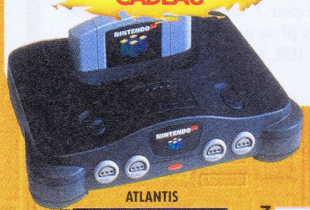
SCOREGAMES
MULTIMEDIA

NOUS RACHETONS CASH TOUS VOS JEUX VIDEO*

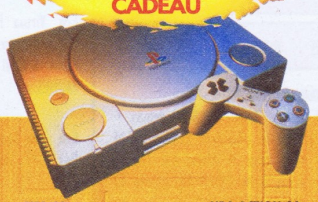
*VOIR MODALITES EN MAGASIN



790F OCCASION +80F DE BONS D'ACHAT CADEAU



790F OCCASION +80F DE BONS D'ACHAT CADEAU



590F OCCASION +60F DE BONS D'ACHAT CADEAU

SUPER PAD N64 149F

ZERO PAD PSX 99F

MEMORY CARD PLAYSTATION **89F**

MEMORY CARD NINTENDO 64 **169F**

ATLANTIS — SATURN — NEW

FIFA 98 — SATURN — 349F

NBA ACTION 98 — SATURN — 329F

CROC — SATURN — 349F

NIGHTMARE CREATURE — PLAYSTATION — 329F

COOL BOARDER II — PLAYSTATION — 329F

NAMCO MUSEUM 5 — PLAYSTATION — 269F

SKULL MONKEYS — PLAYSTATION — 349F

THEME HOSPITAL — PLAYSTATION — 349F

AUTO DESTRUCK — PLAYSTATION — 349F

DUKE NUKEM — PLAYSTATION — 349F

TOMB RAIDER II — PLAYSTATION — 349F

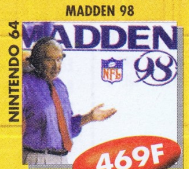
CRASH BANDICOT II — PLAYSTATION — 329F

CHAMELEON TWIST — NINTENDO 64 — NEW

DIDDY KONG RACING — NINTENDO 64 — 369F

FIFA 98 — NINTENDO 64 — 469F

MADDEN 98 — NINTENDO 64 — 469F



DUKE NUKEM — NINTENDO 64 — 469F

NOS ADRESSES

ST LAZARE
6 rue d'Amsterdam
75009 PARIS
(Face au métro St Lazare)
Tél : 01 53 320 320

JUSSIEU
46 rue des Fossés St Bernard
75005 PARIS
(M° Jussieu)
Tél : 01 43 29 59 59

ST MICHEL
56 boulevard St Michel
75006 PARIS
(RER Luxembourg)
Tél : 01 43 25 85 55

VICTOR HUGO
137 avenue Victor Hugo
75116 PARIS
(M° V. Hugo)
Tél : 01 44 05 00 55

VAUGIRARD
365 rue de Vaugirard
75015 PARIS
(M° Convention)
Tél : 01 53 688 688

CHELLES (77)
C.cial Chelles 2 Nat.34
77508 CHELLES
Tél : 01 64 26 70 10

VERSAILLES (78)
16 rue de la Paroisse
78000 VERSAILLES
Tél : 01 39 50 51 51

ORGEVAL (78)
C.cial Art de Vivre Niv.1
(face "Le Cercle")
78630 ORGEVAL
Tél : 01 39 08 11 60

CORBEIL (91)
C.cial VILLABE
(face au M° Donald)
91813 VILLABE
Tél : 01 60 86 28 28

LA DEFENSE (92)
C. cial Les Quatres Temps
Rue des Arcades Est - Niv. 2
Tél : 01 47 73 00 13

BOULOGNE (92)
60, av. du Général Leclerc - Nat. 10
92100 BOULOGNE
M° Billancourt
Tél : 01 41 31 08 08

ANTONY (92)
25 av. de la Division Leclerc N.20
92160 ANTONY
(RER B)
Tél : 01 46 665 666

AULNAY (93)
C.cial Parinor - Niv. 1
93606 AULNAY SOUS BOIS
Tél : 01 48 67 39 39

PANTIN (93)
63 av. Jean Lolive Nat. 3
93500 PANTIN
Tél : 01 48 441 321

ST DENIS (93)
C.cial St Denis Basilique
6 pas. des Arbaletriers
93200 ST DENIS
Tél : 01 42 43 01 01

CRETEIL (94)
5 r. du G.Leclerc
94000 CRÉTEIL
(r. piétonne, Créteil Village)
Tél : 01 49 81 93 93

KREMLIN BICETRE (94)
30 bis av. de Fontainebleau
94270 KREMLIN BICÊTRE
Tél : 01 43 901 901

FONTENAY SOUS BOIS (94)
C.cial Val de Fontenay
94120 FONTENAY SOUS BOIS
(A côté de Toys r' us)
Tél : 01 48 76 6000

CHENNEVIERES (94)
C.cial PINCE-VENT
Nationale 4
94490 ORMESSON
Tél : 01 45 939 939

CERGY PONTOISE (95)
C.cial Cergy 3 Fontaines
(face à la "tête dans les nuages")
95000 CERGY
Tél : 01 34 24 98 98

TOULOUSE (31)
14 rue Temponières
31000 TOULOUSE
(Angle r. St Rome)
Tél : 05 61 216 216

REIMS (51)
44, rue de Talleyrand
51100 REIMS
Tél : 08 36 685 686

LILLE (59)
52 Rue Esquermoise
(la Tête dans les Nuages)
59000 LILLE
Tél. : 03 20 519 559

COMPIEGNE (60)
37 cours Guynemer
60200 COMPIEGNE
Tél : 03 44 20 52 52

LE MANS (72)
44, 48 av. du Gén. De Gaulle
72000 LE MANS
Tél : 02 43 23 4004

AMIENS (80)
19 rue des Jacobins
(Galerie des Jacobins)
80000 AMIENS
Tél : 03 22 97 88 88

POITIERS (86)
12 rue Gaston Hulin
86000 POITIERS
Tél : 05 49 50 58 58

3615 SCOREGAMES
OU PAR TELEPHONE
08 36 685 686

LE PLUS GRAND CATALOGUE DE JEUX VIDEO SUR MINITEL

MISE A JOUR QUOTIDIENNE !

- PRIX DE VENTE DES JEUX
- LISTE ET HORAIRES DES MAGASINS
- TRUCS ET ASTUCES
- COTE ARGUS & REVENTE DE VOS JEUX
- DEMANDEZ LE NOUVEAU CATALOGUE GRATUIT 128 PAGES

GAGNEZ **24** NINTENDO 64 ET DES DIZAINES DE BONS D'ACHATS !

2,23F/mn

«Conformément à la loi informatique et libertés n° 78-17 du 6 janvier 1978, vous disposez d'un droit d'accès et de rectification aux données personnelles vous concernant.»

SCORE-GAMES VPC (9h - 19h30)

6, rue d'Amsterdam - 75009 PARIS - Tél : 01 53 320 320

LES PRIX INDIQUES SONT VALABLES EN VPC UNIQUEMENT

Nom ..... Prénom .....

Adresse ..... Ville : .....

Code Postal ..... Date de Naissance...../...../..... Code client

N° de tél. : .....

Jeux	Console	Neuf	Occasion	PRIX
INDIQUEZ UN JEU DE REMPLACEMENT (AU MEME PRIX) EN CAS DE RUPTURE DE STOCK				
FRAIS DE PORT EN ENVOI 48H (1 à 6 jeux 29F pour métropole uniquement)			OU CONSOLE 60F	.....F
FRAIS DE PORT EN ENVOI 24H (1 à 6 jeux 49F pour métropole uniquement)			OU CONSOLE 80F	.....F
			TOTAL A PAYER	

Nous contacter pour vos envois en dehors de la France métropolitaine

❑ Chèque ❑ Mandat

❑ Carte bancaire

Expire le ...../.....

Signature :

LIVRAISON 24H CHRONOPOST

ILLUSTRATIONS NON CONTRACTUELLES. TOUS DROITS RÉSERVÉS. ERREUR TYPOGRAPHIQUE.

RC B 385215603 IMPRIMÉE JANVIER 98

s annonces ites annon petites

MEGADRIVE 32X

VENTE

Département 60

Vds Metal Head au + offrant. Me tél. le lundi et mardi entre 17H30 et19H30 à Yoann au 03 44 76 56 67.

3DO

VENTE

Département 38

Vds 5 jeux 3DO Jurassic Park, Stars Wars... avec boîte et notice 300F + cadeau bonus pour le premier acheteur. Tél. à Christophe au 04 76 98 95 22.

GAME GEAR

CONTACT

Département 67

Ech. jeux GG Winter Olympic us Gold contre Wimbledon (tennis). Tél. à Aurélien au 03 88 98 26 77 après 20H30.

MASTER SYSTEM

VENTE

Département 02

Vds 5 jeux MS pour 200F avec en cadeau Light Phaser en TBE + joystick turbo et vds également Sonic sur MD 90F ou éch. le tout contre Sonic Jam sur Saturn. Tél. au 03 23 52 50 62.

Département 28

Vds MS + 1 man. + 12 jeux (Sonic Chaos, Out Run, Zillon...) prix : 600F. Tél. à Sanson Brice au 02 37 90 59 46 ou éch. contre une autre console (Saturn, PS, MD + M-CD) avec 6 jeux.

MEGADRIVE

ACHAT

Département 06

Ach. Shining Force 1. Tél. à Patrick au 04 93 52 27 82.

Département 78

Ach. Super Volley Ball sur MD environ 150F. Tél. à Julien au 01 34 94 96 25.

VENTE

Département 22

Vds Desert Strike + Jungle Strike + MM2 + SF2' + Samouraï Shodown + Virtua Racing + Dynamite Headdy + NBA JAM, le tout : 1500F (à déb.) Tél. en semaine aux heures de repas au 02 96 84 65 99.

Département 27

Vds MD II + 1 pad + 1 pad turbo + 5 jeux et vds GG + accessoires + 21 jeux (Mortal Kombat II, Asterix, F1, Sonic Kaos, NBA JAM, Olympic Gold, NBA JAM...) le tout en TBE. Tél. après 18H au 02 32 49 55 09.

Département 44

Vds MD + 2 man. + Sonic : 250F, GG + Sonic : 250F, SNES + SF2 + 1 man. : 200F. Tél. à Greg après 18H au 02 40 79 33 69.
Vds sur MD Worms 100F, le Roi Lion 100F, Flash Back 70F ou 250F les 3. Tél. à Thomas au 02 40 72 59 33 après 18H.

Département 52

Vds MD 2 + 2 man. + 12 jeux 1100F + frais de port (à déb.), vente séparée : 200F pour la MD, 90F pour 1 jeu, liste sur demande. Tél. de 17H à 21H à Aurélien au 03 25 03 27 34.

Département 53

Vds MD contenant 2 man. + 1 man. turbo + 7 jeux : 1000F. Tél. au 02 43 01 35 03.

Département 59

Vds MD + 3 man. (dont 1 arcade) + 7 jeux (Spirou, Sonic et Knuckles, Virtua Fighter 2...) le tout à environ 1300F, prix à débattre. Tél. à William au 03 27 78 54 36.

Vds MD + pad + 8 jeux : 800F ou jeu séparé 70F l'un. Tél. à Guillaume au 03 28 66 26 91.

Vds jeux MD 50F à 150F ou éch. sur Saturn et vds magazines Tilt, Joystick, CD Consoles, Consoles + 10F ou éch. Ecrire à GONZALES Thierry, 23 rue Mexico, 59000 LILLE, tél. au 03 20 00 81 45.*

Département 77

Vds MD2 + MCD2 + 30 jeux + MD + 7 jeux MCD + 2 man. dont 1 turbo + adapt. 4 joueurs + game genie avec codes. Vds les jeux de 50F à 130F. Tél. à Mathieu au 01 60 63 97 82.

Département 93

Vds jeux 125F Landstalker, Theme Park, 100F : Syndicate, Flashback, Populous, 250F : Mega Lomania, Road Rash 2, Mega Games 1 + autres -100F. Ecrire à ORIOT, 104 Av. Henri Barbusse, 93220 GAGNY.

Département 95

Vds MD + 4 jeux + 1 joystick + 1 man. à infra rouge prix : 500F, ach. Theme Park sur sat. ou éch. Vds Myst et ach. aussi pad analogique sur sat. Tél. au 01 39 83 28 31 à Zac.

NINTENDO

VENTE

Département 46

Vds jeux NINTENDO NES Zelda 1 et 2 à 80F. Faire offre pour autre jeu. Ecrire à Gérard CHOCHOY, 46200 SOUILLAC ou tél. au 05 65 37 06 28 après 19H.

PLAYSTATION

VENTE

Département 80

Vds ou éch. PS + 1 pad + 3 jeux + 5 cd démos + 1 memory card + 1 stick in «Resident Evil» : 1450F ou contre NINT. 64 + 1 man. + Mario 64. Tél. au 03 23 81 01 16 ou écrire à Mr THIEBEAU, entrée 12 app. 132 plaine Saint Martin, 80400 HAM.

SATURN

ACHAT

Département 64

Ach. Baku Baku Animal (version jap. ou usa). Tél. au 05 59 20 72 03 ou écrire à Jean LOPEZ, 44 rue Bigarena, 64700 HENDAYE.

Département 69

Ach. Shining the Holy Ark et Mystaria 2 version us ou europe urgent. Ecrire à COUTIN Patrice, 120 rue Montmorency, 69730 GENAY.

Département 92

Recherche jeux Saturn. Envoyez vos listes et prix à Thierry BOUVET, 7 rue du Parc de Fleury, 92190 MEUDON.

CONTACT

Département 13

Ech. sur Saturn Fighting Viper contre Virtua Fighter Kid's ou Mortal Kombat Ultimat 3 ou Hulk 2 ou Bug ou Bug Too ou Manx. TT. Tél. à Eric au 04 42 75 35 40.

Département 21

Ech. Myst, Sea Bass Fishing contre Coursier Crisis, Sega Rally, Virtua Fighter 2, Formula Kart, Wipe Out 2097, Sim City 2000, Alone in the Dark 2. Tél. à Stéphane au 03 80 41 35 33.

Département 27

Ech. Nights + pad (jap.) + adapt. contre Sim City 2000 + cd démo. Tél. au 02 35 77 14 96.

Ech. Manx TT contre Warcraft 2 ou Dark Savior ou Exhumed ou Die Hard Trilogy et X-Men contre Bomberman ou Sim City 2000 et sur MD le Roi Lion et Asterix 2 les 2 contre Sor3. Tél. au 02 32 26 10 59.

Département 34

Ech. Die Hard Arcade contre Manx TT ou Formula Karts et éch. aussi Guardian Heroes contre Virtual on et éch. Virtual Fighter contre Sonic Jam. Ecrire à HUNTZ Gérald, Res. le Bahia, Villa la Grande Motte, 34280 ALAGOAS.

Département 45

Ech. Hardcore 4X4, Doom, Shining Wisdom Cyber Speedway, Clockwork Knight 2, Street Fighter Movie, Virtual Hydlide contre tout jeu (us, jap. eur.). Ech. CD démo contre notice Last Bronx (us, jap., eur.) Tél. à William au 02 37 32 11 36.*

Département 47

Ech. Loaded, Die Hard Trilogy et Tunnel B1 contre Sim City, Manx TT ou Fighters Megamix. Ecrire à DUVIGNAU J-Philippe, 4 petite rue Michelon, 47200 MARMANDE.

Département 56

Ech. Virtua Fighter 2 et/ou Wing Arms (us) contre Fighting Vipers (VF ou jap.) Exhumed, Die Hard Trilogy. Ecrire à Gaël LENE, 6 impasse de la Confiance, 56000 VANNES.

Département 59

Ech. jeux Saturn Tunnel B1 contre Sonic Jam ou Wipe Out 2097. Tél. au 03 27 89 70 45.

Département 67

Ech. jeux Saturn Torico (+ guide complet) contre Athlete Kings. Tél. au entre 12H et 13H au 03 88 98 15 41.

Département 70

Ech. Dark Savior, Sonic 3D, Story of Thor 2, Shining Wisdom, FIFA 96, Virtua Racing, Toshiden Remix contre Discworld 1 ou 2, Titan War, Blazing Dragon , SF Alpha 2, Myst, Rayman. Tél. au 03 84 91 30 41.

Département 93

Ech. Saturn + 6 jeux dont 2 man. + Story of Thor 2 contre Nintendo 64 + 2 jeux. Tél. au 01 48 32 51 33.

VENTE

Département 01

Vds jeux Saturn à bas prix Story of Thor 150F, Tunel B1 180F, Command and Conquer 150F, Thunderhawk 2 : 100F. Tél. à Wilfrid au 04 74 98 07 82.

Vds nombreux jeux Saturn à bas prix Command and Conquer : 180F, Story of Thor 130F, Duke Nukem 3D 250F, Street Fighter Alpha 2 : 180F... Tél. à Wilfrid au 04 74 98 07 82.

Département 13

Vds Saturn avec emballage origine + 2 pads + cd photo + Black Memory + 11 jeux. Tél. après 18H au 04 91 92 69 44.

Vds die Hard Trilogy et Tomb Raider ou Nights neuf 200F à 230F. Tél. au 04 42 56 13 39 à Julien.

Département 15

Vds 9 jeux Sat. Fighter Megamix, Virtua Cop 2, Gun, Manx TT, Athlete Kings, Pandemonium, Street Racer... prix de 100F à 300F. Tél. à BELAUBRE F. au 04 71 64 79 41.

Département 20

Vds Saturn + 2 pad + jeu Discworld 2 + 1 cd démo : 550F. Tél. à Jérémy après 17H30 au 04 95 31 03 41.

Département 22

Vds Saturn avec 2 man. Sonic Jam, Exhumed, Fighters, Megamix et 4 cd démos, prix à déb. Tél. au 02 96 94 14 11.

Département 25

Vds ou éch. sur Saturn FIFA 96 150F, Shellshock 150F, Daytona 2 : 200F. Tél. à Damien aux heures de repas au 03 81 92 41 67.

Vds jeux Saturn FIFA 96 150F, Shellshock 200F. Tél. à Damien après 17H au 03 81 92 41 67.

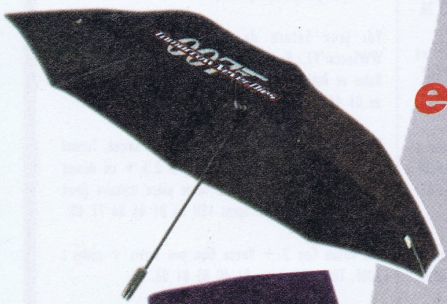
Département 27

Vds Sega Saturn + 2 man. + 2 jeux (Tomb Raider et Daytona usa) + 3 démos + des chansons de jeux : 1000F. Tél. au 02 32 39 51 91.

CONCOURS

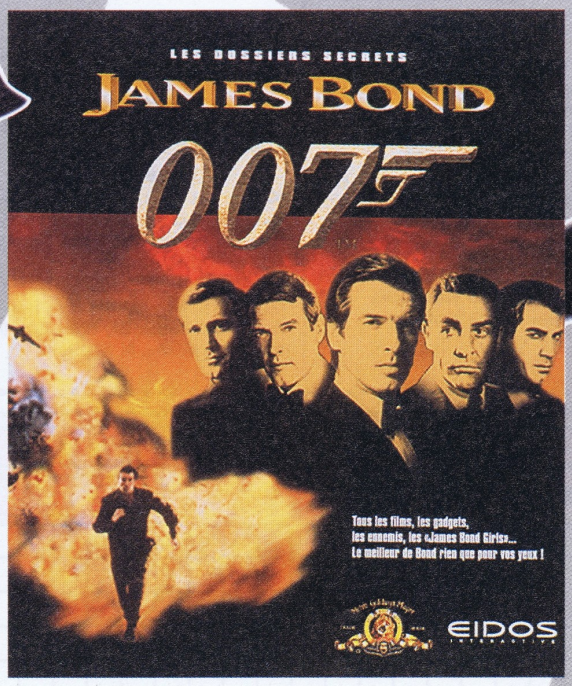
Venez affronter le meilleur agent de Sa Gracieuse Majesté en répondant au quiz James Bond sur le

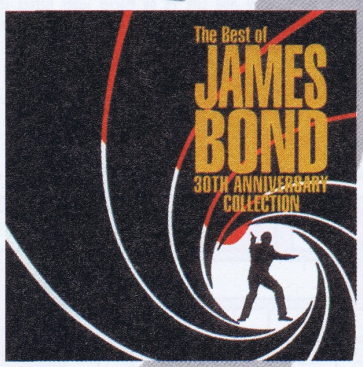
3615 007 Ciné Live*



et gagnez les lots suivants :

- **10** Coffrets «Les Dossiers Secrets» sur PC CD-ROM
- **10** Écharpes James Bond Tomorrow Never Dies
- **10** Parapluies James Bond Tomorrow Never Dies
- **25** CD audio «Best of James Bond»
- **50** Porte-clés James Bond Tomorrow Never Dies
- **100** Agendas de poche James Bond Tomorrow Never Dies
- **150** Casquettes James Bond Tomorrow Never Dies
- **200** T-Shirts James Bond Tomorrow Never Dies





le son
ODEON
SOUNDTRACKS
les stars

EIDOS INTERACTIVE

EMI MUSIC

DEMANDEZ LE PROGRAMME

2,23 F/mn

Concours organisé du
10 Décembre 1997 au 28 Février 1998

© 1988 Danjaq, LLC & United Artists Corporation. All rights reserved.
© 1962 Danjaq, LLC & United Artists Corporation. All rights reserved.
* © 1997 Eon Productions Ltd & Danjaq, LLC.

s annonces ites annon petites

Département 30

Vds jeux Saturn Night 100F, Casper 150F ou éch. contre Die Hard Arcade, Tomb Raider, Theme Park. Tél. au 04 66 73 70 42.

Département 31

Vds jeux Saturn Daytona USA 150F, VF1 120F, Clock Work 2 170F, Toshiden Remix : 200F et éch. Doom contre WWS 97 ou Die Hard Arcade. Tél. au 05 67 35 18 40.

Vds Saturn + 2 adapt. + 2 man. + 6 jeux (Tomb Raider, Sega Rally, Destruction Derby, Fighting Vipers, Bug, Athlete Kings) TBE 1,5 ans à 2000F. Tél. à Julien de 17H à 19H au 05 61 24 19 82.

Département 33

Vds Saturn + 3 pads dont 1 turbo et 1 3D + 6 jeux (Manx TT, Fighting Vipers, Sega Rally, Nights, Amok, Virtua Fighter 2) + 4 cd démos prix : 1800F. Tél. à Benoit à partir de 17H au 05 56 25 18 24.

Vds ou éch. Albert Odyssee (us) -200F, éch. ce jeu et divers Japanime (mangas, Goods, Videos...) contre Die Hard Trilogy ou autre jeu (jap., us...). Tél. à Julien après 18H au 05 56 96 49 15.

Vds Olympic Soccer, World Cup Golf, Gardian Heroes 150F pièce. Tél. au 05 56 06 05 12.

Département 34

Vds Saturn + jeux pour info tél. au 04 68 91 66 59.

Département 37

Vds Saturn + 2 padsk + Arcade Power + Sega Rally + Shellshock + 6 cd démos : 750F. Tél. à Vincent au 02 47 55 76 69.

Vds jeu Saturn Command and Conquer TBE 200F. Tél. après 18H au 02 47 29 15 75.

Département 43

Vds Saturn + 1 man. + 1 volant + pédalier + 1 gun + 9 jeux + 7 CD démos + 4 livres d'astuces au plus offrant, vendu séparément. Tél. à Lionel après 19H au 04 71 76 62 54.

Département 51

Vds Saturn + 3 man. (dont turbo) + 12 jeux (Resident Evil, Fighter Megamix, Doom, Sega Rally, Athletes King Nights, Dark Savior, X-Mens, Street Fighter Alpha... prix : 2000F. Tél. au 03 26 70 42 82.

Département 54

Vds Saturn TBE + 6 jeux (Res. Evil, Sonic Jam, Virtua Cop 2, Gun, WWS 97, Sega Rally) + démos + 2 man. 1750F à déb. Tél. à Arnaud au 03 83 22 68 15 après 18H.

Département 59

Vds Saturn + 2 man. + 3 jeux (Sega Rally, C & C., Worms) + 9 cd démos (Christmas Night, SF1, SF2, SF3, SF4, Swagman, démo disc, preview vol. 1) prix à déb., le tout en TBE. Tél. à Benjamin au 03 27 25 01 29.

Vds Saturn + 1 man. VC1 + Gun + Sega Rally + Command and Conquer + Blazing Dragon + memory card + 2 cd démos : 1000F. Tél. au 03 20 08 72 28.

Vds FIFA 96 : 200F sur Saturn et Terminator 2 sur GG et World Cup 94 sans boîte et sans notice 50F. Tél. au 03 27 66 17 16.

Vds jeux Saturn DBZII : 250F, Cyberspeedway 150F, VFII : 200F, VFremix + cd image : 150F, Iday : 300F (neuf). Tél. au 03 20 25 30 93.

Département 60

Vds jeux Saturn Die Hard Trilogy 250F et Sim City 2000 225F ou éch. contre Warcraft 2, Mystaria ou Fighter Megamix et rech. aussi Sega Flash 1 et 2 à 5F. Tél. à Thomas au 44 26 19 96.

Département 62

Vds lot 4 jeux Saturn 1 action replay, 1 rallonge manette, 29 n° de Mega Force , 3 n° la bible des Secrets Saturn. Renseignement et offre au 03 21 56 05 57.

Vds ou éch. Myst et Virtua Fighter 2. Recherche également World Wide Soccer 98 et Resident Evil. Tél. à David au 03 21 56 14 15 après 18H (poss. d'éch. avec d'autres dépts).

Département 63

Vds Saturn + Sega Rally + WWD Soccer 97 + Virtua Cop 2 + Gun + 2 pads + 2 cd Démos 1000F à déb. Tél. à Jérôme après 17H au 04 73 88 93 51.

Département 66

Vds Saturn + 1 pad + man. + 8 jeux (T. Raider, Athletes King, FIFA 97, World Wide Soccer 97, Wipe Out 1997, Panzer Dragon, Hang pro 96, Alien Trilogy) prix : 1600F à déb. Tél. au 04 68 89 37 29.

Département 69

Vds Saturn + 2 man. + 8 jeux + Arcade Racer + Virtua Gun + 5 cd de démo : 2200F. Tél. au 04 72 17 01 84 à Nicolas.

Département 75

Vds Saturn + Res. Evil, World WS97, Sega Rally, Tomb Raider, Manx TT, Night, Demo Swagman, démo : 1830F à déb. Tél. à Julien au 01 48 56 09 13.

Vds Street Fighter Alpha 2 prix : 200F, Sega Rally prix : 120F. Ecrire à MARTINEAU Jérôme, 17 rue de Malte, 75011 PARIS, tél. au 01 47 00 74 89 après 20H.

Département 76

Vds cartouche vidéo CD pour Sega Saturn 300F + 8 films vidéo 500F les 8 ou 80F l'unité. Tél. au 06 57 64 50 04 à DORE Blandine.

Vds Saturn + adapt. jeux jap. + 2 man. + 4 jeux (Theme Park, Fighter Megamix, Bio Hazard, Sega Rally) + démos, prix : 1200F. Tél. à Guillaume au 02 35 85 83 28.

Vds ou éch. sur Saturn Resident Evil 230F et Shining Holy Ark 240F et Athlète Kings 150F. Tél. à Jacques-Antoine au 02 35 30 10 12.

Département 77

Vds 18 jeux Saturn (Vampire, KOF 95, X-men, Bust a Move 2, VF2, SFO, Victory Goal 96, Night...) à 1800F et rech. aussi Saturn à moins de 500F. Tél. à Bertrand au 01 64 62 99 24.

Vds console Saturn + 2 man. : 550F, Virtua Fighter 2 : 140F, Command and Conquer : 160F, le tout : 800F. Tél. à Claude au 64 26 08 12.

Vds Warcraft II sur Saturn 250F. Tél. à Thomas après 18H au 01 60 28 10 28.

Vds jeux Saturn européens (Soviet Strike, Command and Conquer, Daytona) et japonais Fighters Megamix, prix interessant. Tél. à Mathieu au 01 60 63 97 82.*

Département 78

Vds sur Saturn Die Hard Arcade 180F, Nights + pad : 250F, Street Racer 180F. Tél. au 01 34 60 54 57.

Vds Command and Conquer 250F, Theme Park : 150F ou éch. contre Sim City 2000 ou Resident Evil. Tél. après 18H au 01 30 51 85 61.*

Département 83

Vds jeux Saturn le Manoir des Armes Perdues 50F. Tél. à Samuel au 04 94 05 46 65.

Département 84

Vds Saturn avec 2 pads + 7 jeux (Tomb Raider, Die Hard Arcade, Word Wide Soccer 97, Daytona USA SPC, Theme Park, NBA Action) prix : 1600F. Tél. à Jérémie au 04 90 69 79 52.

Vds ou éch. jeux NBA Live 97, Sega Rally, Pandemonium, Daytona USA, Victory Goal, DBZ 1, Worms. Tél. à Arnaud au 04 90 62 16 96.

Département 91

Vds Saturn + 2 man. + 7 jeux (VF2, WWS 97, Athlete Kings, NBA Live 97, Sega Rally, Olympic Soccer, NBA JAM Extreme) + 4 CD démos en TBE. Tél. le soir au 01 69 44 09 88.

Département 92

Vds Saturn VF + 2 man. + 15 jeux (Dark Savior, Command and Conquer, Virtua Fighter 2, Myst, Tunnel B1...) + 6 cd démos + codes et journaux : 3000F ou vente par pièce. Tél. après 18H au 01 46 66 77 40.

Vds jeux Saturn de 80F à 180F (Sonic 3D, WWSoccer'97, Bug, Stricker 96, D...) et rech. Baku Baku et Athlete Kings à prix raisonnable. Tél. à Gilles au 01 46 45 48 55.

Vds Saturn + 2 man. + 15 jeux (Dark Savior, Tunnel B1, Virtua Fighter 2, Earthworm Jim 2..) + cd démos offerts + codes : 3000F ou vente pièce unitaire (jeux de 120F à 200F). Tél. après 18H au 01 46 66 77 40.

Vds Virtua Cop 2 + Virtua Gun peu servis + codes : 200F. Tél. à Alexis au 01 40 85 81 03.

Vds jeu Saturn Tomb Raider 99F, NBA Action 96 99F, Alien Trilogy 200F, FIFA 105F, Sim City 2000 : 100F ou le tout : 765F. Tél. à Mathieu au 01 46 02 13 69.

Département 93

Vds Saturn + 1 pad + 2 jeux (Tomb Raider, Resident Evil) + 6 CD démos TBE prix 1200F. Tél. à Sébastien à partir de 18H au 01 48 49 88 51.*

Département 94

Vds carte Mpeg pour vidéo CD valeur 990F vendu 600F + nombreux films cd. Ecrire pour avoir liste de films ou tél. après 19H au 01 45 16 93 17 à Christophe.

Département 95

Vds Saturn + 2 jeux (Doom, Need for Speed) + 9 CD de démo : 1000F. Tél. à Damien au 01 34 14 17 19.

Vds WWS 97 150F, Athlete Kings (jap.) 100F ou éch. les 2 contre NBA Live 98 ou Marvel Super Heroes en VF. Ecrire à Sébastien ANDRE, 66 av. charles de Gaulle, 95160 MONTMORENCY.

Votre département : ☐

MEGADRIVE ☐ | MEGA-CD ☐ | GAME GEAR ☐ | MASTER SYSTEM ☐ | SATURN ☐ | 32X ☐

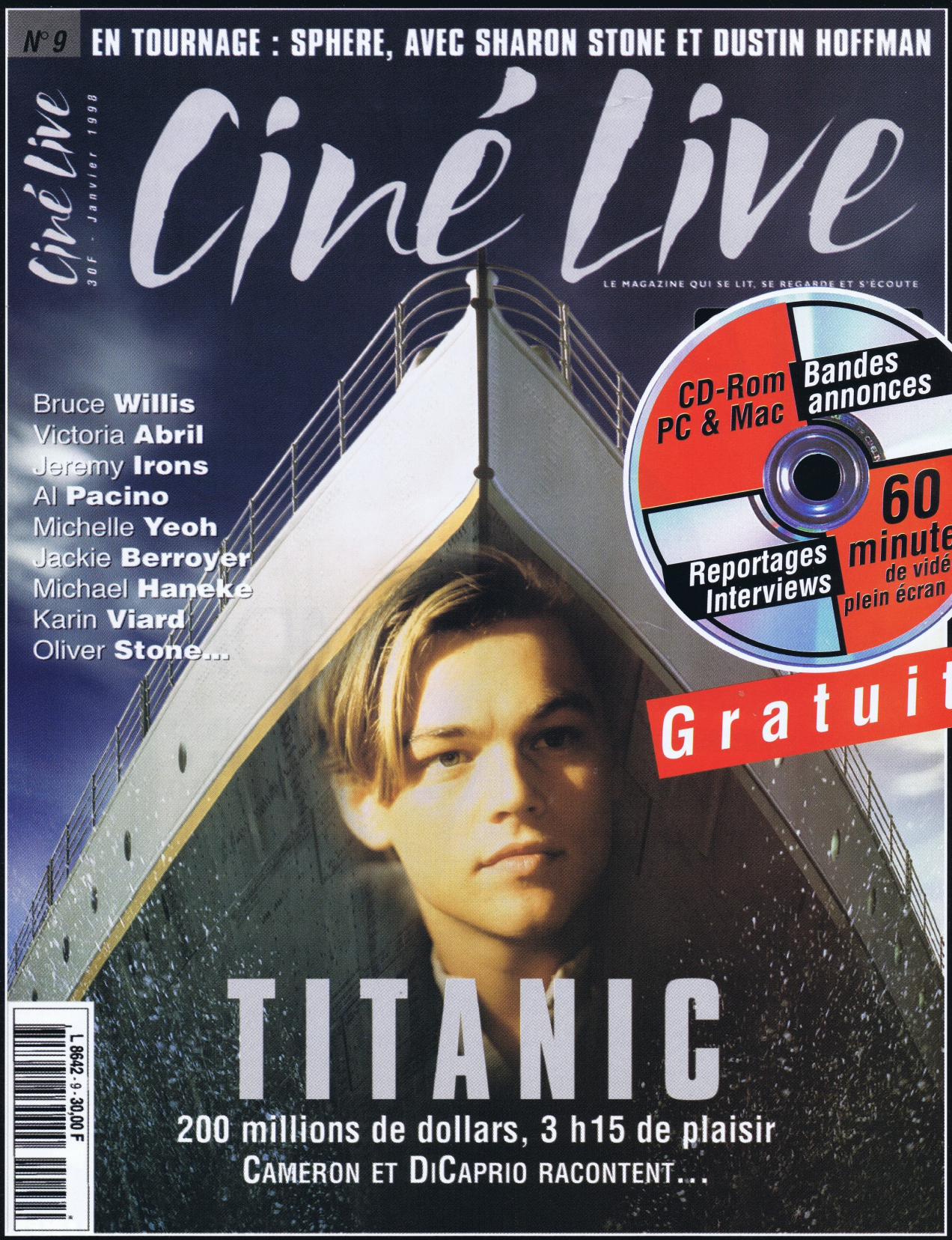
☐ ACHAT ☐ VENTE ☐ ÉCHANGE ☐ CONTACT

AUTRE CONSOLE

N° 61

A renvoyer à : MEGA FORCE. «P. A.», 6, Bd du Général Leclerc, 92115 CLICHY CEDEX

Avec CINÉ LIVE vous êtes déjà au cinéma !



30 F seulement chez votre marchand de jounaux

Plein la vue !

Exclusif :

La démo jouable de MDK

+ 3 autres jeux en démo tournante

en vente chez votre marchand de journaux